

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
0 - 9					
3DAUSRICHTEN	Kopieren	Fortfahren beEnden	3DALIGN	Copy	Continue Exit
3DBEARBLEISTE	Basispunkt/Verschiebung/Rückgängig/eXit		3DEDITBAR	Base point/Displacement/Undo/Exit	
3DRDREHEN	Objekt/Letztes/Ansicht/X-achse/Y-achse/Z-achse/2Punkte Bezug		3DROTATE3D	Object/Last/View/Axis/Y/Axis/Z/Axis/2points Reference	
3DRDRUCK	-		3DPRINT	-	
3DRDRUCKSERVICE	-		3DPRINTSERVICE	-	
3DDWF	-		3DWF	-	
3DDWFPUBL	-		3DWFUBLISH	-	
3DENTFERNUNG	-		3DDISTANCE	-	
3DFLÄCHE	Unsichtbar		3DFACE	Invisible	
3DFLUG	-		3DFLY	-	
3DFORBIT	-		3DFORBIT	-	
3DKONFIG	Adaptive rückstufung/Dynamisches muster/aLlgemeine optionen/Beschleunigung/Plotemulation/eXit		3DCONFIG	Adaptive degradation/Dynamic tessellation/General options/acceleration/Plot emulation/eXit	
	Adaptive Rückstufung: EIN/AUS			Adaptive degradation: ON/OFF	
	Dynamisches Muster: EIN/AUS, Oberflächenmuster/Kurvenmuster/Cachespeicherungsmuster/eXit			Dynamic tessellation: ON/OFF, Surface tessellation/Curve tessellation/Tessellations to cache/eXit	
	Allgemeine Optionen: rückschalten Verwerfen/Flächen glätten/Transparenzqualität/eXit, EIN/AUS			General options: Discard backfaces/Smooth faces/transparency quality/eXit, ON/OFF	
	Beschleunigung: Hardware/Software/eXit			acceleration: Hardware/Software/eXit	
	Hardware: Verbesserte 3D-leistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattenanzeige/Texturkomprimierung/eXit, EIN/AUS			Hardware: Enhanced 3D performance/Global Smooth Display/Advanced Material Effects/ Gooch Hardware Shader/Per-pixel lighting/Full-shadow display/ Texture compression/enhanced 2D performance/eXit, ON/OFF	
3DNAV	-		3DWALK	-	
3DNAVFLUGEINST	-		WALKFLYSETTINGS	-	
3DNETZ	-		3DMESH	-	
3DOFANG	ZScheitelpunkt, ZMITtepunkt, ZZENtrum, ZKNOTen, ZLOTrecht, ZNÄHe, ZKEine		3DOSNAP	ZVERTex, ZMIDpoint, ZCENTer, ZKNOT, ZPERpendicular, ZNEAr, ZNONe	
3DORBIT	-		3DORBIT	-	
3DORBITCTR	-		3DORBITCTR	-	
3DORBITFORTL	-		3DCORBIT	-	
3DPAN	-		3DPAN	-	
3DPOLY	Schließen/ Zurück		3DPOLY	close/undo	
3DREIHE	Rechteckig/Polar	Ja/Nein	3DARRAY	rectangular/polar	Yes/No
3DSCHIEBEN	Verschiebung		3DMOVE	Displacement	
3DSCHNITT	-		3DCLIP	-	
3DSCHWENKEN	-		3DSWIVEL	-	
3DSIN	-		3DSIN	-	
3DSKAL	-		3DSCALE	-	
3DSPIEGELN	Objekt/Letztes/ Z-Achse/Ansicht/ XY/YZ/ZX/ 3Punkte, Ja/Nein, EIN/AUS		MIRROR3D	Object/Last/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3points, Yes/No, ON/OFF	
3DZOOM	-		3DZOOM	-	
A					
ABDECKEN	Rahmen/Polylinie	Rahmen: EIN/AUS Polylinie: Ja/Nein	WIPEOUT	Frames/Polyline	Frames: ON/OFF Polyline: Yes/No
ABEINST	-		WSSETTINGS	-	
ABFLACH	-		FLATSHOT	-	
ABHÄNGEINST	-		CONSTRAINTSETTINGS	-	
+ABHÄNGEINST	-		+CONSTRAINTSETTINGS	-	
ABHÄNGLEISTE	aNzeigen/aUsblenden/Zurücksetzen		CONSTRAINTBAR	Show/Hide/Reset	
ABI	-		CUI	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options	
ABIENTF	-		CUIUNLOAD	-		
ABIEXPORT	-		CUIEXPORT	-		
ABIIMPORT	-		CUIIMPORT	-		
ABILAD	-		CUILOAD	-		
