

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
0 - 9					
3DAUSRICHTEN	Kopieren	Fortfahren beEnden	3DALIGN	Copy	Continue Exit
3DBEARBLEISTE	Basispunkt/Verschiebung/Rückgängig/eXit		3DEDITBAR	Base point/Displacement/Undo/Exit	
3DDREHEN	Objekt/Letztes/ANSicht/X-achse/Y-achse/Z-achse/2Punkte Bezug		ROTATE3D	Object/Last/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis/2points Reference	
3DDRUCK	-		3DPRINT	-	
3DDWF	-		3DWF	-	
3DDWFPUBL	-		3DWFUBLISH	-	
3DENTFERNUNG	-		3DDISTANCE	-	
3DFLÄCHE	Unsichtbar		3DFACE	Invisible	
3DFLUG	-		3DFLY	-	
3DFORBIT	-		3DFORBIT	-	
3DKONFIG	Adaptive rückstufung/Dynamisches muster/aLigemeine optionen/Beschleunigung/Plotemulation/eXit		3DCONFIG	Adaptive degradation/Dynamic tessellation/General options/acceLeration/Plot emulation/eXit	
	Adaptive Rückstufung: EIN/AUS			Adaptive degradation: ON/OFF	
	Dynamisches Muster: EIN/AUS, Oberflächenmuster/Kurvenmuster/Cachespeicherungsmuster/eXit rückseiten Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit,			Dynamic tessellation: ON/OFF, Surface tessellation/Curve tessellation/Tessellations to cache/eXit Discard backfaces/Smooth faces/transparency quality/eXit, ON/OFF	
	Allgemeine Optionen: EIN/AUS			General options: Hardware/Software/eXit	
	Beschleunigung: Hardware/Software/eXit			acceLeration: Hardware/Software/eXit	
	Hardware: Verbesserte 3D-Istleistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/GoocH hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/TExturkomprimierung/eXit, EIN/AUS			Hardware: Enhanced 3D performance/Global Smooth Display/Advanced Material Effects/ GoocH Hardware Shader/Per-pixel lighting/Full-shadow display/ Texture compression/eNhanced 2D performance/eXit, ON/OFF	
3DNAV	-		3DWALK	-	
3DNAVFLUGEINST	-		WALKFLYSETTINGS	-	
3DNETZ	-		3DMESH	-	
3DÖFANG	ZScheitelpunkt, ZMITtopunkt, ZZENtrum, ZKNOTen, ZLOTrecht, ZNÄHe, ZKEIne		3DOSNAP	ZVERTex, ZMIDpoint, ZCENTer, ZKNOT, ZPERpendicular, ZNEAr, ZNONe	
3DORBIT	-		3DORBIT	-	
3DORBITCTR	-		3DORBITCTR	-	
3DORBITFORTL	-		3DCORBIT	-	
3DPAN	-		3DPAN	-	
3DPOLY	Schließen/ Zurück		3DPOLY	close/undo	
3DREIHE	Rechteckig/Polar	Ja/Nein	3DARRAY	rectangular/polar	Yes/No
3DSCHIEBEN	Verschiebung		3DMOVE	Displacement	
3DSCHNITT	-		3DCLIP	-	
3DSCHWENKEN	-		3DSWIVEL	-	
3DSIN	-		3DSIN	-	
3DSKAL	-		3DSCALE	-	
3DSPIEGELN	Objekt/Letztes/ Z-Achse/Ansicht/ XY/YZ/ZX/ 3Punkte, Ja/Nein, EIN/AUS		MIRROR3D	Object/Last/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3points, Yes/No, ON/OFF	
3DZOOM	-		3DZOOM	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ABDECKEN	Rahmen/Polylinie Rahmen: Polylinie:	EIN/AUS Ja/Nein	WIPEOUT	Frames/Polyline Frames: Polyline:	ON/OFF Yes/No
ABEINST	-		WSSETTINGS	-	
ABFLACH	-		FLATSHOT	-	
ABHÄNGEINST	-		CONSTRAINTSETTINGS	-	
+ABHÄNGEINST	-		+CONSTRAINTSETTINGS	-	
ABHÄNGLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		CONSTRAINTBAR	Show/Hide/Reset	
ABI	-		CUI	-	
ABIENTF	-		CUIUNLOAD	-	
ABIEXPORT	-		CUIEXPORT	-	
ABIIMPORT	-		CUIIMPORT	-	
ABILAD	-		CUILOAD	-	
ABRUNDEN	2d-Optionen: Zurück/Polylinie/Radius/Stützen/Mehrfach Stützen: 3d-Optionen: Kette/Schleife/Radius Kette: Schleife: Radius:	Stützen/Nicht stützen Kante/Radius Kante/Kette/Radius und Akzeptieren/Nächste Kette/Radius	FILLET	2d-Optionen: Undo/Polylinie/Radius/Trim/Multiple Trim: 3d-Optionen: Chain/Loop/Radius Chain: Loop: Radius:	Trim/No trim Edge/Radius Edge/Chain/Radius und Accept/Next Chain/Radius
ABRUNDKANTE	KEtte/Radius Kette: Radius: Radius: Ausdruck	KAnte/Radius KEtte/Radius	FILLETEGE	- Chain: Radius:	Edge/Radius Chain/Radius Expression
ABSPEICH	-		WSSAVE	-	
ABSTAND	Mehrere Punkte, Kreisbogen/Schließen/Länge/Zurück/Gesamt		DIST	Multiple points, Arc/Close/Length/Undo/Total	
ABSTUF	-		GRADIENT	-	
ACISIN	-		ACISIN	-	
ACISOUT	-		ACISOUT	-	
ADCENTER	-		ADCENTER	-	
ADCNavigieren	-		ADCNavigate	-	
ADCSchließen	-		ADCClose	-	
ADDSELECTED	-		ADDSELECTED	-	
ÄNDERN	Eigenschaften: Farbe: Beschriftung:	Farbe/ERhebung/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/ Material/Plotstil/Beschriftung Truecolor/Farbbuch Ja/Nein	CHANGE	Properties: Color: Annotative:	Color/Elev/Layer/LType/LScale/LWeight/Thickness/Transparency/ Material/Plotstyle/Annotative Truecolor/Colorbook Yes/No
AFENSTER	Modellansichtsfenster: Speichern/Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4/Umschalten/Modus 2: 3: Layoutansichtsfenster: Ein/Aus/Zbereich/Schattplot/Sperren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: visuelle Stile: Polygonal: Layer: 2: 3: Modus:	Speichern/Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4/Umschalten/Modus Horizontal/Vertikal Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/rÖntgen/sOnstiges Bogen/sehen/Länge/Zurück Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Ja/Nein Horizontal/Vertikal Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Anzeigen/aKtuelles ansichtsfenster	VPORTS	Modellansichtsfenster: Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode 2: 3: Layoutansichtsfenster: ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: visual styles: Polygonal: Layer: 2: 3: Mode:	Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode Horizontal/Vertikal Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right As displayed/Wireframe/Hidden/all visual styles /all render presets 2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/ shades of Gray/Sketchy/X-ray/Other Arc/Length/Undo Yes/No Horizontal/Vertikal Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Display/Current viewport
+AFENSTER	-		+VPORTS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AFLAYER	?/Farbe/LTyp/LStärke/Plotstil/Transparenz/Frieren/Tauen/Zurücksetzen/Neufrier/Afsvorg/ Überschreibung löschen		VPLAYER	?/Color/LType/LWeight/Pstyle/Transparency/Freeze/Thaw/Reset/Newfrz/Vpvisdft/reMoveoverrids	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/Colorbook	
	Farbe: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Color: All/Select/Current/eXept current	
	LTyp: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			LType: All/Select/Current/eXept current	
	LStärke: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Lweight: All/Select/Current/eXept current	
	Plotstil: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Pstyle: All/Select/Current/eXept current	
	Transparenz: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Transparency: All/Select/Current/eXept current	
	Frieren: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Freeze: All/Select/Current/eXept current	
	Tauen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Thaw: All/Select/Current/eXept current	
	Rücksetzen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell			Reset: All/Select/Current/eXept current	
	Afsvorg: GE Froren/GETaut			Vpvisdft: Frozen/Thawed	
	Überschreibung löschen: Farbe/Linientyp/Linienstärke/PunktStil/TRansparenz/Alle im Modellbereich: Nufrier/Afsvorg			reMoveoverrids: Color/LType/LWeight/Point Style/Transparency/All im Modellbereich: Newfrz/Vpvisdft	
AFMAX	-		VPMAX	-	
AFMIN	-		VPMIN	-	
AFZUSCHNEIDEN	Polygonal/Löschen Polygonal: Kreisbogen/sehenLänge/Zurück		VPCIP	Polygonal/Delete Polygonal: Arc/Close/Length/Undo	
AI_BROWSE	-		AI_BROWSE	-	
AI_CIRCTAN	-		AI_CIRCTAN	-	
AI_CUSTOM_SAFE	-		AI_CUSTOM_SAFE	-	
AI_DESELECT	-		AI_DESELECT	-	
AI_DIM_TEXTABOVE	-		AI_DIM_TEXTABOVE	-	
AI_DIM_TEXTCENTER	-		AI_DIM_TEXTCENTER	-	
AI_DIM_TEXTHOME	-		AI_DIM_TEXTHOME	-	
AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-		AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-	
AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-		AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-	
AI_DRAWORDER	-		AI_DRAWORDER	-	
AI_EDITCUSTFILE	-		AI_EDITCUSTFILE	-	
AI_EMPTYPRINC	-		AI_EMPTYPRINC	-	
AI_FMS	-		AI_FMS	-	
AI_INVOKENFW	-		AI_INVOKENFW	-	
AI_MOLC	-		AI_MOLC	-	
AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-	
AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-		AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-	
AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT	-		AI_PRODUCT_SUPPORT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-		AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-	
AI_PSPACE	-		AI_PSPACE	-	
AI_PUBLISH	-		AI_PUBLISH	-	
AI_SELALL	-		AI_SELALL	-	
AI_SEND_FEEDBACK	-		AI_SEND_FEEDBACK	-	
AI_TILEMODE1	-		AI_TILEMODE1	-	
AI_TRAINING_SAFE	-		AI_TRAINING_SAFE	-	
AI_VIEWPORTS_ALERT	-		AI_VIEWPORTS_ALERT	-	
AIDIMFLIPARROW	-		AIDIMFLIPARROW	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6		AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6	
AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Andere/Speichern		AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Others/Save	
AIDIMTEXTMOVE	0/1/2		AIDIMTEXTMOVE	0/1/2	
AIMLEADEREDITADD	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITADD	Add leader/Remove leader	
AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen	
AIOBJECTSCALEADD	-		AIOBJECTSCALEADD	-	
AIOBJECTSCALEREMOVE	-		AIOBJECTSCALEREMOVE	-	
AKTAUSGSPUNKT	-		ACTBASEPOINT	-	
AKTBENEING	-		ACTUSERINPUT	-	
AKTMANAGER	-		ACTMANAGER	-	
AKTMELD	-		ACTUSERMESSAGE	-	
AKTREKORD	-		ACTRECORD	-	
AKTSTOP	Beschreibung/Einstellungen/Exit Einstellungen: Ja/Nein		ACTSTOP	Description/Settings/Exit Settings: Yes/No	
ALLEANDSCHL	-		CLOSEALLOTH	-	
ALLESCHLIESSEN	-		CLOSEALL	-	
ALLEWIEDERHERST	-		RECOVERALL	-	
ALSHYPERLINKEINFÜGEN	-		PASTEASHYPERLINK	-	
ALTLICHTKONV	-		CONVERTOLDLIGHTS	-	
ALTMATKONV	-		CONVERTOLDMATERIALS	-	
AMEKONVERT	-		AMECONVERT	-	
ANALYSEFORMSCHRÄGE	-		ANALYSISDRAFT	-	
ANALYSEKRÜMMUNG	-		ANALYSISCURVATURE	-	
ANALYSEOPTIONEN	-		ANALYSISOPTIONS	-	
ANALYSEZEBRA	-		ANALYSISZEBRA	-	
ANHANG	bei DWG: Anhang/Auflage bei PDF: Einheit bei DGN: Haupt-/Untereinheiten bei DWF: Einheit	Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/Vdrehen, Ecke/XYZ MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MElle/Ohne einheit MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MElle/Ohne einheit MM/Zentimeter/MEter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/MElle/Ohne einheit	ATTACH	bei DWG: Underlay/Overlay bei PDF: Unit bei DGN: Master-/Subunits bei DWF: Unit	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate, Corner/XYZ MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless
ANHEBEN	Punkt/mehrere kurven Verbinden/Modus Führungen/Pfad/nur Querschnitte/Einstellungen/Kontinuität/Wölbungsgröße Führungen: mehrere kanten Verbinden Modus: Volumenkörper/Fläche		LOFT	Point/Join multiple edges/MODE Guides/Path/Cross sections only/Settings/Continuity/Bulge Magnitude Guides: Join Multiple Curves Mode: Solid/Surface	
ANIPFAD	-		ANIPATH	-	
ANPASS	Kontrast/Fade/Helligkeit oder Fade/Kontrast/Monochrom		ADJUST	Contrast/Fade/ Brightness oder Fade/Contrast/Monochrome	
ANPASSEN	-		CUSTOMIZE	-	
+ANPASSEN	-		+CUSTOMIZE	-	
ANSABSPIEL	-		VIEWPLAY	-	
ANSAKT	-		VIEWUPDATE	-	
ANSBEARB	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beenden verdeckte Linien: Sichtbare liniensichtbare und Verdeckte Linien/Schattiert mit sichtbaren Linien/schattiert mit sichtbaren und verdeckten Linien/vom übergeordneten Objekt Sichtbarkeit: Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein		VIEWEDIT	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/exit Hidden lines: Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent Visibility: Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/exit, Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ANSDETAIL	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/beGrenzung/mOdelkante/Beschriftung und Rechteck/Zurück		VIEWDETAIL	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Boundary/model Edge/Annotation	
	Darstellung: Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden			Representation: Design view/POsitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit	
	verdeckte Linien: Sichtbare Linien/sichtbare und Verdeckte Linien/Schattiert mit sichtbaren Linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten Linien/vom übergeordneten Objekt			Hidden lines: Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent	
	Maßstab: Vom übergeordneten Element			Scale: From parent	
	Sichtbarkeit: Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden			Visibility: Interference edges/TAngent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/eXit	
	beGrenzung: Zirkulär/REchteckig/Beenden			Boundary: Circular/Rectangular/eXit	
	mOdelkante: GLatt/glatt mit Rahmen/glatt mit Verbindungslinie/GEzack/Beenden			model Edge: Smooth/smooth with Border/smooth with Connection line/Jagged/eXit	
	Beschriftung: Kennung/Beschriftung/bEenden			Annotation: Identifier/Label/eXit	
	Beschriftung: Ja/Nein			Label: Yes/No	
ANSDETAILSTIL	-		VIEWDETAILSTYLE	-	
ANSEINSTPROJ	-		VIEWSETPROJ	-	
ANSKOMP	Keine/Schnitt/kAppen		VIEWCOMPONENT	None/Section/Slice	
ANSPROJ	Zurück/Beenden		VIEWPROJ	Undo/Exit	
ANSSCHNITT	Typ/Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beschriftung/schRaffur		VIEWSECTION	Type/Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Annotation/Hatch	
	Typ: Ganz/Halb/Versatz/Ausgerichtet/Objekt/Beenden und Zurück und Beenden			Type: Full/Half/Offset/Aligned/Object/Exit und Undo und Done	
	Darstellung: Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden			Representation: Design view/POsitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit	
	verdeckte Linien: Sichtbare Linien/sichtbare und Verdeckte Linien/Schattiert mit sichtbaren Linien/schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten Linien/vom übergeordneten Objekt			Hidden lines: Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent	
	Maßstab: Vom übergeordneten Element			Scale: From parent	
	Sichtbarkeit: Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden			Visibility: Interference edges/TAngent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/eXit	
	Beschriftung: Kennung/Beschriftung/bEenden			Annotation: Identifier/Label/eXit	
	Beschriftung: Ja/Nein			Label: Yes/No	
	Schraffur: Ja/Nein			Hatch: Yes/No	
ANSSCHNITTSTIL	-		VIEWSECTIONSTYLE	-	
ANSSKIZZESCHL	-		VIEWSKETCHCLOSE	-	
ANSSTD	-		VIEWSTD	-	
ANSSYMBOLSKZ	-		VIEWSYMBOLSKETCH	-	
ANSWECHS	-		VIEWGO	-	
ANWAUTOLADER	Liste/Neuladen		APPAUTOLOADER	List/Reload	
ANZRENDERKATALOG	-		SHOWRENDERGALLERY	-	
APPLOAD	-		APPLOAD	-	
APUNKT	Drehen		VPOINT	Rotate	
ARBEITSABLAUF (nur Suites)	-		WORKFLOW (Suites only)	-	
ARBEITSBER	Aktuell/Speichern unter/Bearbeiten/Umbenennen/Löschen/Einstellungen/? Löschen: Ja/Nein		WORKSPACE	setCurrent/SAveas/Edit/Rename/Delete/SEttings/? Delete: Yes/No	
ARCHIV	archiv-paket Erstellen/nur Bericht/Kennwort		ARCHIVE	Create archive package/Report only/Password	
ARX	?/Dateien/Gruppen/Befehle/Klassen/dienste/Laden/Entfernen		ARX	?/Files/Groups/Commands/CLasses/Services/Load/Unload	
ATTDEF	Unsichtbar/Konstant/Prüfen/Vorwahl/Positionssperrung/Beschriftung/Multiinien		ATTDEF	Invisible/Constant/Verify/Preset/Lock position/Annotative/Multiple lines	
	Position/Stil			Justify/Style	
	Position: Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittel/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR			Justify: Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ATTDIREBARB	-		ATTIPEDIT	-	
ATTEDIT	Ja/Nein		ATTEDIT	Yes/No	
	Ja: Wert/Position/Höhe/Winkel/Stil/Layer/Farbe/Nächstes			Yes: Value/Position/Height/Angle/Style/Layer/Color/Next	
	Wert: Ändern/Ersetzen			Value: Change/Replace	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/Colorbook	
	Nein: Ja/Nein			No: Yes/No	
ATTEXT	Cdf/Sdff/Dxf/Objekte		ATTEXT	Cdf/Sdff/Dxf/Objects	
	Objekte: Cdf/Sdff/Dxf			Objects: Cdf/Sdff/Dxf	
ATTREDEF	-		ATTREDEF	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ATTSYNC	?Name/Auswählen		ATTSYNC	?Name/Select	
ATTZEIG	Normal/ EIN/ Aus		ATTDISP	Normal/ON/OFF	
AÜOPTIONEN	-		VTOPTIONS	-	
AUFGLEISTE	-		TASKBAR	-	
AUFLAYKOP	Name, Verschiebung/Beenden		COPYTOLAYER	Displacement/Exit	
AUFLÖS	Ja/Nein		VIEWRES	Yes/No	
AUFPRÄG	-		IMPRINT	-	
AUFRAÜM	Fertig/Ignorieren/Toleranz/PLinien optimieren/TEilweise überlappende verbinden/an Enden verbinden/Assoziativität Ignorieren: Keine/Alle/Farbe/LAyer/LTYp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Plotstil/Material Plinien optimieren: segment/Reite/polylinie Brechen/Ja/Nein Ja/Nein		OVERKILL	Done/Ignore/Tolerance/optimize Plines/combine parTial overlap/combine Endtoend/Associativity Ignore: None/All/Color/Layer/LType/LtScale/Lweight/Thickness/Transparency/pltStyle/Material Optimize Plines: Segment Width/Break Polyline/Yes/No Yes/No	
AUSRICHTEN	Ja/Nein		ALIGN	Yes/No	
AUSSCHNEIDEN	-		CUTCLIP	-	
AUSSCHNT	?LÖschen/Orthogonal/Holen/Speichern/Einstellungen/Fenster Orthogonal: Oben/Unten/Vorne/Hinten/Links/Rechts Einstellungen: Hintergrund/Kategorisieren/Layerschnappschuss/Liveschnitt/Bks/Visueller stil Hintergrund: Farbe/Abstufung/Bild/Sonne&Himmel/Kein Layerschnappschuss: Speichern/Löschen BKS: Ja/Nein		VIEW	?/Delete/Orthographic/Restore/Save/sEttings/Window Orthographic: Top/Bottom/Front/Back/Left/Right Settings: Background/Categorize/Layer snapshot/live Section/Ucs/Visual style Background: Color/Gradient/Image/Sun&sky/None Layer snapshot: Save/Delete Ucs: Yes/No	
AUTOABHÄNG	Einstellungen		AUTOCONSTRAIN	Settings	
AUTOPUBL	Überschreibungsposition		AUTOPUBLISH	Location	
AUTOBEENDEN	ANHängen/Liste/syMbol/Systemvariablen/Verzögerung/EIN/AUS, Ja/Nein		AUTOCOMplete	Append/List/Icon/System variables/Delay/On/Off, Yes/No	
B					
BAANZEIGE	Anzeigen/Ausblenden		DCDISPLAY	Show/Hide	
BAAUSRICHT	Objekt/Punkt & linie/2Linien Punkt & linie Linie		DCALIGNED	Object/Point & line/2Lines Point & line Line	
BABRUFTAB	-		BLOOKUPTABLE	-	
BADURCHMESSER	-		DCDIAMETER	-	
BAFORM	Beschriftung/Dynamisch Linear: Objekt Horizontal: Objekt Vertikal: Objekt Ausrichten: Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie Winkel: 3Punkt Form: Beschriftung/Dynamisch	Llinear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Form/Konvertieren	DCFORM	Annotational/Dynamic Linear: Objekt Horizontal: Objekt Vertikal: Objekt Aligned: Object/Point, line/2Lines, Line Angular: 3Point Form: Annotational/Dynamic	
BAHORIZONTAL	Objekt		DCHORIZONTAL	Object	
BAKONVERTIER	-		DCCONVERT	-	
BAKTION	Anordnung/Verschieben/Skalieren/Dehnen/Polar dehnen Verschieben: Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/Xy, XY/XY Skalieren: Basistyp oder Basistyp/Xy, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY Dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/Xy, XY/XY Polar dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz		BACTION	Array/Move/Scale/Stretch/Polar Stretch Move: Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY Scale: Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Cpolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY Polar Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset	
BAKTIONSATZ	Neu/Ändern Neu: Kpolygon Ändern: Entfernen, Kpolygon, Entfernen		BACTIONSET	New/Modify New: Cpolygon Modify: Remove, Cpolygon, Remove	
BAKTIONSLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		BACTIONBAR	Show all/Hide all/Reset	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BAKTIONTOOL	Anordnung/Abrufen/Umkehrung/Verschieben/Drehung/Skalieren/deHnen/Polar dehnen		BACTIONTOOL	Array/Lookup/Flip/Move/Rotate/Scale/sTretch/Polar stretch	
	Verschieben:	Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY		Move:	Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base Point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Drehung:	Basisstyp, Abhängig/Unabhängig		Rotate:	Base type, Dependent/Independent
	Skalieren:	Basisstyp oder Basisstyp/XY, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY		Scale:	Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY
	Dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY		Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder sTart point/Second point/Xcorner/Ycorner, CPolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY
	Polar dehnen:	Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz		Polar Stretch:	sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset
BALINEAR	Objekt		DCLINEAR	Object	
BAND	-		TRACE	-	
BAPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Konvertieren		BCPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/ANgular/Radial/Diameter/Convert	
	Linear:	Objekt		Linear:	Object
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Object
	Vertikal:	Objekt		Vertical:	Object
	Ausrichten:	Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie		Aligned:	Object/Point, line/2Lines, Line
	Winkel:	3Punkt		Angular:	3Point
BARADIUS	-		DCRADIUS	-	
BASIS	-		BASE	-	
BATTMAN	-		BATTMAN	-	
BATTREIHENF	-		BATTORDER	-	
BAVERTIKAL	Objekt		DCVERTICAL	Object	
BAWINKEL	3Punkte		DCANGULAR	3Point	
BBEARB	-		BEDIT	-	
BEEINST	-		BESETTINGS	3Point	
BEFHLSSZEILE	-		COMMANDLINE	-	
BEFHLSSZEILEAUSBL	-		COMMANDLINEHIDE	-	
BEM	Winkel/Basislinie/Fortfahren/Koordinate/Ausrichten/Verteilen/Layer/Zurück		DIM	Angular/Baseline/Continue/Ordinate/align/Distribute/Layer/Undo	
	Winkel:	Scheitelpunkt, Zurück, Mtext/Text/teXtwinkel/Zurück		Angular:	Vertex, Mtext/Text/text aNgle/Undo
	Basislinie:	Wählen/Versatz/Zurück		Baseline:	Select/Offset/Undo
	Fortfahren:	Wählen/Zurück		Continue:	Select/Undo
	Koordinaten:	Zurück, Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Winkel/Zurück		Ordinate:	Undo, Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle/Undo
	Verteilen:	Gleich/Versatz		Distribute:	Equal/Offset
	Layer:	?/Beenden		Layer:	?/eXit
BEM1	Exit/Neuzeich/Stil/Zurück		DIM1	Exit/Redraw/Style/Undo	
		aus/winkel/basislinie/mittelpunkt/weiter/durchmesser/hometext/horizontal/führung/verkürz/neutext/schräg/ordinate/überschr/radius/holen/drehen/sichern/status/ledit/drehen/update/variablen/vertikal			aligned/angular/baseline/center/continue/diameter/hometext/horizontal/leader/jog/newtext/oblique/ordinate/override/radius/restore/rotated/save/status/ledit/trotate/update/variables/vertical
		die Optionen zu diesen Befehlen bilden den entsprechenden Bemalungsbefehlen entnehmen			die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemalungsbefehlen entnehmen
BEMABHÄNG	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkelförmig/Radial/Durchmesser/Form/Konvertieren		DIMCONSTRAINT	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/Angular/Radial/Diameter/Form/Konvertieren	
	Linear:	Objekt		Linear:	Object
	Horizontal:	Objekt		Horizontal:	Object
	Vertikal:	Objekt		Vertical:	Object
	Ausgerichtet:	Objekt/Punkt & Linie/2Linien		Aligned:	Object/Point & line/2Points
	Winkelförmig:	3Punkte		Angular:	3Points
	Form:	Beschriftung/Dynamisch		Form:	Annotation/Dynamic
BEMAUSG	Mtext/Text/ Winkel		DIMALIGNED	Mtext/Text/Angle	
BEMBASISL	Zurück/Wählen		DIMBASELINE	Undo/Select	
BEMBOGEN	Mtext/Text/Winkel/Partiell/Führung		DIMARC	Mtext/Text/Angle/Partial/Leader	
	Führung:	Mtext/Text/Winkel/Partiell/Ohne Führung		Leader:	Mtext/Text/Angle/Partial/No leader
BEMBRUCH	Mehrere, Auto/Manuell/Entfernen		DIMBREAK	Multiple, Auto/Manual/Remove	
	Mehrere:	Auto/Entfernen		Multiple:	Auto/Remove
BEMDREHEN	Mtext/Text/ Winkel		DIMROTATED	Mtext/Text/Angle	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BEMDURCHM	Mtext/Text/ Winkel		DIMDIAMETER	Mtext/Text/Angle	
BEMEDIT	Ausgangsposition/Neu/Drehen/Schräg		DIMEDIT	Home/New/Rotate/Oblique	
BEMENTASSOZ	-		DIMDISASSOCIATE	-	
BEMGEOM	Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen, Mehrere Punkte, Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen/eXit Mehrere Punkte: Bogen/Länge/Zurück/Summe, Bogen/Schließen/Länge/Zurück/Summe Fläche: Objekt/Fläche subtrahieren/eXit, Objekt/Fläche addieren/eXit Volumen: Objekt/Volumen addieren/Volumen subtrahieren/eXit Polyliniewahl: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbreite/Linie/Radius/zweiter Pkt/ZURück/Breite, Mittelpunkt/Radius, Winkel/sehnenLänge		MEASUREGEOM	Distance/Radius/Angle/Area/Volume, Multiple Points, Distance/Radius/Angle/Area/Volume/eXit Multiple Points: Arc/Length/Undo/Total, Arc/Close/Length/Undo/Total Area: Object/Add area/Subtract area/eXit, Object/Add Area/eXit Volume Object/Add volume/Subtract volume/eXit Polyline selection: Angle/CEnter/Close/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius, Angle/Length	
BEMLINEAR	Mtext/Text/Winkel/Horizontal/Vertikal/Drehen Horizontal: Mtext/Text/Winkel		DIMLINEAR	Mtext/Text/Angle/Horizontal/Vertical/Rotated Horizontal: Mtext/Text/Angle	
BEMMITTELP	-		DIMCENTER	-	
BEMORDINATE	Xdaten/Ydaten/ Mtext/Text/Winkel		DIMORDINATE	Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle	
BEMPLATZ	Auto		DIMSPACE	Auto	
BEMRADIUS	Mtext/Text/ Winkel		DIMRADIUS	Mtext/Text/Angle	
BEMREASSOZ	Bei linearer und ausgerichteter Bemaßung: Objekt wählen Bei Winkel über 3 Punkte: Bogen oder Kreis wählen		DIMREASSOCIATE	Bei linearer und ausgerichteter Bemaßung: Select object Bei Winkel über 3 Punkte: Select arc or circle	
BEMREGEN	-		DIMREGEN	-	
BEMSTIL	Beschriftung/Sichern/Holen/ SStatus/Variablen/Anwenden/ ? Beschriftung: Ja/Nein		DIMSTYLE	Annotative/Save/Restore/SStatus/Variables/Apply/? Annotative: Yes/No	
BEMTEDIT	Links/Rechts/Zentrum/Ausgangsposition/Winkel		DIMTEDIT	Left/Right/Center/Home/Angle	
BEMÜBERSCHR	Überschreibungen deaktivieren		DIMOVERRIDE	Clear overrides	
BEMVERKLINIE	Entfernen		DIMJOGLINE	Remove	
BEMVERKÜRZ	Mtext/Text/Winkel		DIMJOGGED	Mtext/Text/Angle	
BEMWEITER	Zurück/Wählen		DIMCONTINUE	Undo/Select	
BEMWINKEL	Mtext/Text/Winkel/Quadrant		DIMANGULAR	Mtext/Text/Angle/Quadrant	
BEREICHKONV	-		SPACETRANS	-	
BEREINIG	BLöcke/Detailansichtstile/BEMstile/Gruppen/Layer/LTypen/Materialien/MULTiführungslinienstile/Plotstile/Symbole/ Textstile/Minienstile/schnittansichtstile/tabelleNstile/Visuellstile/Regappl/Nulllängegeometrie/ leere teXtobjekte/verWaiste daten/Alles, Ja/Nein		PURGE	Blocks/Detailviewstyles/Dimstyles/Groups/Layers/LTypes/Materials/MULTIleaderstyles/Plotstyles/SHapes/textStyles/ Miniestyles/SECTIONviewstyles/Tablestyles/Visualstyles/Regapps/Zero-length geometry/ Empty text objects/Orphaned data/All, Yes/No	
BERSTPALETTE	-		BAUTHORPALETTE	-	
BERSTPALETTEESCHL	-		BAUTHORPALETTECLOSE	-	
BERWECHS	-		CHSPACE	-	
BESCHRAKT	-		ANNOUPDATE	-	
BESCHRZURÜCK	-		ANNORESET	-	
BESITZER	-		WHOHAS	-	
BFLÖSCH	-		UNDEFINE	-	
BFRÜCK	-		REDEFINE	-	
BGRIFFSATZ	0/1/2/4/Neupositionieren		BGRIPSET	0/1/2/4/Reposition	
BILD	?/Lösen/Pfad/Neuladen/Entfernen/Zuordnen		IMAGE	?/Detach/Path/Reload/Unload/Attach	
BILDANPASSEN	Kontrast/Fade/Helligkeit		IMAGEADJUST	Contrast/Fade/Brightness	
BILDQUALITÄT	Hoch/Entwurf		IMAGEQUALITY	High/Draft	
BILDSCHBERAUS	-		CLEANSCHRENOFF	-	
BILDSCHBEREIN	-		CLEANSCHRENON	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BILDSICH	-		SAVEIMG	-	
BILDZUORDNEN	-		IMAGEATTACH	-	
BILDZUSCHNEIDEN	EIN/ Aus/Löschen/Neue umgrenzung Neue Umgrenzung:	Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Schließen/Zurück, Ja/Nein	IMAGECLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary:	Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Close/Undo, No/Yes
BKONSTRUKTION	Alle anzeigen/Alle verdecken, Konvert/Zurücksetzen		BCONSTRUCTION	Convert/Revert/Show all/Hide all	
BKS	Fläche/bENannt/Objekt/Vorher/Ansicht/Welt/X/Y/Z/Zachse Fläche: Benannt: ZAchse: Anwenden:	Nächstes/Xumkehren/Yumkehren Holen/Speichern/Löschen/? Objekt ALies	UCS	Face/Named/Objekt/Previous/View/World/X/Y/Z/Zaxis Face: Named: ZAxis: Apply:	Next/Xflip/Yflip Restore/Save/Delete/? Object All
BKSMAN	-		UCSMAN	-	
+BKSMAN	-		+UCSMAN	-	
BKSYMBOL	EIN/ AU/ALies/ Keinursprung/ URSprung/Wählbar/EIGenschaften Alles:	EIN/AUs/Keinursprung/Ursprung/Wählbar/Eigenschaften	UCSICON	ON/OFF/All/Noorigin/ORigin/Selectable/Properties All:	ON/OFF/Noorigin/Origin/Selectable/Properties
BLOCK	Ja/Nein, Beschriftung		BLOCK	Yes/No, Annotative	
BLOCKEINFÜG	-		PASTEBLOCK	-	
BLOCKSYMBOL	-		BLOCKSYMBOL	-	
BLOCKZURÜCKS	-		RESETBLOCK	-	
BMPSICH	-		BMPOUT	-	
BOGEN	Zentrum	Zentrum: Winkel/Sehnenlänge Zentrum/Endpunkt, Winkel/Sehnenlänge, Winkel/Startrichtung/Radius	ARC	Center	Angle/chord Length CEnter/End, Angle/chord Length, Angle/Direction/Radius
BPARAMETER	Ausrichtung/Basis/Punkt/Linear/Polar/XY/Drehung/Umkehrung/Sichtbarkeit/aBrufen Ausrichtung: Punkt: Linear: Basis: Wertesatz: Polar: Wertesatz: XY: Wertesatz: Drehung: Wertesatz: Umkehrung: Sichtbarkeit: Palette: Ja/Nein Brufen: Palette:	Name, Typ, Lotrecht/Tangente Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette, Ja/Nein Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/baSis/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Startpunkt/Mittelpunkt Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Basiswinkel, Ja/Nein Keiner/Liste/Inkrement Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette Ja/Nein Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette Ja/Nein Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette Ja/Nein	BPARAMETER	Alignment/Base/pOint/Linear/Polar/XY/Rotation/Flip/Visibility/lookKup Alignment: pOint: Linear: Basis: Value set: Polar: Value set: XY: Value set: Rotation: Value set: Flip: Name/Label/Description/Palette Visibility: Name/Label/Description/Palette lookKup: Name/Label/Chain/Description/Palette Palette: Yes/No	Name, Typ, Perpendicular/Tangente Name/Label/Chain/Description/Palette, Yes/No Name/Label/Chain/Description/Base/Palette/Value set, Yes/No Startpunkt/Midpoint None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Base angle, Yes/No None/List/Increment Name/Label/Description/Palette Name/Label/Description/Palette Name/Label/Description/Palette Yes/No Yes/No Name/Label/Chain/Description/Palette Yes/No
BREP	-		BREP	-	
BROWSER	-		BROWSER	-	
BRUCH	Erster Punkt		BREAK	First point	
BSCHL	-		BCLOSE	-	
BSICHTBAUSBL	aKtuell/Alle		BVHIDE	Current/All	
BSICHTBEINBL	aKtuell/Alle		BVSHOW	Current/All	
BSICHTBSTATUS	Neu/Setzen/Löschen Neu:	alle Verbergen/alle Anzeigen/aKtuelle sichtbarkeit	BVSTATE	New/Set/Delete New:	Hide all/Show all/Current visibility
BSPEICH	-		BSAVE	-	
BSPEICHALS	-		BSAVEAS	-	
BTABELLE	Palette		BTABLE	Palette	
BTESTBLOCK	-		BTESTBLOCK	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BVERKNÜPF	-		BASSOCIATE	-	
BWCHSLREIHENF	-		BCYCLEORDER	-	
C					
CLIEINFÜG	-		PASTECLIP	-	
CONTENTEXPLORER	-		CONTENTEXPLORER	-	
CONTENTEXPLORERSCHL	-		CONTENTEXPLORERCLOSE	-	
CONVERTCTB	-		CONVERTCTB	-	
CONVERTPSTYLES	-		CONVERTPSTYLES	-	
COPYCLIP	-		COPYCLIP	-	
CUI	-		CUI	-	
CUIXAPPEND	-		CUIXAPPEND	-	
CUIXCREATE	-		CUIXCREATE	-	
CUIXLIST	-		CUIXLIST	-	
D					
DANSICHT	Kamera/ Ziel/Abstand/ Pünkte/ PAn/Zoom/ Drehen/ Schneiden/Verdeckt/Aus/Zurück Schneiden: Hinten/Vorne/Aus, EIN/AUS oder auf AUGe (kamera)/EIN/AUS setzen		DVIEW	Camera/Target/Distance/POints/PAn/Zoom/TWist/CLip/Hide/Off/Undo Clip: Back/Front/Off, ON/OFF oder set to Eye (camera)/ON/OFF	
DATEIREG	-		FILETAB	-	
DATEIREGSCHL	-		FILETABCLOSE	-	
DATENEXTRAKT	Csv/Txt/Xls/Mdb		DATAEXTRACTION	Csv/Txt/Xls/Mdb	
DATENVERKN	-		DATALINK	-	
DATENKERNAKT	datenverknüpfung Aktualisieren/datenverknüpfung Schreiben datenverknüpfung Akt.: Datenverknüpfung/Alle		DATALINKUPDATE	Update data link/Write data link Update data link: Data link/All	
DBCSCHLIESSEN	-		DBCLOSE	-	
DBLISTE	-		DBLIST	-	
DBVERBINDUNG	-		DBCONNECT	-	
DDEDIT	Zurück		DDEDIT	Undo	
DDPTYPE	-		DDPTYPE	-	
DDVPOINT	-		DDVPOINT	-	
DEHNEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		EXTEND	Fence/Crossing/Project/Edge/Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
DESIGNFEEDÖFFN	-		DESIGNFEEDOPEN	-	
DESIGNFEEDSCHL	-		DESIGNFEEDCLOSE	-	
DGNANHANG	Haupt-/Untereinheiten, Einheit Einheit: MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DGNATTACH	Master/Sub, Unit Unit: MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless	
DGNANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DGNADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DGNBIND	-		DGNBIND	-	
DGNEXPORT	V7/V8, Haupt-/Untereinheiten		DGNEXPORT	V7/V8, Master/Sub	