ABRUNDEN	2d-Optionen: Zurück/Polylinie/Radius/Stutzen/Mehrfach Stutzen: Stutzen/Nicht stutzen 3d-Optionen: Kette/Schleife/Radius Kette: KAnte/Radius Schleife: Kante/Kette/Radius und Akzeptieren/Nächste Radius: KEdge/Radius		FILLET	2d-Optionen: Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple Trim: Trim/No trim 3d-Optionen: Chain/Loop/Radius Chain: Edge/Radius Loop: Edge/Chain/Radius und Accept/Next Radius: Chain/Radius		
ABRUNDKANTE	KEdge/Radius Kette: KAnte/Radius Radius: KEdge/Radius Radius: Ausdruck		FILLEDEDGE	Chain: Edge/Radius Radius: Chain/Radius Radius: Expression		
ABSPEICH	-		WSSAVE	-		
ABSTAND	Mehrere Punkte, Kreisbogen/Schließen/Länge/Zurück/Gesamt		DIST	Multiple points, Arc/Close/Length/Undo/Total		
ABSTUF	-		GRADIENT	-		
ACISIN	-		ACISIN	-		
ACISOUT	-		ACISOUT	-		
ADCENTER	-		ADCENTER	-		
ADCNAVIGIEREN	-		ADCNAVIGATE	-		
ADCSCHLIESSEN	-		ADCCLOSE	-		
ADDSELECTED	-		ADDSELECTED	-		
ÄNDERN	Eigenschaften: Farbe: ERhebung/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Material/Plotstil/Beschriftung Truecolor/Farbbuch Beschriftung: Ja/Nein		CHANGE	Properties: Color/Elev/Layer/LType/LtScale/LWeight/Thickness/Transparency/Material/Plotstyle/Annotative Truecolor/Colorbook Color: Annotative: Yes/No		
AFENSTER	Modellansichtsfenster: Speichern/Holen/Löschen/Verbinden/Eine/?/2/3/4/Umschalten/Modus 3: Horizontal/Vertikal Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Layoutansichtsfenster: Ein/Aus/Zbereich/Schattplot/Sperrung/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4 Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/Visuelle Stile/Gerendert visuelle Stile: Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/Chattlerung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/Objekten/Onstiges Polygonal: Bogen/sehen/Länge/Zurück Bogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/RADIUS/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt Layer: 2: Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts Modus: Anzeigen/aktuelles ansichtsfenster		VPORTS	Modellansichtsfenster: Save/Restore/Delete/Join/Single/?/2/3/4/Toggle/Mode 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Layoutansichtsfenster: ON/OFF/Hide/Show/Close/Refresh/Zoom/Viewports/Restore/Layer/2/3/4 Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/all visual styles/all render presets visual styles: 2d/wireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/Sketchy/X-ray/Other Polygonal: Arc: Angle/Center/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc Layer: 2: Yes/No Horizontal/Vertikal 3: Horizontal/Vertikal/Above/Below/Left/Right Mode: Display/Current viewport		
+AFENSTER	-		+VPORTS	-		
AFLAYER	?/Farbe/LTyp/LStärke/Plotstil/Transparenz/Frieren/Tauen/Zurücksetzen/Neufrier/Afsvorg/ Überschreibung löschen Farbe: Truecolor/Farbbuch Farbe: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell LTyp: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Plotstil: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Transparenz: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Frieren: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Tauen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Zurücksetzen: ALie/Wahl/Aktuell/aUßer aktuell Afsvorg: GEForen/GETaut Überschreibung löschen: Farbe/Liniertyp/Liniensärke/PunktStil/Transparenz/Alle im Modellbereich: Nufrier/Afsvorg		VPLAYER	?