DGNIMPORT	Haupt-/Untereinheiten		DGNIMPORT	Master/Sub	
DGNLAYER	-		DGNLAYERS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
DGNMAPPING	-		DGNMAPPING	-	
DGNSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung:	Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja	DGNCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary:	Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes
DICKE	-		THICKEN	-	
DIFFERENZ	-		SUBTRACT	-	
DIGITALESIGN	-		DDIGITALSIGN	-	
DOWNLOADMANAGER	-		DOWNLOADMANAGER	-	
DPKLIBEARB	EIN/AUS		DBLCLKEDIT	ON/OFF	
DREHEN	Kopie/Bezug Bezug:	Punkte	ROTATE	Copy/Reference Reference:	Points
DREHEN3D	Kopie/Bezug Bezug:	Punkte	3DROTATE	Copy/Reference Reference:	Points
DRSICHT	Aktuelles bks/ Bks/Welt		PLAN	Current ucs/Ucs/World	
DWFANHANG	Einheit	MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit	DWFATTACH	Unit	MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILe/Unitless
DWFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom:	Ja/Nein	DWFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome:	Yes/No
DWFFORMAT	Dwf/dwfx		DWFFORMAT	Dwf/dwfx	
DWFLAYER	-		DWFLAYERS	-	
DWFMARKIERÖFFN	-		OPENDWFMARKUP	-	
DWFSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung:	Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja	DWFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary:	Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes
DWGEIGEN	-		DWGPROPS	-	
DWGKONVERT	-		DWGCONVERT	-	
DXBIN	-		DXBIN	-	
E					
EATTEDIT	-		EATTEDIT	-	
EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb		EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb	
EDGE	Anzeigen, AUwählen/Alles		EDGE	Display, Select/All	
EDITINFUSION	-		EDITINFUSION	-	
EIGÄNDER	Farbe/ Layer/ LTYp/ LTFaktor/ LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Material/Plotstil/Beschriftung Farbe: Beschriftung:	Truecolor/Farbbuch Ja/Nein	CHPROP	Color/Layer/LType/ItScale/LWeight/Thickness/TTransparency/Material/Plotstyle/Annotative Color: Annotative:	Truecolor/Colorbook Yes/No
EIGANPASS oder EIGÜBERTRAG	Einstellungen		MATCHPROP oder PAINTER	Settings	
EIGENSCHAFTEN	-		PROPERTIES	-	
EIGSCHLIESS	-		PROPERTIESCLOSE	-	
EINFÜGE	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen/Geografisch/VFaktor/VX/VY/VZ/ Vdrehen Drehen: VFaktor: VX: VY: VZ: Vdrehen:	Ecke/XYZ Ecke/XYZ Ecke/XYZ Ecke/XYZ Ecke/XYZ Ecke/XYZ	INSERT	Basepoint/Scale/XY/Z/Rotate/Geographic/PScale/PX/PY/PZ/Protate Rotate: Pscale: PX: PY: PZ: Protate:	Corner/XYZ Corner/XYZ Corner/XYZ Corner/XYZ Corner/XYZ Corner/XYZ
EINGABESUCHOPT	Autovervollständigung/AutoKorrektur/Systemvariablen/Inhalt/In Zeichenfolge/Verzögerung, Ja/Nein		PROPERTIESCLOSE	autoComplete/autocoRect/System variables/conTent/Midstring/Delay, Yes/No	
EINHEIT	Ja/Nein		UNITS	Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ELLIPSE	Bogen/Zentrum/Isokreis oder Drehung Kreisbogen: Parameter:	Zentrum, Drehung, Parameter, Parameter/einGeschlossener Winkel winKel, winKel/einGeschlossener Winkel	ELLIPSE	Arc/Center/Isocircle oder Rotation Arc: Parameter:	Center, Rotation, Parameter, Parameter/Included angle Angle, Angle/Included angle
ENTFERNUNGSLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/Filterfarbe/eXit Status: sChatten: Farbe: Fotometrie:	Ein/Aus Aus/Scharf/weich Zugeordnet Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin	DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadow/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadow/filterColor/eXit Status: shadow: Color: Photometry:	on/off Off/Sharp/soft mapped/soft sAmpled Index color/Hsl/colorBook Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin
ERHEBUNG	-		ELEVATION	-	
ETRANSMIT	übertragungspaket Erstellen/nur Bericht/aKtuelles installationsprogramm/Installation Wählen		ETRANSMIT	Create transmittal package/Report only/Current setup/Choose setup	
EXCHANGE	-		EXCHANGE	-	
EXPORT	Dwf/dwfx/Pdf, Anzeige/Grenzen/Fenster, Ja/Nein, Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Anpassen, Ja/Nein		EXPORT	DWF/dwfx/Pdf, Display/Extents/Limits, Yes/No, Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Fit, Yes/No	
EXPORTDWF	-		EXPORTDWF	-	
EXPORTDWFx	-		EXPORTDWFx	-	
EXPORTEINST	-		EXPORTSETTINGS	-	
EXPORTLAYOUT	-		EXPORTLAYOUT	-	
EXPORTPDF	-		EXPORTPDF	-	
-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bindung/Typ binden/Beibehalten/Präfix/Suffix/? Format: Bindung: Bindungstyp: Beibehalten:	r14/2000/2004/2007/2010/2013 Ja/Nein Binden/Einfügen Ja/Nein	-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bind/bind Type/Maintain/Prefix/Suffix/? Format: Bind: Bind Typ: Maintain:	r14/2000/2004/2007/2010/2013 Yes/No Bind/Insert Yes/No
EXTERNEREF	-		EXTERNALREFERENCES	-	
EXTERNEREFSCHL	-		EXTERNALREFERENCESCLOSE	-	
EXTRUSION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel/Ausdruck, verJüngung		EXTRUDE	Mode, Solid/Surface, Direction/Path/Taper angle/Expression, taper angle	
F					
FANG	EIN/AUS/ASpekt/äLter/Stil/Typ äLter: Stil: Typ:	Ja/Nein Standard/Isometrisch, ASpekt Polar/Raster	SNAP	ON/OFF/Aspect/Legacy/Style/Type Legacy: Style: Type:	Yes/No Standard/Isometric, Aspect Polar/Grid
FARBE	Truecolor/Farbbuch		COLOR	Truecolor/COLORbook	
FASE	rÜckgängig/Polylinie/Abstand/Winkel/Stützen/Methoden/MEHrere oder Nächste/OK (aktuelle), Ausdruck, KOntur, Kante Stützen: Methoden:	Stützen/Nicht stützen Abstand/Winkel	CHAMFER	Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/mUltiple oder Next/OK (current), Expression, Loop, Edge Trim: Method:	Trim/No trim Distance/Angle
FBXEXPORT	Ausgewählte/Sichtbar, Einstellungen/Alle typen Einstellungen: Alle typen:	Ja/Nein, Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren	CHAMFER	Selected/Visible, Settings/All types Settings: All types:	Yes/No, Embed/Reference originals/Copy originals Embed/Reference originals/Copy originals
FBXIMPORT	Einstellungen/Alle typen, Ja/Nein, Neuer layer/Aktueller layer/nach Material		CHAMFER	Settings/All types, Yes/No, New layer/Current layer/by Material	
FELDEINSTELLUNG	-		TRAYSETTINGS	-	
FERNLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/Filterfarbe/eXit Status: sChatten: Farbe: Fotometrie:	Ein/Aus Aus/Scharf/weich Zugeordnet Indexfarbe/Hsl/Farbbuch Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin	DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadow/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadow/filterColor/eXit Status: shadow: Color: Photometry:	on/off Off/Sharp/soft mapped/soft sAmpled Index color/Hsl/colorBook Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin
FILTER	-		FILTER	-	
FILTERL	-		FILTERS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
FLÄCHE	Objekt/fläche Hinzufügen/fläche Abziehen fläche Hinzufügen: Kreisbogen/Länge/Zurück/Gesamt, Objekt/fläche Abziehen Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Linie/Radius/Zweiter pt./Zurück	AREA	Object/Add area/Subtract area Add area: Arc/Length/Undo/Total, Object/Subtract area Arc: Angle/Center/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo		
FLÄCHEABRUND	Radius/fläche Stutzen Radius: Ausdruck fläche Stutzen: Ja/Nein	SURFILLSET	Radius/Trim surface Radius: Expression Trim surface: Yes/No		
FLÄCHEFLICK	KEtTe/KURven, Kette/KAnten, Kontinuität/Wölbungsgröße/Führungen Kontinuität: G0/G1/G2	SURFPATCH	Chain/Curves, Chain/Edges, Continuity/Bulge Magnitude/Guides Continuity: G0/G1/G2		
FLÄCHEFORM	-	SURFSCULP	-		
FLÄCHEMISCH	Kette, Optionen/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße Kontinuität: G0/G1/G2	SURFBLEND	Chain, Options/Edge, Continuity/Bulge Magnitude Continuity: G0/G1/G2		
FLÄCHENETZ	Wölbungsgröße	SURFNETWORK	Bulge Magnitude		
FLÄCHESTUTZ	Erweitern/Projektionsrichtung Erweitern: Ja/Nein Projektionsrichtung: AUtomatisch/ANSicht/Bks/Keine	SURFTRIM	Extend/Projection direction Extend: Yes/No Projection direction: Automatic/View/Ucs/None		
FLÄCHESTUTZAUFH	Fläche	SURFUNTRIM	SURface		
FLÄCHEVERLÄNG	Modi, Erweitern/Strecken, Verschmelzen/Anhängen	SURFEXTEND	Modes, Extend/Stretch, Merge/Append		
FLÄCHEVERSETZ	Umkehren/Beide seiten/Volumenkörper/Verbinden/Ausdruck, Ja/Nein	SURFOFFSET	Flip direction/Both sides/Solid/Connect/Expression, Yes/No		
FLÄCHEXTRKURVE	Kette/Richtung/Splinepunkte Kette: Ja/Nein Splinepunkte: Isolinie	SURFTRIM	Chain/Direction/Spline points Chain: Yes/No Spline points: Isoline		
FREIGEBEN	-	SHARE	-		
FREINETZ	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie /netZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Netz: Datei/XYZ/Beenden sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	FREEWEB	Name/Intensity factor/Status/Photometry/weB/shadoW/filterColor/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin Web: File/XYZ/Exit shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soFt sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmplEs/Visible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Color: Index color/Hsl/colorBook		
FREISPOT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/filterFARbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	FREESPOT	Name/Intensity factor/Status/Photometry/Hotspot/FAlloff/shadoW/Attenuation/filterColor/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadoW: Off/Sharp/soFt mapped/soFt sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmplEs/Visible/eXit, Disk/Rect, Yes/No attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit Attenuation Type: None/Inverse linear/inverse Squared, oN/oFf Color: Index color/Hsl/colorBook Filter Color: Index color/Hsl/colorBook		
FÜHRUNG	Maßtext/Format/Zurück Maßtext: Toleranz/KOpieren/Block/KEine/Mtext Format: Spline/Gerade/Pteil/Keine	LEADER	Annotation/Format/Undo Annotation: Tolerance/Copy/Block/None/Mtext Format: Spline/Straight/Arrow/None		
FÜLLEN	EIN/Aus	FILL	ON/OFF		
G					
GAFIX	-	GCFIX	-		
GAGLATT	-	GCSMOOTH	-		
GAGLEICH	Mehrere	GCEQUAL	Multiple		
GAHORIZONTAL	2Punkte	GCHORIZONTAL	2Points		
GAKOINZIDENT	Objekt/Autoabhängig Objekt: Mehrere	GCCOINCIDENT	Object/Autoconstrain Object: Multiple		
GAKOLLINEAR	Mehrere	GCCOLLINEAR	Multiple		
GAKONZENTRISCH	-	GCCONCENTRIC	-		
GAPARALLEL	-	GCPARALLEL	-		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
GASENKRECHT	-		GCPERPENDICULAR	-	
GASYMMETRISCH	2Punkte		GCSYMMETRIC	2Points	
GATANGENTE	-		GCTANGENT	-	
GAVERTIKAL	2Punkte		GCVERTICAL	2Points	
GEFASTEKANTE	kOntur/Entfernung kOntur: Kante/Entfernung		CHAMFEREDGE	Loop/Distance Loop: Edge/Distance	
GEHEZUSTART	-		GOTOSTART	-	
GEOENTF	-		GEOREMOVE	-	
GEOFINDEMICH	Ein/Aus		GEOLOCATEME	On/Off	
GEOMABHÄNG	Horizontal/Vertikal/Lotrecht/PArallel/Tangential/GLatt/Zusammenfallend/KONZentrisch/KOLlinear/ Symmetrisch/Gleich/Fest		GEOMCONSTRAINT	Horizontal/Vertical/Perpendicular/Parallel/Tangent/Smooth/Coincident/Concentric/Colinear/ Symmetric/Equal/Fix	
GEOMAP	Übersicht/Straße/Hybrid/Keine		GEOMAP	Aerial/Roads/Hybrid/None	
GEOKARTENBILD	Ansichtsfenster		GEOMAPIMAGE	Viewport	
GEOKARTENBILDAKT	-		GEOMAPIMAGEUPDATE	-	
GEOMARKEIGEN	-		GEOMARKME	-	
GEOMARKLÄNGBREIT	Breitengrad/Länge		GEOMARKLATLONG	Latitude/Longitude	
GEOMARKNEUORIENT	-		GEOREORIENTMARKER	-	
GEOMARKPOSITION	Längen-breitengrad/aktueller Standort/Punkt, Breitengrad, Länge		GEOMARKPOSITION	Lat-Long/My location/Point, Latitude/Longitude	
GEOMARKPUNKT	-		GEOMARKPOINT	-	
GEOMETRIEPROJIZIEREN	Projektionsrichtung, Ansicht/Bks/Punkte		PROJECTGEOMETRY	Direction, View/UCS/Points	
GEOPOSITION	Karte/Datei		GEOGRAPHICLOCATION	Map/File	
GOTOURL	-		GOTOURL	-	
GPOLY	-		BPOLY	-	
GRAFIKKONFIG	Allgemeine optionen/Beschleunigung Allgemeine Optionen: rückseiten Verwerfen: EIN/AUS Flächen glätten: EIN/AUS Transparenzqualität: Niedrig/Mittel/Hoch Beschleunigung: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/TExturkomprimierung/eXit Verbesserte 3D-leistung: EIN/AUS glatte Darstellung: EIN/AUS erweiterte Materialeffekte: EIN/AUS Gooch-hardware-shader: EIN/AUS Beleuchtung pro pixel: EIN/AUS volle Schattenanzeige: EIN/AUS Texturkomprimierung: EIN/AUS		GRAPHICSCONFIG	General Options/acceLeration General Options: Discard Backfaces: On/Off Smooth Faces: On/Off Transparency Quality: Low/Medium/High Loop: Hardware/Software/eXit Hardware, Software: Gooch-hardware-shader/Per-pixel Lighting/Full Shadow Display/Texture Compression/eXit Enhanced 3D performance: On/Off Smooth Display: On/Off Advanced Material Effects: On/Off Gooch-hardware-shader: On/Off Per-pixel Lighting: On/Off Full Shadow Display: On/Off Texture Compression: On/Off	
GRAPHBLD	-		GRAPHSCR	-	
GRUNDANS	Modellbereich/Datei Modellbereich: Datei: Typ: Darstellung: Wählen: Ausrichtung: verdeckte Linien: Sichtbarkeit:	Gesamtes Modell, Typ/Wählen/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit Typ/Darstellung/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit nur Basis/basis und Parallel Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden Entfernen/Gesamtes modell/LAYOUT aktuell/Oben/Unten/Links/Rechts/Vorn/Hinten/SW iso/SO iso/NO iso/NW iso Sichtbare Linien/sichtbare und Verdeckte Linien/Schattiert mit sichtbaren Linien/ schaTTiert mit sichtbaren und verdeckten Linien Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/ Gewindeelemente/PRäsentationspfade/bEenden, Ja/Nein	VIEWBASE	Model space/File Model space: File: Type: Representation: Select: Orientation: Hidden lines Visibility:	Entire model, Type/sElect/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility Type/Representation/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility Base/Projected Design view/POsitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit Remove/Entire model/LAYout Current/Top/Bottom/Left/Right/Front/Back/SW iso/SE iso/NE iso/NW iso Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/ sHaded with visible and hidden lines Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/ Presentation trails/exit, Yes/No
GRUPPE	?/Reihenfolge/Hinzufügen/Entfernen/Auflösen/ Umbenennen/Wählbar/Erstellen Reihenfolge: Wählbar:	Reihenfolge umkehren Ja/Nein	GROUP	?/Order/Add/Remove/Explode/REName/Selectable/Create Order: Selectable:	Reverse order Yes/No
GRUPPEAUFHEB	Name		UNGROUP	Name	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
GRUPPEBEARB	Name, objekte Hinzufügen/objekte Entfernen/Umbenennen		GROUPEDIT	Name, Add objects/Remove objects/REName	
GSCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/ursprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz		BHATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/Origin/ANnotative/hatch COlor/Layer/Transparency	
	Eigenschaften: ?Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung			Properties: ?Solid/User defined/Gradient	
	Abstufung: ?Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch			Gradient: ?One color/Two colors, Truecolor/Colorbook	
	Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehenLänge/Zurück			draW boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo	
	Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen			remove Boundaries: Add boundaries	
	Optionen: Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Still/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sChraffuren, Neu/Alles, Ja/Nein, Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel, Ignorieren/Außere/Normal			Advanced: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/Gap tolerance/separate Hatches, New/Everything, Yes/No, Nearest/+X/-X/+Y/-Y/Angle, Ignore/Outer/Normal	
	ZEichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor umgrenzung			DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/bring in front of boundDary	
	Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe, aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben rEchts/oben links/Zentrum			Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents, Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top lEft/Center	
	Beschriftung: Ja/Nein			ANotative: Yes/No	
	schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch			hatch Color: Truecolor/Colorbook	

H

HATCHGENERATEBOUNDARY	-		HATCHGENERATEBOUNDARY	-	
HATCHSETBOUNDARY	-		HATCHSETBOUNDARY	-	
HATCHSETORIGIN	-		HATCHSETORIGIN	-	
HACHTOBACK	-		HACHTOBACK	-	
HIDEOBJECTS	-		HIDEOBJECTS	-	
HILFE	-		HELP	-	
HINTERGRUND	-		BACKGROUND	-	
HOPPLA	-		OOPS	-	
HYPERLINK	Entfernen/Einfügen		HYPERLINK	Remove/Insert	
	Einfügen:	Bereich/Objekt		Insert:	Area/Object
HYPERLINKOPTIONEN	Ja/Nein		HYPERLINKOPTIONS	Yes/No	

I

ID	-		ID	-	
IDROPSTEUERPR	-		SETIDROPHANDLER	-	
IGESEXPOR	-		IGESEXPOR	-	
IGESIMPORT	-		IGESIMPORT	-	
IMPORT	-		IMPORT	-	
IMWEBPUBLIZIEREN	-		PUBLISHTOWEB	-	
INFLÄCHKONV	-		CONVTOSURFACE	-	
INFO	-		ABOUT	-	
INHALTEINFÜG	-		PASTESPEC	-	
INKÖRPKONV	-		CONVTOSOLID	-	
ISOEBENE	Links/Oben/Rechts		ISOPLANE	Left/Top/Right	
ISOLATEOBJECTS	-		ISOLATEOBJECTS	-	