/Color/LType/LWeight/Pstyle/Transparency/Freeze/Thaw/Reset/Newfz/Vpvisdfit/reMoveoverrides Color: Truecolor/Colorbook Color: All/Select/Current/eXept current LType: All/Select/Current/eXept current Lweight: All/Select/Current/eXept current Pstyle: All/Select/Current/eXept current Transparency: All/Select/Current/eXept current Freeze: All/Select/Current/eXept current Thaw: All/Select/Current/eXept current Reset: All/Select/Current/eXept current Vpvisdfit: Frozen/Thawed reMoveoverrides: Color/LType/LWeight/Point Style/Transparency/All im Modellbereich: Newfz/Vpvisdfit		
AFMAX	-		VPMAX	-		
AFMIN	-		VPMIN	-		
AFZUSCHNEIDEN	Polygonal/Löschen Polygonal: Kreisbogen/sehen/Länge/Zurück		VPCLIP	Polygonal/Delete Polygonal: Arc/Close/Length/Undo		
AI_BROWSE	-		AI_BROWSE	-		
AI_CIRCTAN	-		AI_CIRCTAN	-		
AI_CUSTOM_SAFE	-		AI_CUSTOM_SAFE	-		
AI_DESELECT	-		AI_DESELECT	-		
AI_DIM_TEXTABOVE	-		AI_DIM_TEXTABOVE	-		
AI_DIM_TEXTCENTER	-		AI_DIM_TEXTCENTER	-		
AI_DIM_TEXTHOME	-		AI_DIM_TEXTHOME	-		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-		AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS	-	
AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-		AI_DOWNLOAD_OFFLINEHELP	-	
AI_DRAWORDER	-		AI_DRAWORDER	-	
AI_EDITCUSTFILE	-		AI_EDITCUSTFILE	-	
AI_EMPTYPRINC	-		AI_EMPTYPRINC	-	
AI_FMS	-		AI_FMS	-	
AI_INVOKENFW	-		AI_INVOKENFW	-	
AI_MOLC	-		AI_MOLC	-	
AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_FACEBOOK_WITH_PRODUCT	-	
AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-		AI_OPEN_SUBSCRIPTION	-	
AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-		AI_OPEN_TWITTER_WITH_PRODUCT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT	-		AI_PRODUCT_SUPPORT	-	
AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-		AI_PRODUCT_SUPPORT_SAFE	-	
AI_PSPACE	-		AI_PSPACE	-	
AI_PUBLISH	-		AI_PUBLISH	-	
AI_SELALL	-		AI_SELALL	-	
AI_SEND_FEEDBACK	-		AI_SEND_FEEDBACK	-	
AI_TILEMODE1	-		AI_TILEMODE1	-	
AI_TRAINING_SAFE	-		AI_TRAINING_SAFE	-	
AI_VIEWPORTS_ALERT	-		AI_VIEWPORTS_ALERT	-	
AIDIMFLIPARROW	-		AIDIMFLIPARROW	-	
AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6		AIDIMPREC	0/1/2/3/4/5/6	
AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Andere/Speichern		AIDIMSTYLE	1/2/3/4/5/6/Others/Save	
AIDIMTEXTMOVE	0/1/2		AIDIMTEXTMOVE	0/1/2	
AIMLEADEREDITADD	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITADD	Add leader/Remove leader	
AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		AIMLEADEREDITREMOVE	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen	
AIOBJECTSCALEADD	-		AIOBJECTSCALEADD	-	
AIOBJECTSCALEREMOVE	-		AIOBJECTSCALEREMOVE	-	
AKTAUSGPUNKT	-		ACTBASEPOINT	-	
AKTBENEING	-		ACTUSERINPUT	-	
AKTMANAGER	-		ACTMANAGER	-	
AKTMELD	-		ACTUSERMESSAGE	-	
AKTREKORD	-		ACTRECORD	-	
AKTSTOP	Beschreibung/Einstellungen/Exit Einstellungen: Ja/Nein		ACTSTOP	Description/Settings/Exit Settings: Yes/No	
ALLEANDSCHL	-		CLOSEALLOTH	-	
ALLESCHLIESSEN	-		CLOSEALL	-	
ALLEWIEDERHERST	-		RECOVERALL	-	
ALSHYPERLINKEINFÜGEN	-		PASTEASHYPERLINK	-	
ALTLICHTKONV	-		CONVERTOLDLIGHTS	-	
ALTMATKONV	-		CONVERTOLDMATERIALS	-	
AMEKONVERT	-		AMECONVERT	-	
ANALYSEFORMSCHRÄGE	-		ANALYSISDRAFT	-	
ANALYSEKRÜMMUNG	-		ANALYSISCURVATURE	-	
ANALYSEOPTIONEN	-		ANALYSISOPTIONS	-	
ANALYSEZEBRA	-		ANALYSISZEBRA	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ANHANG	bei DWG: Anhang/Auflage bei PDF: Einheit bei DGN: Haupt-/Untereinheiten bei DWF: Einheit	Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/XY/VZ/drehen, Ecke/XYZ MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Mile/Ohne Einheit MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Mile/Ohne Einheit	ATTACH	bei DWG: Underlay/Overlay bei PDF: Unit bei DGN: Master-/Subunits bei DWF: Unit	Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/Py/PZ/Prodate, Corner/XYZ MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/Mile/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/Mile/Unitless MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/Mile/Unitless
ANHEBEN	Punkt/mehrere kurven Verbinden/Modus Führungen/Pfad/nur Querschnitte/Einstellungen/Kontinuität/Wölbungsgröße Führungen: Modus:	mehrere kanten Verbinden Volumenkörper/Fläche	LOFT	Point/Join multiple edges/Mode Guides: Mode:	Settings/Continuity/Bulge Magnitude Join Multiple Curves Solid/Surface
ANIPFAD	-	-	ANIPATH	-	-
ANPASS	Kontrast/Fade/Helligkeit oder Fade/Kontrast/Monochrom	-	ADJUST	Contrast/Fade/ Brightness oder Fade/Contrast/Monochrome	-
ANPASSEN	-	-	CUSTOMIZE	-	-
+ANPASSEN	-	-	+CUSTOMIZE	-	-
ANSABSPIEL	-	-	VIEWPLAY	-	-
ANSAKT	-	-	VIEWUPDATE	-	-
ANSBEARB	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beenden verdeckte Linien: Sichtbarkeit:	Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein	VIEWEDIT	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/exit Hidden lines: Visibility:	Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/exit, Yes/No
ANSDetail	Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/beGrenzung/mOdelkante/Beschriftung und Rechteckig/Zurück Darstellung: verdeckte Linien: Maßstab: Sichtbarkeit: beGrenzung: mOdelkante: Beschriftung:	Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt Vom übergeordneten Element Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden Zirkulär/REchteckig/Beenden GLatt/glatt mit Rahmen/glatt mit Verbindungslinie/GEzackt/Beenden Kennung/Beschriftung/bEenden Beschriftung: Ja/Nein	VIEWDETAIL	Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Boundary/model Edge/Annotation Representation: Hidden lines: Scale: Visibility: Boundary: model Edge: Annotation: Label:	Design view/PoSitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent From parent Interference edges/TAntent edges/Bend extents/THread features/Presentation trails/eXit Circular/Rectangular/eXit Smooth/smooth with Border/smooth with Connection line/Jagged/eXit Identifier/Label/eXit Label: Yes/No
ANSDetailSTIL	-	-	VIEWDETAILSTYLE	-	-
ANSEINSTPROJ	-	-	VIEWSETPROJ	-	-
ANSKOMP	Keine/Schnitt/kAppen	-	VIEWCOMPONENT	None/Section/Slice	-
ANSPROJ	Zurück/Beenden	-	VIEWPROJ	Undo/Exit	-