J

JPGEXP	-		JPGOUT	-	
---------------	---	--	---------------	---	--

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
K					
KAL	siehe AutoCAD-Befehlsreferenz		CAL	see AutoCAD command reference	
KAMERA	?/Name/Position/Höhe/Ziel/Brennweite/Zuschneiden/Ansicht/eXit Zuschneiden: Ja/Nein Ansicht: Ja/Nein		CAMERA	?/Name/L.ocation/Height/Target/Lens/Clipping/View/eXit Clipping: Yes/No View: Yes/No	
KANTOB	-		EDGESURF	-	
KAPPEN	planares Objekt/Oberfläche/Zachse/Ansicht/XY/YZ/ZX/3punkte, Beide seiten behalten		SLICE	planar Object/Surface/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3pointsv, keep Both sides	
KEGEL	3P/2P/Ttr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 3P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 2P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Ttr: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Elliptisch: Mittelpunkt, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius		CONE	3P/2P/Ttr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint/Top radius 3P: 2Point/Axis endpoint/Top radius 2P: 2Point/Axis endpoint/Top radius Ttr: 2Point/Axis endpoint/Top radius Elliptical: Center, 2Point/Axis endpoint/Top radius	
KEIL	Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		WEDGE	Center oder Cube/Length, 2Point Center: Cube/Length	
KLASSBILD	-		CLASSICIMAGE	-	
KLASSISCHGRUPPE	-		CLASSICGROUP	-	
KLASSLAYER	-		CLASSICLAYER	-	
KLASSXREF	-		CLASSICXREF	-	
KLICKZIEHEN	Mehrere		PRESSPULL	Multiple	
KLINIE	Hor/Ver/Win/HAlb/Abstand Win: Bezug Abstand: Durch Punkt		XLINE	Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset Ang: Reference Offset: Through	
KMPILER	-		COMPILE	-	
KONVERT	Schraffur/Polylinie/Alles, AUwählen/Alles		CONVERT	Hatch/Polyline/All, Select/All	
KONVINNETZ	-		CONVTOMESH	-	
KONVINNURBS	-		CONVTONURBS	-	
KOORDINATIONSMODELLANHÄNG	-		COORDINATIONMODELATTACH	-	
KOPIEBASISP	-		COPYBASE	-	
KOPIEBISHER	-		COPYHIST	-	
KOPIEREN	Verschiebung/mOdus, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig mOdus: EinzeIn/Mehrfach Anordnung: Zbereich		COPY	Displacement/mOde/Multiple, Array, Array/Exit/Undo mOde: Single/Multiple Array: Fit	
KOPIEVERKNÜPFEN	-		COPYLINK	-	
KREIS	3P/2P/Ttr (Tangente Tangente Radius) oder Durchmesser		CIRCLE	3P/2P/Ttr (tan tan radius) oder Diameter	
KSANZEIG	-		CVSHOW	-	
KSAUSBLEND	-		CONVTONURBS	-	
KSENTF	Richtung		CVREMOVE	Direction	
KSHINZU	Knoten einfügen/Richtung, Kontrollscheitelpunkte einfügen/Richtung		CVADD	Insert Knots/Direction, Insert Edit Point/Direction	
KSICH	-		QSAVE	-	
KSNEUERSTELL	-		CVREBUILD	-	
KUGEL	3P/2P/TTR oder Durchmesser		SPHERE	3P/2P/TTR oder Diameter	
KUNDENEINBEZPROGR	-		CUSTOMERINVOLVEMENTPROGRAM	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
L					
LADEN	-		LOAD	-	
LÄNGE	DElta/Prozent/Gesamt/Dynamisch Delta: Gesamt: Prozent: Dynamisch:	Winkel, Zurück Winkel, Zurück ZURück ZURück	LENGTHEN	DElta/Percent/Total/Dynamic Delta: Total: Percent: Dynamic:	Angle, Undo Angle, Undo Undo Undo
LAYAFI	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Layouts: Blockwahl:	Layouts/Blockwahl Alle Layouts/aktuelles Layout Block/Objekt/Keine	LAYVPI	Settings/Undo Settings: Layouts: Block selection:	Layouts/Block selection All layouts/Current layout Block/Entity/None
LAYAKT	-		LAYCUR	-	
LAYAKTM	-		LAYMCUR	-	
LAYANZEIG	-		LAYWALK	-	
LAYAUS	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Ansichtsfenster: Blockwahl:	Ansichtsfenster/Blockwahl Affrieren/aUs Block/Objekt/Keine	LAYOFF	Settings/Undo Settings: Viewports: Block selection:	Viewports/Block selection Vpfreeze/Off Block/Entity/None
LAYEIN	-		LAYON	-	
LAYER	?/Machen/Setzen/Neu/Umbenennen/EIN/AUS/Farbe/LTyp/LStärke/Transparenz/MATERial/Plot/PStil/Frieren/Tauen/ SPerrren/Entsperren/Status/Beschreibung/Abstimmen/Filter Farbe: Plot: Status: Speichern: Bearbeiten: Filter: Neu: Bearbeiten:	Truecolor/Farbbuch Plot/Kein Plot ?/Speichern/Wiederherstellen/Bearbeiten/Name/Löschen/Importieren/Exportieren Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotStil Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotStil Neu/Festlegen/Umbenennen/Bearbeiten/Löschen/eXit Gruppe/Eigenschaften Hinzufügen/Löschen/Liste/eXit	LAYER	?/Make/Set/New/Rename/ON/OFF/Color/LType/LWeight/Transparency/MATERial/Plot/PStyle/Freeze/Thaw/ LCK/Unlck/stAta/Description/Reconcile/Filter Color: Plot: Status: Save: Edit: Filter: New: Edit:	Truecolor/Colorbook Plot/No Plot ?/Save/Restore/Edit/Name/Delete/Import/EXport On/Frozen/Lock/Plot/Newpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle On/Frozen/Lock/Plot/Newpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle New/Restore/Rename/Edit/Delete/eXit Group/Properties Add/Remove/List/eXit
+LAYER	ALLE/Alle verwendeten Layer/Nicht abgestimmte neue Layer/Ansichtsfenster-Überschreibungen		+LAYER	ALL/All Used Layers/Unreconciled new Layers/Viewport-Overrides	
LAYERPALETTE	-		LAYERPALETTE	-	
LAYERSCHL	-		LAYERCLOSE	-	
LAYERSTATESAVE	-		LAYERSTATESAVE	-	
LAYERSTATUS	-		LAYERSTATE	-	
LAYERV	-		LAYERP	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
LAYERMODUS	Ein/Aus		LAYERPMODE	ON/OFF	
LAYFRIER	einstellungen/Rückgängig		LAYFRZ	Settings/Undo	
	Einstellungen:	Aus/Sperren und ausblenden		Settings:	Off/Lock and Fade
		Ansichtsfenster: Frieren/Affrieren			Viewports: Freeze/Vpfreeze
		Blockwahl: Block/Objekt/Keine			Block selection: Block/Entity/None
LAYISO	einstellungen, Aus/Sperren, ausblenden, Affrieren/aUs		LAYISO	Settings, Off/Lock and fade, Vpfreeze/Off	
LAYISOAUFH	-		LAYUNISO	-	
LAYKONV	-		LAYTRANS	-	
LAYLÖSCH	Name/Rückgängig		LAYDEL	Name/Undo	
LAYMWECHS	Name		LAYMCH	Name	
LAYOUT	Kopieren/Löschen/Neu/Vorlage/Umbenennen/ Sichsals/SETzen ?		LAYOUT	Copy/Delete/New/Template/Rename/SAveas/Set/?	
LAYOUTASS	-		LAYOUTWIZARD	-	
LAYSPERR	-		LAYLCK	-	
LAYSPERRAUFH	-		LAYULK	-	
LAYTAU	-		LAYTHW	-	
LAYTRANS	-		LAYTRANS	-	
LAYZUSF	Name, Name/Rückgängig		LAYMRG	Name, Name/Undo	
LICHT	Punkt/Spot/Netz/Zielpunkt/Freispot/freinetZ/Ern weitere Optionen aus PUNKTLICHT, SPOTLICHT, NETZLICHT, ZIELPUNKT, FREISPOT, FREINETZ, FERNLICHT		LIGHT	Point/Spot/Web/Targetpoint/Freespot/FreeweB/Distant further Options see POINTLIGHT, SPOTLIGHT, WEBLIGHT, TARGETPOINT, FREESPOT, FREEWEB, DISTANTLIGHT	
LICHTLISTE	-		LIGHTLIST	-	
LICHTLISTESCHL	-		LIGHTLISTCLOSE	-	
LIMITEN	Ein/Aus		LIMITS	ON/OFF	
LINIE	Schließen/Zurück		LINE	Close/Undo	
LINIENYPT	?/Erstellen/Laden/Setzen		LINETYPE	?/Create/Load/Set	
LISTE	-		LIST	-	
LIVESCHNITT	-		LIVESECTION	-	
LOGFILEOFF	-		LOGFILEOFF	-	
LOGFILEON	-		LOGFILEON	-	
LÖSCHABHÄNG	-		DELCONSTRAINT	-	
LÖSCHEN	-		ERASE	-	
LSTÄRKE	-		LWEIGHT	-	
LTFAKTOR	-		LTSSCALE	-	
M					
MACHDIA	-		MSLIDE	-	
MANSFEN	EIN/AUS/Zbereich/Schattplot/speRren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert Sperren: Ein/Aus Polygonal: Kreisbogen/sehenLänge/Zurück Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Holen: Zbereich Layer: Ja/Nein 2: Horizontal/Vertikal, Zbereich 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts, Zbereich 4: Zbereich		MVIEW	ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Objekt/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/visual Styles/Rendered Lock: On/Off Polygonal: Arc/Length/Undo Arc: Angle/CEnter/CLOSE/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Restore: Fit LAYER: Yes/No 2: Horizontal/Vertical, Fit 3: Horizontal/Vertical/Above/Below/Left/Right, Fit 4: Fit	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MARKIERSCHL	-		MARKUPCLOSE	-	
MARKIERUNG	-		MARKUP	-	
MASSEIG	Ja/Nein		MASSPROP	Yes/No	
MATANHANG	-		MATERIALATTACH	-	
MATBROWSERÖFFN	-		MATBROWSEROPEN	-	
MATBROWERSCHL	-		MATBROWERCLOSE	-	
MATEDITORÖFFN	-		MATEDITOROPEN	-	
MATEDITORSCHL	-		MATEDITORCLOSE	-	
MATERIALIEN	-		MATERIALS	-	
MATERIALIENSCHL	-		MATERIALSCLOSE	-	
MATMAP	Quader/Planar/Sphärisch/Zylindrisch/mapping Kopieren nach/mapping zuRücksetzen Quader: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Planar: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Kugelförmig: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln Zylindrisch: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln		MATERIALMAP	Box/Planar/Spherical/Cylindrical/copY mapping to/Reset mapping Box: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Planar: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Spherical: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode Cylindrical: Move/Rotate/reset/sWitch mapping mode	
MATZUWEIS	Rückgängig		MATEDITORCLOSE	Undo	
MBEREICH	-		MSPACE	-	
MEINFÜG	Basispunkt/Faktor/X/Y/Z/Drehen		MININSERT	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate	
MENÜ	-		MENU	-	
MENÜENTF	-		MENUUNLOAD	-	
MENÜLAD	-		MENULOAD	-	
MESSEN	Block, Ja/Nein		MEASURE	Block, Yes/No	
MFLEISTE	-		RIBBON	-	
*MFLEISTE	CUlx-Abhängig		*RIBBON	depends on CUlx	
MFLEISTESCHL	-		RIBBONCLOSE	-	
MFÜHRAUSR	Optionen, Verteilen/führungsliniensegmente Parallel machen/Abstand angeben/aktuellen abstand vErwenden		MLEADERALIGN	Options, Distribute/make leader segments Parallel/specify Spacing/Use current	
MFÜHRBEARB	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		MLEADEREDIT	Add leader/Remove leader	
MFÜHRSAMMELN	Vertikal/Horizontal/Umbruch, Anzahl		MLEADERCOLLECT	Vertical/Horizontal/Wrap, Number	
MFÜHRUNG	führungslinienVerlängerung zuerst/Inhalt zuerst/Optionen Optionen: Führungslinientyp/führungslinienVerlängerung/Inhaltstyp/Maxpunkte/erster Winkel/Zweiter winkel/optIonen beenden Führungslinientyp: Typ/Verlängerung Typ: Gerade/Spline/Keine Verlängerung: Ja/Nein bei Inhaltstyp: b)Ock/Mtext/Keine		MLEADER	leader Landing first/Content first/Options Options: Leader type/leader lAnding/Content type/Maxpoints/First angle/Secord angle/eXit options Leader type: Type/Landing Type: Straight/sPline/None Landing: Yes/No Content type: Block/None	
MFÜHRUNGSSTIL	-		MLEADERSTYLE	-	
MIGRATMAT	-		MIGRATMATERIALS	-	
MINIATURJETZTAKT	-		UPDATETHUMBSNOW	-	
MISCHEN	KONtinuität, Tangente/Glatt		BLEND	Continuity, Tangent/Smooth	
MLEDIT	GK/OK/KGT/OT/IT/EV/KH/KL/ES/AS/AV		MLEDIT	CC/OC/MC/CT/OT/MT/CJ/AV/DV/CS/CA/WA	
MLINIE	Ausrichtung/Maßstab/ Stil oder Schließen/Zurück Ausrichtung: Oben/Null/Unten		MLINE	Justification/Scale/Style oder Close/Undo Justification: Top/Zero/Bottom	
MLSTIL	-		MLSTYLE	-	
MODELL	-		MODEL	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MSTABLISBEARB	?/Hinzufügen/Löschen/Zurücksetzen/Beenden Zurücksetzen: Ja/Nein		SCALELISTEDIT	?/Add/Delete/Reset/Exit Reset: Yes/No	
MTBEARB	-		MTEDIT	-	
MTEXT	Höhe/Ausrichten/ Zeilenabstand/Drehen/ Stil/Breite/Spalten Ausrichten: OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UR Zeilenabstand: Mindestens/Genau		MTEXT	Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width/Columns Justify: TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Line spacing: At least/Exactly	
MVSETUP	im Modellbereich: Ja/Nein, Wissenschaftlich/Dezimal/Maschinenbau/Architektur/Metrisch im Layout: Ausrichten/Erstellen/ ansichtsfenster Skalieren/Optionen/ schriftfeld/Zurück Ausrichten: Winkel/Horizontal/Vertikal/ansicht Drehen/Zurück Erstellen: objekte Löschen/ansichtsfenster Erstellen/Zurück ansichtsfenster Erstellen: Neuanzeigen ansichtsfenster Skalieren: Interaktiv/<Gleichmäßig> Optionen: LAYER/Limiten/Einheiten/Xref, Ja/Nein, Fuß/Zoll/MEter/Millimeter, XRef zuordnen/Einfügen schriftfeld: objekte Löschen/Ursprung/Zurück/Einfügen, Hinzufügen/Löschen/Neuanzeigen, Ja/Nein		MVSETUP	im Modellbereich: No/Yes, Scientific/Decimal/Engineering/Architectural/Metric im Layout: Align/Create/Scale viewports/Options/Title block/Undo Align: Angled/Horizontal/Vertical alignment/Rotate view/Undo Create: Delete objects/Create viewports/Undo Create viewport: Redisplay Scale viewports: Interactively/<Uniform> Options: Layer/Limits/Units/Xref, Yes/No, Feet/Inches/MEters/Millimeters, Xref attach/Insert Title Block: Delete objects/Origin/Undo/Insert, Add/Delete/Redisplay, Yes/No	
MZLÖSCH	Alles/Letztes		MREDO	All/Last	
N					
NAVANSICHTSW	EIN/Aus/einstellungen		NAVVCUBE	ON/Off/Properties	
NAVBEWEGZEIG	-		NAVSMOTION	-	
NAVBEWEGZEIGSCHL	-		NAVSMOTIONCLOSE	-	
NAVLEISTE	EIN/Aus		NAVBAR	ON/Off	
NAVRAD	-		NAVSWHEEL	-	
NCOPY	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig Einstellungen: Einfügen/Binden		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo Settings: Insert/Bind	
NETLOAD	-		NETLOAD	-	
NETZ	Quader/Kegel/Zylinder/Pyramide/Kugel/Keil/Torus/Einstellungen Quader: Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkte Kegel: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius, 2Punkt/Achsenendpunkt Zylinder: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Pyramide: Kante/Seiten, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius, Inkreis oder Umkreis Kugel: 3P/2P/Tr, Durchmesser Keil: Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkte Torus: 3P/2P/Tr, 2Punkte/Durchmesser oder Durchmesser Einstellungen: Tessellation		MESH	Box/Cone/Cylinder/Pyramid/Sphere/Wedge/Torus/Settings Box: Center oder Cube/Length, 2Point Cone: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, 2Point/Axis endpoint/Top radius, 2Point/Axis endpoint Cylinder: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint Pyramid: Edge/Sides, 2Point/Axis endpoint/Top radius, Inscribed oder Circumscribed Sphere: 3P/2P/Tr, Diameter Wedge: Center, Cube/Length, 2Point Torus: 3P/2P/Tr, 2Point/Diameter oder Diameter Einstellungen: Tessellation	
NETZABSCHLUSS	Kette, Optionen/Kanten Optionen: Ja/Nein		MESHCAP	Chain, Options/Edge Options: Yes/No	
NETZDREH	-		MESHSPIN	-	
NETZEXTRUD	einStellung, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel einStellungen: Ja/Nein Pfad: verJüngung		MESHEXTRUDE	Setting, Direction/Path/Taper angle Setting: Yes/No Path: Angle of taper	
NETZFALTE	Immer		MESHCREASE	Always	
NETZFALTEENTF	-		MESHUNCREASE	-	
NETZFEINHEIT	-		MESHSMOOTHMORE	-	
NETZGLÄTTE	-		MESHSMOOTH	-	
NETZGLÄTTEENTF	-		MESHSMOOTHLESS	-	
NETZGLÄTTEHINZUF	-		MESHSMOOTHMORE	-	
NETZGRUNDKOPT	-		MESHPRIMITIVEOPTIONS	-	
NETZKOMPRIM	-		MESHCOLLAPSE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
NETZLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/netZ/Chatten/Filterfarbe/Beenden		WEIGHT	Name/Intensity factor/Status/Photometry/web/shadow/filterColor/eXit	
	Status: Ein/Aus			Status: oN/oFF	
	Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit			Photometry: Intensity/Color/eXit	
	Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung			Intensity: Flux/Illuminance, Distance	
	Farbe: ?/Kelvin			Color: ?/Kelvin	
	Netz: Datei/X/Y/Z/Beenden			Web: File/X/Y/Z/Exit	
	Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster			shadow: Off/Sharp/soFt mapped/soft sAmpled	
	weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein			soft sAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No	
	Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			Color: Index color/Hsl/colorBook	
NETZOPTIONEN	-		MESHOPTIONS	-	
NETZTEILEN	Scheitelpunkt, Punkt auf flächenkante		MESHSPPLIT	Vertex, Point on face edge	
NETZVERSCHMELZ	-		MESHMERGE	-	
NEU	-		NEW	-	
NEUANS	-		NEWVIEW	-	
NEUEREK	-		NEWTAB	-	
NEUINIT	-		REINIT	-	
NEUPLANSATZ	-		NEWSHEETSET	-	
NEUSHOT	-		NIRESHOT	-	
NEUZALL	-		REDRAWALL	-	
NEUZEICH	-		REDRAW	-	
NKOPIE	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings	
	Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig			Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo	
	Einstellungen: Einfügen/Binden			Settings: Insert/Bind	
NOCHMAL	-		MULTIPLE	-	
NWATTACH	-		NWATTACH	-	
NWSETVIEW	-		NWSETVIEW	-	
O					
OBJEINF	-		INSERTOBJ	-	
OBJEKTMASS	Hinzufügen/Löschen		OBJECTSCALE	Add/Delete	
ÖFFNEN	-		OPEN	-	
ÖFFNUNG	-		APERTURE	-	
OFANG	siehe Objektfänge		OSNAP	-	
OLESKAL	-		OLESKALE	-	
OLEVERKN	-		OLELINKS	-	
ONLINEAUTOCAD360	-		ONLINEAUTOCAD360	-	
ONLINECOLNOW	-		ONLINECOLNOW	-	
ONLINEDOK	-		ONLINEDOCS	-	
ONLINEFREIG	-		ONLINESHARE	-	
ONLINEGEÖFFNORDNER	-		ONLINEOPENFOLDER	-	
ONLINEOPTIONEN	-		ONLINEOPTIONS	-	
ONLINESHARE	-		ONLINESHARE	-	
ONLINESYNC	-		ONLINESYNC	-	
ONLINESYNCEINST	-		ONLINESYNCSSETTINGS	-	
ONLINEUPLOAD	-		ONLINEUPLOAD	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
OPENONMOBILE	-		OPENONMOBILE	-	
OPTIONEN	-		OPTIONS	-	
+OPTIONEN	-		+OPTIONS	-	
ORIGINFÜG	-		PASTEORIG	-	
ORTHO	Ein/Aus		ORTHO	On/Off	
P					
PAINTPROP	eiNstellungen		PAINTPROP	Settings	
PALANZ	-		SHOWPALETTES	-	
PALAUABL	-		HIDEPALETTES	-	
PAN	-		PAN	-	
PARAMETER	Neu/bearbeiten/Umbenennen/Löschen/?		PARAMETERS	New/Edit/Rename/Delete/?	
PARAMETERSCHL	-		PARAMETERSCLOSE	-	
PAUSE	-		DELAY	-	
PBEREICH	-		PSPACE	-	
PCIMPASSIST	-		PCINWIZARD	-	
PDFANHANG	Einheit, MM/Zentimeter/METER/Kilometer/ZOLL/Fuß/Yard/MIL/Ohne einheit		PDFATTACH	Unit, MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MIL/Unitless	
PDFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		PDFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
PDFLAYER	-		PDFLAYERS	-	
PDFZUSCHNEID	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: polylinie Wählen/Viereck/Rechteck/schnitt Invertieren, Ja/Nein, Zurück, Schließen/Zurück		PDFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Polygonal/Rectangular/Invert Clip, Yes/No, Undo, Close/Undo	
PEDIT	mehrere Objekte bei 2D-Polylinien: Verbinden: Verbindungstyp, Dehnen/Hinzufügen/Beides Bearbeiten: Nächster/Vorher/BRUCH/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/Tangente/BReweite/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Los/eXit Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit Linientyp: EIN/AUS bei 3D-Polylinien: Bearbeiten: Schließen/(Öffnen)/BEarbeiten/Kurvenlinie/curve LÖschen/Richtung wechseln/Zurück Nächster/Vorher/Bruch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Los/eXit Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit bei 3D-Polygonnetzen: Bearbeiten: Bearbeiten/Oberfläche glätten/Glättung Löschen/Mschliessen/(Möffnen)/Nschliessen/(Nöffnen)/Zurück Nächster/Vorher/Links/RECHts/AUF/AB/Schieben/RegeneXit		PEDIT	Multiple bei 2D-Polylinien: Close/(Open)/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Reverse/Undo Join: Jointype, Extend/Add/Both Edit vertex: Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/Tangent/Width/eXit Break: Next/Previous/Go/eXit Straighten: Next/Previous/Go/eXit Ltype gen: ON/OFF bei 3D-Polylinien: Close/(Open)/Edit vertex/Spline curve/Decurve/Reverse/Undo/eXit Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/eXit Edit vertex: Next/Previous/Go/eXit Break: Next/Previous/Go/eXit Straighten: Next/Previous/Go/eXit bei 3D-Polygonnetzen: Edit vertex/Smooth surface/Desmooth/Mclose/(Mopen)/Nclose/(Nopen)/Undo Break: Next/Previous/Left/Right/Up/Down/Move/Regen/eXit	
PLANFLÄCH	Objekt		PLANESURF	Object	
PLANSATZ	-		SHEETSET	-	
PLANSATZAUABL	-		SHEETSETHIDE	-	
PLANSATZÖFFN	-		OPENSHEETSET	-	
PLINIE	Kreisbogen/Schließen/Halbreite/sehenLänge/Zurück/Breite Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbreite/Linie/RADIUS/zweiter Pkt/Zurück/Breite, ZEntrum/Radius bzw. Winkel/sehenLänge oder Winkel		PLINE	Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width Arc: Angle/Center/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius bzw. Angle/Length oder Angle	
PLOT	Ja/Nein Ja: Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Ja/Nein, Anzeige/Grenzen/Limiten/Ansicht/Fenster bzw. Anzeige/Grenzen/Layout/Ansicht/Fenster, Anpassen, Zentrum, Ja/Nein im Modell: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verborgene/visuelle Stile/Gerendert visuelle Stile: Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/rÖntgen/sOnstiges Konzeptuell/Verdeckt/Realistisch/Schattiert/sChattierung mit Kanten/Graustufen/skizzenhaft/Drahtkörper/Röntgen sonst: Ja/Nein Nein:		PLOT	Yes/No Yes: Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Yes/No, Display/Extents/Limits/View/Window bzw. Display/Extents/Layout/View/Window, Fit, Center, Yes/No im Modell: As displayed/Wireframe/Hidden/Visual styles/Rendered visual styles: Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shade with Edges/shades of Grey/Sketchy/X-ray/Other sonst: Conceptual/Hidden/Realistic/Shaded/Shaded with edges/Shades of Gray/Sketchy/Wireframe/X-Ray No: Yes/No	
PLOTDETAILSZEIG	-		VIEWPLOTDETAILS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PLOTMARKIERUNG	Ein/Aus/Felder/Protokolldatei/Protokolldatei/Position/Texteigenschaften/einheiten		PLOTSTAMP	On/OFF/Felder/User fields/Log file/LOCATION/Text properties/Units	
	Felder: Ja/Nein			Fields: Yes/No	
	Protokolldatei: Ja/Nein			Log file: Yes/No	
	Texteigenschaften: Ja/Nein			Text properties: Yes/No	
	Position: QL/OR/OL/UR, Horizontal/Vertikal, Ja/Nein, Papierrand/Druckbereich			Location: TL/TR/BL/BR, Horizontal/Vertical, Yes/No, paper Border/printable Area	
	Einheiten: Zoll/Millimeter/Pixel			Units: Inches/Millimeters/Pixels	
PLOTSTIL	?/Aktuell		PLOTSTYLE	?/Current	
PLOTSTILMANAGER	-		STYLESMANAGER	-	
PLOTTERMANAGER	-		PLOTTERMANAGER	-	
PMSTART	-		PMSTART	-	
PMSTOPP	-		PMSTOPP	-	
PMTOGGLE	-		PMTOGGLE	-	
PMTRACE	Ja/Nein		PMTRACE	Yes/No	
PNETZ	Flächen definieren, Farbe/Layer		PFACE	define faces, Color/Layer	
	Farbe: Truecolor/Farbbuch			Color: Truecolor/COLORBOOK	
PNGOUT	-		PNGOUT	-	
POLYGON	Seite oder bei Polygonmittelpunkt: Umkreis/Inkreis		POLYGON	Edge or center of polygon: Inscribed in circle/Circumscribed about circle	
POLYKÖRPER	Objekt/Höhe/Breite/Ausrichten, Kreisbogen/Zurück, Bogen/Schließen/Zurück		POLYSOLID	Object/Height/Width/Justify, Arc/Undo, Arc/Close/Undo	
	Ausrichten: Links/Mitte/Rechts			Justify: Left/Center/Right	
	Bogen: Schließen/Richtung/Linie/zweiter Punkt/Zurück			Arc: Close/Direction/Line/Second point/Undo	
POLYKONVERT	Fett/Dünn		CONVERTPOLY	Heavy/Light	
PRÜFBEM	Entfernen oder Rund/Eckig/Keine		DIMINSPECT	Remove oder Round/Angular/None	
PRÜFSTANDARDS	-		CHECKSTANDARDS	-	
PRÜFUNG	Ja/Nein		AUDIT	Yes/No	
PSFÜLL	-		PSFILL	-	
PSOUT	-		PSOUT	-	
PTYP	-		PTYPE	-	
PUBLIZIEREN	-		PUBLISH	-	
+PUBLIZIEREN	-		+PUBLISH	-	
PUNKT	-		POINT	-	
PUNKTLICHT	Name/Intensität/Status/(Fotometrie)sChatten/Lichtabnahme/(Filter-)Farbe/eXit		POINTLIGHT	Name/Intensität/Status/(Photometry)sShadow/Attenuation/Color/eXit	
	Status: Ein/Aus			Status: On/Off	
	Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin			Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
	sChatten: Aus/Scharf/Weich			shadow: Off/Sharp/sof/Mappped/softs/Ampled	
	Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit			softsAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit	
	Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein			Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere,Cylinder, Yes/No	
	Lichtabnahme: lichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Aus			Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/inverse Squared, Off	
	Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			(Filter-)Color: Index color/Hsl/colorBook	
PUNKTWINTENSBEARB	-		POINTCLOUDINTENSITYEDIT	-	
PUNKTWOLKE	Zuordnen/Index/Dichte/Sperren		POINTCLOUD	Attach/Index/Density/Lock	
	Sperren: Ja/Nein			Lock: Yes/No	
PUNKTWOLKEINDEX	-		POINTCLOUDINDEX	-	
PUNKTWOLKENFARBMAP	-		POINTCLOUDCOLORMAP	-	
PUNKTWOLKENMANAGER	Regionen/Scans, Einblenden/Ausblenden		POINTCLOUDMANAGER	Regions/Scans, Show/Hide	
PUNKTWOLKENMANAGERSCHL	-		POINTCLOUDMANAGERCLOSE	-	
PUNKTWOLKENSCHNITT	Polygon/Kreisförmig, Zurück, Innerhalb/Außerhalb		POINTCLOUDCROP	Polygon/Circular, Undo, Inside/Outside	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PUNKTWOLKENSCHNITTENTF	-		POINTCLOUDUNCROP	-	
PUNKTWOLKENSTIL	RGB/Objektfarbe/Intensität/Höhe/Normal/Klassifizierung		POINTCLOUDSTYLIZE	RGB/Object color/Intensity/Elevation/Normal/Classification	
PUNKTWOLKEZUORDN	-		POINTCLOUDATTACH	-	
PUNKTZWUSCHN	EIN/AUS/Zuschneidefeld/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung Neue umgrenzung: Polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		POINTCLOUDCLIP	ON/Off/Clippingbox/Delete/Generate Polyline/New Boundary New Boundary: Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
PWEXTRAHIERECKE	-		PCEXTRACTCORNER	-	
PWEXTRAHIERKANTE	-		PCEXTRACTEDGE	-	
PWEXTRAHERMITTELLINIE	-		PCEXTRACTCENTERLINE	-	
PWSCHNITTEXTRAHIEREN	-		PCEXTRACTSECTION	-	
PWZUSCHNEIDSTATUS	Speichern/Wiederherstellen/Löschen/?		POINTCLOUDCROPSTATE	Save/Restore/Delete/?	
PYRAMIDE	Kante/Seiten, Inkreis oder Umkreis, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius Oberer Radius: 2Punkt (Zwei Punkte)/Achsenendpunkt		PYRAMID	Edge/Sides, Inscribed oder Circumscribed, 2Point/Axis endpoint/Top radius Top radius: 2Point (Two Points)/Axis Endpoint	
Q					
QTEXT	Ein/Aus		QTEXT	On/Off	
QUADER	Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		BOX	Center, Cube/Length/2Point Center: Cube/Length	
QUERSCHNITT	Objekt/ ZAchse/ Ansicht/XY/YZ/ZX/3Punkte		SECTION	Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3Points	
QUICKPROPERTIES	-		QUICKPROPERTIES	-	
QUIT	-		QUIT	-	
R					
R14STIFTEINSTASS	-		R14PENWIZARD	-	
RASTER	Ein/AUs/Fang/Haupt/aDaptiv/Limiten/fOlgen/ASpekt Adaptiv: Ja/Nein		GRID	ON/OFF/Snap/Major/Adaptive/Limits/Follow/Aspect Adaptive: Yes/No	
RECAP	-		RECAP	-	
RECHTECK	Fasen/Erhebung/Abrunden/Objekthöhe/Breite, Fläche/Abmessungen/Drehung Fläche: Länge/Breite Drehung: Punkte		RECTANG	Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width, Area/Dimensions/Rotation Area: Length/Width Rotation: Points	
RECHTSCHREIBUNG	-		SPELL	-	
REFBEARB	OK/Nächste OK: Alle/Eingebettet, Ja/Nein		REFEDIT	OK/Next OK: All/Nested, Yes/No	
REFSATZ	Hinzufügen/Entfernen		REFSET	Add/Remove	
REFSCHLIESSEN	Speichern/Verwerfen		REFCLOSE	Save/Discard reference changes	
REGELOB	-		RULESURF	-	
REGEN	-		REGEN	-	
REGENALL	-		REGENALL	-	
REGENAUTO	EIN/ Aus		REGENAUTO	ON/OFF	
REGION	-		REGION	-	
-REIHE	Rechteckig/Polar Polar: Basis		-ARRAY	Rectangular/Polar Polar: Base	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
REIHE	Rechteckig/Pfad/Polar		ARRAY	Rectangular/Path/Polar	
	Rechteckig:	A\$soziativ/Basispunkt/ANzahl/ABstand/Spalten/ZEilen/Ebenen/beeNden		Rectangular:	A\$soziative/Base point/COunt/Spacing/Columns/Rows/Levels/eXit
	Assoziativ:	Ja/Nein		Associative:	Yes/No
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key Point
	Anzahl:	Ausdruck		Count:	Spacing, Expression
	Abstand:	Zelle		Spacing:	Unit Cell
	Spalten/Zeilen/Ebenen:	Ausdruck, Gesamt		Columns/Rows/Levels:	Expression, Total
	Pfad:	A\$soziativ/Methode/Basispunkt/Tangentenrichtung/Objekte/ZEilen/Ebenen/objekte AU\$richten/Z-richtung/eXit		Path:	A\$soziative/Method/Base point/Tangent direction/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/eXit]-eXit
	Assoziativ:	Ja/Nein		Associative:	Yes/No
	Methode:	Teilen/Messen		Method:	Divide/Measure
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key Point
	Tangentenrichtung:	Normal		Tangent direction:	Normal
	Objekte:	gesamten Pfad füllen, aU\$druck		Items:	Fill entire path, Expression
	Zeilen/Ebenen:	Ausdruck, Gesamt		Rows/Levels:	Expression, Total
	objekte AU\$richten/Z-richtung:	Ja/Nein		Align items/Z direction:	Yes/No
	Polar:	Basispunkt/Rotationsachse, A\$soziativ/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/eXit		Polar:	Base point/Axis of rotation, A\$soziative/Base point/Items/Angle between/Fill angle/ROWS/Levels/ROTate items/eXit
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key point
	Assoziativ:	Ja/Nein		Associative:	Yes/No
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key Point
	Objekte/Winkel/Füllwinkel:	Ausdruck		Items/Angle/Fill angle:	Expression
	Zeilen/Ebenen:	Ausdruck, Gesamt		Rows/Levels:	Expression, Total
	Drehen:	Ja/Nein		ROTate items:	Yes/No
REIHEBEARB			ARRAYEDIT		
	Rechteckige Anordnung:	Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Zeilen/Spalten/Ebenen/ZURücksetzen/eXit		Rectangular arrays:	Source/REPlace/Base point/Rows/Columns/Levels/RESet/eXit
	Ersetzen:	Basispunkt, Quellobjekt		Replace:	Key point, Source object
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key point
	Zeilen/Spalten/Ebenen:	Ausdruck, Gesamt/Ausdruck		Rows/Columns/Levels:	Expression, Total/Expression
	Pfadanordnung:	Quelle/ERsetzen/Methode/Basispunkt/Objekte/Zeilen/Ebenen/Objekte ausrichten/Z-Richtung/ZURücksetzen/eXit		Path arrays:	Source/REPlace/Method/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/RESet/eXit
	Ersetzen:	Basispunkt, Quellobjekt		Replace:	Base point, Source object
	Methode:	Teilen/Messen		Method:	Divide/Measure
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key point
	Objekte/Z-Richtung:	Ja/Nein		Items/Z Direction:	Yes/No
	Zeilen/Spalten:	Ausdruck, Gesamt/Ausdruck		Rows/Levels:	Expression, Total/Expression
	Objekte ausrichten:	Teilen/Gesamt/Ausdruck		Align items:	Divide/Total/Expression
	Polaranordnung:	Quelle/ERsetzen/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/ZURücksetzen/eXit		Polar arrays:	Source/REPlace/Base point/Items/Angle between/Fill angle/Rows/Levels/ROTate items/RESet/eXit
	Ersetzen:	Basispunkt, Quellobjekt		Replace:	Base point, Source object
	Basispunkt:	Leitpunkt		Base point:	Key point
	Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel:	Ausdruck		Items/Angle between/Fill angle:	Expression
	Zeilen/Ebenen:	Ausdruck, Gesamt/Ausdruck		Rows/Levels:	Expression, Total/Expression
	objekte Drehen:	Ja/Nein		Rotate items:	Yes/No
REIHEKLASS	-		ARRAYCLASSIC	-	
REIHEKREIS	siehe REIHE		ARRAYPOLAR	see ARRAY	
REIHEPFAD	siehe REIHE		ARRAYPATH	see ARRAY	
REIHERECHTECK	siehe REIHE		ARRAYRECT	see ARRAY	
REIHESCHL	Ja/Nein		ARRAYCLOSE	Yes/No	
REINST	-		RPREF	-	
REINSTSCHL	-		RPREFCLOSE	-	
RENDER	Niedrig/Mittel/Hoch/mOrgen/mIttag/nAcht/Benutzerdefiniert, Renderfenster/Ansichtsfenster Renderfenster: Ja/Nein		RENDER	Low/Medium/High/Coffee-Break/Lunch/Overnight/Custom, Render Window/Viewport RenderWindow: Yes/No	
RENDERBELICHT	-		RENDEREXPOSURE	-	
RENDERENVIRONMENTCLOSE	-		RENDERENVIRONMENTCLOSE	-	
RENDEREXPOSURECLOSE	-		RENDEREXPOSURECLOSE	-	
RENDERFENS	-		RENDERWIN	-	
RENDERFENSTER	-		RENDERWIN	-	
RENDERFENSTERSCHL	-		RENDERWINDOWCLOSE	-	
RENDERONLINE	-		RENDERONLINE	-	
RENDERSCHNITT	-		RENDERCROP	-	
RENDERVOREINST	Niedrig/Mittel/Hoch/mOrgen/mIttag/nAcht/Benutzerdefiniert		RENDERPRESETS	Low/Medium/High/Coffee-Break/Lunch/Overnight/Custom	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
RENDERWIN	-		RENDERWIN	-	
RESUME	-		RESUME	-	
REVWOLKE	Bogenlänge/Objekt/Rechteckig/Polygonal/Freihand/Stil/Ändern Objekt: Ja/Nein Polygonal: Zurück Stil: Normal/Kalligraphie Ändern: Erster punkt, Zurück, Ja/Nein		REVSCLOUD	Arc length/Objekt/Rectangular/Polygonal/Freehand/Style/Modify Object: Yes/No Polygonal: Undo Style: Normal/Calligraphy Modify: First point, Undo, Yes/No	
RING	-		DONUT	-	
ROTATION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Objekt/X/Y/Z, Startwinkel/Umdrehen/Ausdruck		REVOLVE	Mode, Solid/Surface, Object/X/Y/Z, Start angle/Reverse/Ausdruck	
ROTOB	-		REVSURF	-	
RSCRIPT	-		RSCRIPT	-	
S					
SALAYOUT	-		QVLAYOUT	-	
SALAYOUTSCHL	-		QVLAYOUTSCHL	-	
SAUSWAHL	-		QSELECT	-	
SAZEICHN	-		QVDRAWING	-	
SAZEICHNSCHL	-		QVDRAWINGCLOSE	-	
SBEM	Ausgezogen/Versetzt/Basislinie/Koordinaten/Radius/Durchmesser/bezugsPunkt/Bearbeiten/Einstellungen Bearbeiten: Hinzufügen/eXit Einstellungen: Endpunkt/Schnittpunkt		QDIM	Continuous/Staggered/Baseline/Ordinate/Radius/Diameter/datumPoint/Edit/seTtings Edit: Add/eXit seTtings: Endpoint/Intersection	
SCHIEBEN	Verschiebung		MOVE	Displacement	
SCHLIESSEN	-		CLOSE	-	
SCHNEBENE	Schnitt zeichnen/Orthographisch/Typ Orthographisch: Vorne/Hinten/Oben/Unten/Links/Rechts Typ: Ebene/Scheibe/Umgrenzung/Volumen		SECTIONPLANE	Draw section/Orthographic/Type Orthographic: Front/Back/Top/Bottom/Left/Right Type: Plane/Slice/Boundary/Volume	
SCHNEBENEINST	-		SECTIONPLANESETTINGS	-	
SCHNEBENEVERK	-		SECTIONPLANEJOG	-	
SCHNEBENEZUBLOCK	-		SECTIONPLANETOBLOCK	-	
SCHNELLGUI	-		QUICKCUI	-	
SCHNELLKAL	-		QUICKCALC	-	
SCHNITTMENGE	-		INTERSECT	-	
SCHNITZAHLENAUSWAHLFELDER	-		SECTIONSPINNERS	-	
SCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEichnung/ uRrsprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen Optionen: Umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Stil/Assoziativität/ abstand/Toleranz/separate sChraffuren Umgrenzungslinien: Neu/Alles Umgrenzung beibehalten: Ja/Nein Inseln erkennen: Ja/Nein, Nächster+X/-X+Y/-Y/Winkel Stil: Ignorieren/Äußere/Normal Assoziativität: Ja/Nein separate Schraffuren: Ja/Nein Zeichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung stellen/vor umgrenzung Bringen Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/ ursprung Verwenden: unten Rechts/oben Rechts/oben Links/Zentrum Beschriftung: Ja/Nein schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch		HATCH	Properties/Select objects/draW boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/ Origin/ANnotative/hatch COlor/Layer/Transparency Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook draW boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo removeBoundaries: Add boundaries Advanced: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/ Gap tolerance/separate Hatches Boundary Set: New/Everything Retain boundary: Yes/No Island detection: Yes/No, Nearest+X/-X+Y/-Y/Angle Style: Ignore/Outer/Normal Associativity: Yes/No Separate Hatches: Yes/No DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/ bring in front of boundAry Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top left/Center Annotative: Yes/No hatch Color: Truecolor/Colorbook	