ANSSCHNITT	Typ/Darstellung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit/Beschriftung/schRaffur Typ: Darstellung: verdeckte Linien: Maßstab: Sichtbarkeit: Beschriftung: Schraffur:	Ganz/Halb/Versatz/Ausgerichtet/Objekt/Beenden und Zurück und Beenden Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schaTiert mit sichtbaren und verdeckten linien/vom übergeordneten Objekt Vom übergeordneten Element Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden Kennung/Beschriftung/bEenden Beschriftung: Ja/Nein Ja/Nein	VIEWSECTION	Type/Representation/Hidden lines/Scale/Visibility/Annotation/Hatch Type: Representation: Hidden lines: Scale: Visibility: Annotation: Hatch: Label:	Full/Hall/Offset/Aligned/Object/Exit und Undo und Done Design view/PoSitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PResentation/eXit Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/sHaded with visible and hidden lines/From parent From parent Interference edges/TAntent edges/Bend extents/THread features/Presentation trails/eXit Identifier/Label/eXit Label: Yes/No Yes/No
ANSSCHNITTSTIL	-	-	VIEWSECTIONSTYLE	-	-
ANSSKIZZESCHL	-	-	VIEWSKETCHCLOSE	-	-
ANSSTD	-	-	VIEWSTD	-	-
ANSSYMBOLSKZ	-	-	VIEWSYMBOLSKETCH	-	-
ANSWECHS	-	-	VIEWGO	-	-
ANWAutolader	Liste/Neuladen	-	APPAutolader	List/Reload	-
ANZRENDERKATALOG	-	-	SHOWRENDERGALLERY	-	-
APpload	-	-	APpload	-	-
APunkt	Drehen	-	VPOINT	Rotate	-
ARBEITSABLAUF (nur Suites)	-	-	WORKFLOW (Suites only)	-	-
ARBEITSBER	Aktuell/Speichern unter/Bearbeiten/Umbenennen/Löschen/Einstellungen? Löschen:	Ja/Nein	WORKSPACE	setCurrent/Saves/Edit/Rename/Delete/Settings? Delete:	Yes/No
ARCHIV	archiv-paket Erstellen/nur Bericht/Kennwort	-	ARCHIVE	Create archive package/Report only/Password	-
ARX	?/Dateien/Gruppen/Befehle/Klassen/dienste/Laden/Entfernen	-	ARX	?/Files/Groups/Commands/Classes/Services/Load/Unload	-
ATTDEF	Unsichtbar/Konstant/Prüfen/Vorwahl/Positionssperrung/Beschriftung/Multilinien Position/Stil Position:	Ausrichten/Einpassen/Zentrieren/Mittels/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR	ATTDEF	Invisible/Constant/Verify/Preset/Lock position/Annotative/Multiple lines Justify/Style Justify:	Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ATTOIRBEARB	-		ATTIPEDIT	-	
ATTEDIT	Ja/Nein Ja: Wert: Ändern/Ersetzen Farbe: Truecolor/Farbbuch Nein:	Wert: Ändern/Ersetzen Farbe: Truecolor/Farbbuch Ja/Nein	ATTEDIT	Yes/No Yes: Value/Position/Height/Angle/Style/Layer/Color/Next Value: Change/Replace Color: Truecolor/Colorbook No: Yes/No	
ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxt/Objekte Objekte:	Cdf/Sdf/Dxt	ATTEXT	Cdf/Sdf/Dxt/Objects Objects:	Cdf/Sdf/Dxt
ATTREDEF	-		ATTREDEF	-	
ATTSYNC	?/Name/Auswählen		ATTSYNC	?/Name/Select	
ATTZEIG	Normal/ EIN/ Aus		ATTDISP	Normal/ON/OFF	
AUOPTIONEN	-		VTOPTIONS	-	
AUFGLEISTE	-		TASKBAR	-	
AUFLAYKOP	Name, Verschiebung/Beenden		COPYTOLAYER	Displacement/Exit	
AUFLÖS	Ja/Nein		VIEWRES	Yes/No	
AUFPRÄG	-		IMPRINT	-	
AUFRAUM	Fertig/Ignorieren/Toleranz/PLinien optimieren/Teilweise überlappende verbinden/Enden verbinden/Assoziativität Ignorieren: Keine/Alle/Farbe/Layer/LTyp/LTFaktor/LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Plotstil/Material Plinien optimieren: segmentBreite/polylinie Brechen/Ja/Nein Ja/Nein		OVERKILL	Done/Ignore/Olerance/optimize Plines/combine partial overlap/combine Endtoend/Associativity Ignore: None/All/Color/Layer/Type/Lscale/Lweight/Thickness/Transparency/plotStyle/Material Optimize Plines: Segment Width/Break Polyline/Yes/No Yes/No	
AUSRICHTEN	Ja/Nein		ALIGN	Yes/No	
AUSSCHNEIDEN	-		CUTCLIP	-	
AUSSCHNT	?/Löschen/Orthogonal/Holen/Speichern/Einstellungen/Fenster Orthogonal: Einstellungen: Hintergrund: Layerschnappschuss: BKS: Ja/Nein	Oben/Unten/Vorne/Hinten/Links/Rechts Hintergrund/Kategorisieren/Layerschnappschuss/Liveschnitt/Bks/Visueller stil Farbe/Abstufung/Bild/Sonne&Himmel/Kein Speichern/Löschen Speichern/Löschen	VIEW	?/Delete/Orthographic/Restore/Save/Settings/Window Orthographic: Settings: Background: Layer snapshot: Ucs: Yes/No	Top/Bottom/Front/Back/Left/Right Background/Categorize/Layer snapshot/live Section/Ucs/Visual style Color/Gradient/Image/Sun/sky/None Save/Delete Ucs: Yes/No
AUTOABHÄNG	Einstellungen		AUTOCONSTRAIN	Settings	
AUTOPUBL	Überschreibungsposition		AUTOPUBLISH	Location	
AUTOBEENDEN	ANHängen/Liste/symbol/Systemvariablen/Verzögerung/EIN/AUS, Ja/Nein		AUTOCOMplete	Append/List/icon/System variables/Delay/On/Off, Yes/No	
B					
BAANZEIGE	Anzeigen/Ausblenden		DCDISPLAY	Show/Hide	
BAAUSRICHT	Objekt/Punkt & Linie/2Linien Punkt & Linie	Linie	DCALIGNED	Object/Point & line/2Lines Point & line	Linie
BABRUFTAB	-		BLOOKUPTABLE	-	
BADURCHMESSER	-		DCDIAMETER	-	
BAFORM	Beschriftung/Dynamisch Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Form/Konvertieren Linear: Horizontal: Vertikal: Ausrichten: Winkel: Form:	Objekt Objekt Objekt Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie 3Punkt Beschriftung/Dynamisch	DCFORM	Annotational/Dynamic Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/ANgular/Radial/Diameter/Form/Convert Linear: Horizontal: Vertical: Aligned: Angular: Form:	Objekt Objekt Objekt Objekt/Point, line/2Lines, Line 3Point Annotational/Dynamic
BAHORIZONTAL	Objekt		DCHORIZONTAL	Object	
BAKONVERTIER	-		DCCONVERT	-	
BAKTION	Anordnung/Verschieben/Skalieren/Dehnen/Polar dehnen Verschieben: Skalieren: Dehnen: Polar dehnen:	Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY BasisTyp oder BasisTyp/XY, Abhängig/Unabhängig oder XY/XY Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz	BACTION	Array/Move/Scale/Stretch/Polar Stretch Move: Scale: Stretch: Polar Stretch:	Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder XY/XY sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder Base point/Second point/Xcorner/Ycorner, Cpolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset
BAKTIONSATZ	Neu/Ändern Neu: Ändern:	Kpolygon Entfernen, Kpolygon, Entfernen	BACTIONSET	New/Modify New: Modify:	Cpolygon Remove, Cpolygon, Remove
BAKTIONSLEISTE	aNzeigen/Ausblenden/Zurücksetzen		BACTIONBAR	Show all/Hide all/Reset	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BAKTIONTOOL	Anordnung/Abrufen/Umkehrung/Verschieben/Drehung/Skalieren/dehnen/Polar dehnen		BACTIONTOOL	Array/Lookup/Flip/Move/Rotate/Scale/Stretch/Polar stretch	