AutoCAD 2016

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SCHRAFFEDIT	Lösösen/Stil/Eigenschaften/Zeichnungsreihenfolge/umgrenzen neu erstellen/Verknüpfen/separate s Stil: Ignorieren/Außere/Normal Eigenschaften: ?Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch Zeichnung: Nicht ändern/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor uMgrenzung Verknüpfen: Objekte wählen Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzen als vOrgabe aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/ ursprung Verwenden: unten Rechts/oben rEchts/oben links/Zentrum Beschriftung: Ja/Nein schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch		HATCHEDIT	Dissassociate/Style/Properties/DRaw order/ADD boundaries/Remove boundaries/ recreate Boundary/Associate/separate Hatches/Origin/Annotative/hatch COLOR/Layer/Transparency Style: Ignore/Outer/Normal Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook Draw order: do Not change/send to Back/bring to Front/send behind boundary/ bring in front of boundDary Associate: Select Objects Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top IEft/Center Annotative: Yes/No hatch Color: Truecolor/Colorbook	
SCHRIFTFELD	-		FIELD	-	
SCHRIFTFELDAKT	alle		UPDATEFIELD	all	
SCRIPT	-		SCRIPT	-	
SCRIPTAUFRUF	-		SCRIPTCALL	-	
SEINRICHTIMP	-		PSETUPIN	-	
SEITENEINR	-		PAGESETUP	-	
SELECTSIMILAR	EINStellungen		SELECTSIMILAR	Settings	
SETVAR	?		SETVAR	?	
SFÜHRUNG	Einstellungen, gegebenenfalls: Faktor/XY/Z/Drehen/VFAktor/VX/VY/VZ/V/Drehen		QLEADER	Settings, if necessary: Scale/XY/X/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate	
SHADEMODE	2D-drahtkörper/ 3D-drahtkörper/Verdeckt/ Flach/ Gouraud/ fLach+Kanten/ gOuraud+Kanten		SHADEMODE	2D wireframe/3D wireframe/Hidden/Flat/Gouraud/fLat+edges/gOuraud+edges	
SHELL	-		SHELL	-	
SHOTBEARB	-		EDITSHOT	-	
SICHALS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage		SAVEAS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
+SICHALS	dwG/dwT/dwS/dxF/sOnstige		+SAVEAS	dwG/dwT/dwS/dxF/Others	
	dwG 2013.dwg/2010dwg/2007dwg/2004dwg/2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Vorlage dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Vorlage dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Vorlage dxF 2013dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Vorlage		dwG 2013.dwg/2010dwg/2007dwg/2004dwg/2000dwg/R14dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Template dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Vorlage dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Template dxF 2013dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/ Standards/DXF/Template		
SICHERHEITSOPTIONEN	-		SECURITYOPTIONS	-	
SICHERN	-		SAVE	-	
SIGVALIDIER	-		SIGVALIDATE	-	
SKALSCHL	-		QCCLOSE	-	
SKALTEXT	Vorhanden/Links/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Papierhöhe/objekt Anpassen/Skalieren faktor Skalieren faktor: Referenz		SCALETEXT	Existing/Left/Center/Middle/Right/TL/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR, Paper height/Match object/Scale factor Scale factor: Reference	
SKIZZE	Typ/InkrementtoLeranz		SKETCH	Type/IncrementtoLerance	
	Typ: Linien/Polylinie/Spline			Type: Line/Polyline/Spline	
SNEU	-		QNEW	-	
SOLANS	BKS/Ortho/Hilfsansicht/Schnitt BKS: Benannt/Welt/?/Aktuelles		SOLVIEW	Ucs/Ortho/Auxiliary/Section Ucs: Named/World/?/Current	
SOLID	-		SOLID	-	
SOLPROFIL	Ja/Nein		SOLPROF	Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SOLZEICH	-		SOLDRAW	-	
SONNENEIGENSCH	-		SUNPROPERTIES	-	
SONNENEIGENSCHSCHL	-		SUNPROPERTIESCLOSE	-	
SPIEGELN	Ja/Nein		MIRROR	Yes/No	
SPIRALE	Durchmesser, Achsenendpunkt/Drehungen/drehHöhe/dReihen dReihen:	UZ/GUZ	HELIX	Diameter, Axis endpoint/Turns/turn Height/tWist tWist:	CW/CCW
SPLINE	Verfahren/Knoten/Objekt oder Verfahren/Grad/Objekt Verfahren: Knoten:	Anpassen/KS Sehne/Quadratwurzel/Einheitlich	SPLINE	Methods/Knots/Objekt oder Methods/Degrees/Objects Methods: Knots:	Fit/Control points Chord/Aquare root/Uniform
SPLINEEDIT	Schließen/Verbinden/Anpassungsdaten/sCheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Schließen: Anpassungsdaten: Verschieben: Tangenten: sCheitelpunkte bearbeiten:	Öffnen/Anpassungsdaten/sCheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Hinzufügen/Öffnen, bzw. Schließen/Löschen/Knick/Verschieben/Bereinigen/Tangenten/Toleranz/eXit Nächster/Vorher/Wählen/eXit Systemvorgabe Hinzufügen/Löschen/höherer Grad/hinzufügen Knick/Verschieben/Linienstärke/eXit	SPLINEEDIT	Close/Join/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Close: Fit data: Move: Tangents: Move vertex:	Open/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Add/Open oder Close/Delete/Kink/Move/Purge/Tangents/toLerance/eXit Next/Previous/Select Point/eXit System default Add/Delete/Elevate order/Add Kink/Move/Weight/eXit
SPOTLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/filterFARbe/eXit Status: Fotometrie: Intensität: Farbe: Schatten: weich Muster: Form: Lichtabnahme: Lichtabnahmetyp: lichtabnahme- Anfangsbegrenzung: lichtabnahme- Endbegrenzung: Farbe:	Ein/Aus Intensität/Farbe/eXit Fluss/Illuminanz, Entfernung ?/Kelvin Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster Form/Muster/Sichtbar/eXit Scheibe/Rechteck, Ja/Nein Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/ lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Kein/Invers linear/Invers Quadratisch Ein/Aus Ein/Aus Ein/Aus Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	SPOTLIGHT	Name/Intensityfactor/Status/Photometry/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/Color/eXit Status: Photometry: Intensity: Farbe: shadow: softsAmpled: Shape: Attenuation: attenuation Type: attenuation start Limit: attenuation End limit: Color:	On/Off Intensity/Color/eXit Flux/Illuminance, Distance ?/Kelvin Off/Sharp/sof/Fmapped/softsAmpled Shape/sAmpled/Visible/eXit Disk, Rect, Yes/No attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit None/Inverse linear/inverse Squared On/Off On/Off Index color/Hsl/colorBook
STANDARDS	-		STANDARDS	-	
STATUS	-		STATUS	-	
STIL	Beschriftung, Ja/Nein		STYLE	Annotative, Yes/No	
STLOUT	Ja/Nein		STLOUT	Yes/No	
STRAHL	-		RAY	-	
STRECKEN	ggf.: Verschiebung		STRETCH	if necessary Displacement	
STUTZEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Löschen/Zurück Zurück: Projektion: Kante:	Zurück Keine/Bks/Ansicht Dehnen/Nicht dehnen	TRIM	Fence/Crossing/Project/Edge/eRase/Undo Fence: Project: Edge:	Undo None/Ucs/View Extend/No extend
SUCHEN	-		FIND	-	
SWEEP	Modus, Volumenkörper/Fläche, Ausrichtung/Basispunkt/Skalieren/Drehen Ausrichtung: Faktor: Drehen:	Ja/Nein Bezug Neigung	SWEEP	Mode, Solid/Surface, Alignment/Base Point/Scale/Twist Alignment: Scale: Twist:	Yes/No Reference Bank
SYMBOL	-		SHAPE	-	
SYSFENSTER	Überlappend/ Horizontal/ Vertikal/ Symbole anordnen		SYSWINDOWS	Cascade/tile Horizontal/tile Vertical/Arrange icons	
SYSVARÜBERW	-		SYSVARMONITOR	-	