	Verschieben: Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt, Multiplikator/Versatz oder Basispunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY			Move: Multiplier/Offset oder sTart point/Second point, Multiplier/Offset, Base Point/Second point/Corner/Ycorner, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY	
	Drehung: Basistyp, Abhängig/Unabhängig			Rotate: Base type, Dependent/Independent	
	Skalieren: Basistyp oder Basistyp/XY, Abhängig/Unabhängig oder X/Y/XY			Scale: Base type oder Base type/XY, Dependent/Independent oder X/Y/XY	
	Dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz oder Startpunkt/Zweiter punkt/X-Ecke/Y-Ecke, KPolygon, Multiplikator/Versatz/XY, X/Y/XY			Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset oder sTart point/Second point/Corner/Ycorner, CPolygon, Multiplier/Offset/XY, X/Y/XY	
	Polar dehnen: Startpunkt/Zweiter punkt, Kpolygon, Multiplikator/Versatz			Polar Stretch: sTart point/Second point, Cpolygon, Multiplier/Offset	
BALINEAR	Objekt		DCLINEAR	Object	
BAND	-		TRACE	-	
BAPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkel/Radius/Durchmesser/Konvertieren		BCPARAMETER	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/ANGular/Radial/Diameter/Convert	
	Linear: Objekt			Linear: Object	
	Horizontal: Objekt			Horizontal: Object	
	Vertikal: Objekt			Vertical: Object	
	Ausgerichtet: Objekt/Punkt, Linie/2 Linien, Linie			Aligned: Object/Point, line/2Lines, Line	
	Winkel: 3Punkt			Angular: 3Point	
BARADIUS	-		DCRADIUS	-	
BASIS	-		BASE	-	
BATTMAN	-		BATTMAN	-	
BATTREIHENF	-		BATTORDER	-	
BAVERTIKAL	Objekt		DCVERTICAL	Object	
BAWINKEL	3Punkte		DCANGULAR	3Point	
BBEARB	-		BEDIT	-	
BEEINST	-		BESETTINGS	3Point	
BEFEHLSZEILE	-		COMMANDLINE	-	
BEFEHLSZEILEAUSBL	-		COMMANDLINEHIDE	-	
BEM	Winkel/Basislinie/Fortfahren/Koordinaten/Ausrichten/Verteilen/Layer/Zurück, ggf Wegbewegen/Aufteilen/Ersetzen/Nein		DIM	Angular/Baseline/Continue/Ordinate/allGn/Distribute/Layer/Undo, ggf Move away/Break up/Replace/None	
	Winkel: Schließpunkt, zurück, Mtext/Text/Textwinkel/Zurück			Angular: Vertex, Mtext/Text/TextAngle/Undo	
	Basislinie: Wählen/Versatz/Zurück			Baseline: Select/Offset/Undo	
	Fortfahren: Wählen/Zurück			Continue: Select/Undo	
	Koordinaten: Zurück, Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Winkel/Zurück			Ordinate: Undo, Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle/Undo	
	Verteilen: Gleich/Versatz			Distribute: Equal/Offset	
	Layer: ?/Beenden			Layer: ?/eXit	
BEM1	Exit/Neuzeich/Stil/Zurück	ausg/winkel/basislinie/mittelpunkt/weiter/durchmesser/hometext/horizontal/führung/verkürz/neutext/schräg/ordinate/überschr/radius/holen/drehen/sichern/status/text/drehen/update/variablen/vertikal die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen	DIM1	Exit/Redraw/Style/Undo	aligned/angular/baseline/center/continue/diameter/hometext/horizontal/leader/jog/newtext/oblique/ordinate/override/radius/restore/rotated/save/status/text/trotate/update/variables/vertical die Optionen zu diesen Befehlen bitte den entsprechenden Bemaßungsbefehlen entnehmen