T

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
TABELLE	Automatisch/von Stil/datenVerknüpfung oder Auto, Stil/Breite/Höhe, Höhe Auto: von Stil: Optionen:	Breite Stil/Zeilen/Spalten/Optionen Bezeichnung/Daten/Formeln/Felder/datenVerknüpfungen/Blöcke/Zellenstilüberschreibungen	TABLE	Auto/from Style/data Link oder Auto, Style/Width/Height Auto: from Style: Options:	Width Style/Rows/Columns/Options Label text/Data text/Formulas/fields/data links/Blocks/cell style Overrides

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
TABELLEBEARB	-		TABLEEDIT	-	
TABELLENEXPORT	-		TABLEEXPORT	-	
TABELLENSTIL	-		TABLESTYLE	-	
TABLETT	EIN/AUS/KAL/KFG	Orthogonal/3-Punkt/Projizierend/Tabelle wiederholen	TABLET	ON/OFF/CAL/CFG	Orthogonal/Affine/Projective/Repeat table
	KAL:	Ja/Nein		CAL:	Yes/No
	KFG:			KFG:	
TABOB	-		TABSURF	-	
TEILEN	Block, Ja/Nein		DIVIDE	Block, Yes/No	
TEILLAD	Ansicht, Ja/Nein		PARTIALOAD	View, Yes/No	
TEILÖFFNEN	Ja/Nein		PARTIALOPEN	Yes/No	
TEINFÜG	-		TINSERT	-	
TEXT	Position/Stil	Links/Zentrum/Rechts/Ausrichten/Mitte/Einpassen/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR	TEXT	Justify/Style	Left/Center/Right/Align/Middle/Fit/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR
	Position:			Justify:	
TEXTAUSRICHTEN	Ausrichtung/Optionen	Links/Zentrum/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Punkt, Optionen	TEXTALIGN	alignment/Options	Left/Center/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR
	Ausrichtung:	vErteilen/Abstand einstellen/aktuell Vertikal/aktuell Horizontal, Ausrichtung/Optionen		allGnment:	Distribute/Set spacing/current Vertical/current Horizontal
	Optionen:			Options:	
TEXTBEARB	-		TEXTEDIT	-	
TEXTBLD	-		TEXTSCR	-	
TEXTNACHVORNE	Text/Bemaßungen/Beides		TEXTTOFRONT	Text/Dimensions/Both	
TIFEXP	-		TIFOUT	-	
TOLERANZ	-		TOLERANCE	-	
TORUS	3P/2P/TTR, Durchmesser		TORUS	3P/2P/TTR, Diameter	
TPNAVIG	palettenGruppe		TPNAVIGATE	palette Group	
TRANSPARENZ	EIN/AUS		TRANSPARENCY	ON/OFF	
TREESTAT	-		TREESTAT	-	
U					
ÜBERLAG	Verschachtelte auswahl, Verschachtelte auswahl/ersten satz Prüfen, Ja/Nein, Prüfen		INTERFERE	Nested selection, Nested selection/check current, Yes/No, Check	
	Verschachtelte Auswahl: eXit			Nested Selection: eXit	
ÜFENSTER	-		DSVIEWER	-	
ULAYER	-		ULAYERS	-	
UMBENENN	Block/Detailansichtstil/DEinstil/Layer/LTyp/Material/multi-fühRungslinienstil/schnittansichtstil/Textstil/tabelleNsttil/BKS/AUsschnitt/AFenster		RENAME	Block/dEtail/viewstyles/Dimstyle/Layer/LType/Material/multileadeRstyle/seCtionviewstyles/Style/Tablestyle/ Ucs/View/Port	
UMDREH	-		REVERSE	-	
UMGRENDERN	-		RENDERENVIRONMENT	-	
UMGRENZUNG	Optionen, Umgrenzungslinien/Inseln erkennen/Objekttyp, Region/Polylinie		BOUNDARY	Advanced options, Boundary set/Island detection/Object type, Region/Polyline	
UNISOLATEOBJECTS	-		UNISOLATEOBJECTS	-	
URLANHÄNG	Bereich/Objekt		ATTACHURL	Area/Object	
URLLÖSEN	-		DETACHURL	-	
URSPRUNG	-		EXPLODE	-	
V					
VARIA	Kopie/Bezug	Punkte	SCALE	Copy/Reference	Points
	Bezug:			Reference:	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
VBAAUSDR	-		VBASTMT	-	
VBAASF	-		VBARUN	-	
VBAENTF	-		VBAUNLOAD	-	
VBAIDE	-		VBAIDE	-	
VBALAD	-		VBALOAD	-	
VBAMAN	-		VBAMAN	-	
VERBINDEN	-		JOIN	-	
VERDECKT	-		HIDE	-	
VEREINIG	-		UNION	-	
VERSATZKANTE	Abstand/Ecke, Rund/Scharf		OFFSETEDGE	Distance/Corner, Rounded/Sharp	
VERSETZ	Durch punkt/Löschen/Layer oder Beenden/Rückgängig, Beenden/Mehrfach/Rückgängig Durch punkt: Beenden/Mehrfach/Rückgängig Löschen: Ja/Nein Layer: Aktuell/Quelle		OFFSET	Through/Erase/Layer or Exit/Undo, Exit/Multiple/Undo Through: Exit/Multiple/Undo Erase: Yes/No Layer: Current/Source	
VISUELLESTILE	Aktuell/Speichern unter/Umbenennen/Löschen/?		VISUALSTYLES	setCurrent/Saveas/Rename/Delete/?	
VISUELLESTILESCHL	-		VISUALSTYLESCLOSE	-	
VLEINSTELLUNGEN	-		HLSETTINGS	-	
VLISP	-		VLISP	-	
VOLKÖRPERBEARB	Fläche/Kante/Volumenkörper/Zurück/ eXit Fläche: Extrusion/Schieben/Drehen/Versetzen/verJüngung/Löschen/Kopieren/Farbe/Material/Zurück/eXit alle: ZURück/Entfernen/ALLE Entfernen: ZURück/Hinzufügen/ALLE Alle: Pfad Drehen: Achse von Objekt/ANsicht/X-Achse/Y-Achse/Z-Achse, Bezug Kante: Kopieren/Farbe/Zurück/eXit Kopieren: Zurück/Entfernen Entfernen: Zurück/Hinzufügen Volumenkörper: Aufprägen/Volumenkörper Trennen/Wandstärke/Bereinigen/Überprüfen/Zurück/eXit Wandstärke: ZURück/Hinzufügen/ALLE		SOLIDEDIT	Face/Edge/Body/Undo/eXit Face: Extrude/Move/Rotate/Offset/Taper/Delete/Copy/coLor/mAterial/Undo/eXit Undo/Remove/ALL Remove: Undo/Add/ALL All: Path Rotate: Axis by object/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis, Reference Edge: Copy/coLor/Undo/eXit Copy: Undo/Remove Remove: Undo/Add Body: Imprint/seParate solids/Shell/cLean/Check/Undo/eXit bei Undo/Add/ALL	
VONLAYEREINST	einstellungen, Ja/Nein		SETBYLAYER	Settings, Yes/No	
VORANSICHT	-		PREVIEW	-	
VSAKTUELL	2DDrahtkörper/Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/rÖntgen/sOnstiges		VSCURRENT	2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/Sketchy/X-ray/Other	
VSSPEICH	-		VSSAVE	-	

W

WAHL	Fenster/Letzte/Kreuzen/QUADER/ALLE/Zaun/FPolygon/KPolygon/Gruppe/Hinzufügen/Entfernen/Mehrfach/Vorher/Zurück/Auto/Einzeln/Unterobjekt/Objekt Zaun: Zurück FPolygon: Zurück KPolygon: Zurück		SELECT	Window/Last/Crossing/BOX/ALL/Fence/WPolygon/CPolygon/Group/Add/Remove/Multiple/Previous/Undo/Auto/Single/SUBobject/Objekt Fence: Undo WPolygon: Undo CPolygon: Undo	
WBLOCK	= (block=ausgabedatei)* (ganze zeichnung)		WBLOCK	= (block=output file)* (whole drawing)	
WEBLOAD	-		WEBLOAD	-	
WERKZEUGKASTEN	ALLE oder Anzeigen/AUSblenden/Links/Rechts/Oben/Unten/VERSchiebbar, horizontal, vertikal ALLE: Anzeigen/AUSblenden		TOOLBAR	ALL or Show/Hide/Left/Right/Top/Bottom/Float, horizontal, vertical ALL: Show/Hide	
WERKZPALETTEN	-		TOOLPALETTES	-	
WERKZPALETTENSCHL	-		TOOLPALETTESCLOSE	-	
WHERST	-		RECOVER	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
WILLKOMMEN	-		WELCOMESCREEN	-	
WMFIN	Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/ VDrehen und/oder: Ecke/XYZ		WMFIN	Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate und/oder: Corner/XYZ	
WMFOPT	-		WMFOPT	-	
WMFOUT	-		WMFOUT	-	
X					
XBINDEN	BLock/BEinstil/Layer/LTyp/Stil		XBIND	Block/Dimstyle/Layer/LType/Style	
XKANTEN	-		XEDGES	-	
XÖFFNEN	-		XOPEN	-	
XPLODE	Individuell auflösen/Global, Alle/Farbe/Layer/LTyp/LStärke/von Hauptblock übernehmen/Urprung Einzeln: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch Farbe: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch		XPLODE	Individually/Globally, All/Color/Layer/LType/Lweight/Inherit from parent block/Explode Individually: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook Color: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook	
XREF	?/Binden/Lösen/Pfad/PfadTyp/Entfernen/Neuladen/Überlagern/Zuordnen, Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/VDrehen, Ecke/XYZ PfadTyp: Vollständig/Relativ/Kein		XREF	?/Bind/Detach/Path/pathType/Unload/Reload/Overlay/Attach, Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate/Geographic, Corner/XYZ pathType: Full/Relative/None	
XZUORDNEN	-		XATTACH	-	
XZUSCHNEIDEN	EIN/ AUS/Schnitttiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue Umgrenzung Schnitttiefe: Abstand/Entfernen Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		XCLIP	ON/OFF/Clipdepth/Delete/generate Polyline/New boundary Clipdepth: Distance/Remove New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
Z					
Z	-		U	-	
ZCHNGWDHERST	-		DRAWINGRECOVERY	-	
ZCHNGWDHERSTAUSSL	-		DRAWINGRECOVERYHIDE	-	
ZEICHEINST	-		DSETTINGS	-	
+ZEICHEINST	-		+DSETTINGS	-	
ZEICHREIHENF	üBer objekten/ uNter objekten/Oben/Unten		DRAWORDER	Above object/Under object/Front/Back	
ZEIGDIA	-		VSLIDE	-	
ZEIGMAT	-		SHOWMAT	-	
ZEIT	Darstellen/Ein/Aus/Zurückstellen		TIME	Display/On/OFF/Reset	
ZELLENANP	-		MATCHCELL	-	
ZENTRTEXTAUSR	Links/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		JUSTIFYTEXT	Existing/Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ZIELPUNKT	Name/Intensitätsfaktor/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtabnahme/(Filter-)Farbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/Weich Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Lichtabnahme: LichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/lichtabnahmeStartlimite/lichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/invers Quadratisch, Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		TARGETPOINT	Name/Intensity/Status/(Photometry)/shadoW/Attenuation/Color/eXit Status: oN/oFf Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadoW: Off/Sharp/soFtMapped/soFtsAmpled soFtsAmpled: Shape/sAmplEs/VisibLe/eXit Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere,Cylinder, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limiteXit, None/Inverse linear/inverse Squared, Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
ZLÖSCH	-		REDO	-	
ZOOM	Alles/Mitte/Dynamisch/Grenzen/Vorher/Faktor/Fenster/Objekt		ZOOM	All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/ Objekt	
ZUGMODUS	EIN/ AUS/Auto		DRAGMODE	ON/OFF/Auto	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ZURÜCK	Auto/Steuern/ Beginn/Ende/ Markierung/Rück		UNDO	Auto/Control/BEGIN/End/Mark/Back	
	Auto: Ein/Aus			Auto: ON/OFF	
	Steuern: Ganz/Nichts/Eine/Kombinieren/Layer			Control: All/None/One/Combine	
	Nichts: Ganz/Nichts/Eine			None: All/None/One	
	Eine: Ganz/Nichts/Eine			One: All/None/One	
	Kombinieren: Ja/Nein			Combine: Yes/No	
ZUSCHNEIDEN	Ein/Aus/Schnittiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung bei Ansichtsfenster Polygonal/Löschen und Kreisbogen/Schließen/sehenLänge/Zurück		CLIP	ON/OFF/Clippingbox/Delete/generate Polyline/New boundary for Vports Polygonal/Delete and Arc/Close/Length/Undo	
	Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren			New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
ZYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptisch oder Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt		CYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptical or Diameter, 2Point/Axis endpoint	
	Elliptisch: Mittelpunkt			Elliptical: Center	

Objektfänge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ANgen. schnittPunkt	APParent Intersection
BASispunkt	INSertion
ENDPunkt	ENDpoint
HILfslinie	EXTension
KEIner	NONE
LOT	PERpendicular
MITtelpunkt	MIDpoint
NÄChster	NEArest
PARallel	PARallel
PUNKt	NODE
QUADrant	QUAdrant
QUIck	QUIck
SCHnittpunkt	INTersection
TANGente	TANGent
ZENtrum	CENter
VON	FROM
MTP	M2P
SPUR	TRACKING

3D-Objektfänge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ZKEINe	ZNON
ZKNOt	ZKNO
ZLOT	ZPER
ZMITtelpunkt	ZMID
ZNÄChste	ZNEA
ZVERT	ZVER
ZZENtrum	ZCEN
PCL	PCL
PCOR	PCOR
PEDGE	PEDGE
PINT	PINT
PNEA	PNEA
PNOD	PNOD
PPEDGE	PPEDGE
PPER	PPER

Maßendblöcke

Pfeilspitzenblock	Arrowhead block
Punkt	dot
PunktKlein	dotsmall
PunktLeer	dotblank
Ursprung	origin
Ursprung2	origin2
Geöffnet	open
Geöffnet90	open90
Geöffnet30	open30
Geschlossen	closed
Klein	small
Kein	none
Schräg	oblique
QuadratGefüllt	boxfilled
QuadratLeer	boxblank
GeschlossenLeer	closedblank
UmgekdreieckGefüllt	datumfilled
UmgekdreieckLeer	datumblank
Integral	integral
Architektonisch	archtick