BEMABHÄNG	Linear/Horizontal/Vertikal/Ausgerichtet/Winkelförmig/Radial/Durchmesser/Form/Konvertieren		DIMCONSTRAINT	Linear/Horizontal/Vertical/Aligned/ANGular/Radial/Diameter/Form/Konvertieren	
	Linear: Objekt			Linear: Object	
	Horizontal: Objekt			Horizontal: Object	
	Vertikal: Objekt			Vertical: Object	
	Ausgerichtet: Objekt/Punkt & line/2Linien			Aligned: Object/Point & line/2Points	
	Winkelförmig: 3Punkte			Angular: 3Points	
	Form: Beschriftung/Dynamisch			Form: Annotation/Dynamic	
BEMAUSG	Mtext/Text/ Winkel		DIMALIGNED	Mtext/Text/Angle	
BEMBASISL	Zurück/Wählen		DIMBASELINE	Undo/Select	
BEMBOGEN	Mtext/Text/Winkel/Partiell/Führung		DIMARC	Mtext/Text/Angle/Partial/Leader	
	Führung: Mtext/Text/Winkel/Partiell/Ohne Führung			Leader: Mtext/Text/Angle/Partial/No leader	
BEMBRUCH	Mehrere, Auto/Manuell/Entfernen		DIMBREAK	Multiple, Auto/Manual/Remove	
	Mehrere: Auto/Entfernen			Multiple: Auto/Remove	
BEMDREHEN	Mtext/Text/ Winkel		DIMROTATED	Mtext/Text/Angle	
BEMDURCHM	Mtext/Text/ Winkel		DIMDIAMETER	Mtext/Text/Angle	
BEMEDIT	Ausgangsposition/Neu/Drehen/Schräg		DIMEDIT	Home/New/Rotate/Oblique	
BEMENTASSOZ	-		DIMDISASSOCIATE	-	
BEMGEOM	Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen, Mehrere Punkte, Abstand/Radius/Winkel/Fläche/Volumen/eXit		MEASUREGEOM	Distance/Radius/Angle/Area/Volume, Multiple Points, Distance/Radius/Angle/ARea/Volume/eXit	
	Mehrere Punkte: Bogen/Länge/Zurück/Summe, Bogen/Schließen/Länge/Zurück/Summe			Multiple Points: Arc/Length/Undo/Total, Arc/Close/Length/Undo/Total	
	Fläche: Objekt/Fläche subtrahieren/eXit, Objekt/Fläche addieren/eXit			Area: Object/Add area/Subtract area/eXit, Object/Add Area/eXit	
	Volumen: Objekt/Volumen addieren/Volumen subtrahieren/eXit			Volume: Object/Add volume/Subtract volume/eXit	
	Polylinienwahl: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbreite/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Breite, Mittelpunkt/Radius, Winkel/sehnen/Länge			Polyline selection: Angle/Center/Close/Direction/Halwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius, Angle/Length	
BEMLINEAR	Mtext/Text/Winkel/Horizontal/Vertikal/Drehen		DIMLINEAR	Mtext/Text/Angle/Horizontal/Vertical/Rotated	
	Horizontal: Mtext/Text/Winkel			Horizontal: Mtext/Text/Angle	
BEMMITTELP	-		DIMCENTER	-	
BEMORDINATE	Xdaten/Ydaten/ Mtext/Text/Winkel		DIMORDINATE	Xdatum/Ydatum/Mtext/Text/Angle	
BEMPLATZ	Auto		DIMSPACE	Auto	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BEMRADIUS	Mtext/Text/ Winkel		DIMRADIUS	Mtext/Text/Angle	
BEMREASSOZ	Bei linearer und ausgerichteteter Bemaßung: Objekt wählen Bei Winkel über 3 Punkte: Bogen oder Kreis wählen		DIMREASSOCIATE	Bei linearer und ausgerichteteter Bemaßung: Select object Bei Winkel über 3 Punkte: Select arc or circle	
BEMREGEN	-		DIMREGEN	-	
BEMSTIL	Beschriftung/Sichern/Holen/ Status/Variablen/Anwenden/ ? Beschriftung: Ja/Nein		DIMSTYLE	Annotative/Save/Restore/Status/Variables/Apply/? Annotative: Yes/No	
BEMTEDIT	Links/Rechts/Zentrum/Ausgangsposition/Winkel		DIMTEDIT	Left/Right/Center/Home/Angle	
BEMÜBERSCHR	Überschreibungen deaktivieren		DIMOVERRIDE	Clear overrides	
BEMVERKLINIE	Entfernen		DIMJOGLINE	Remove	
BEMVERKÜRZ	Mtext/Text/Winkel		DIMJOGGED	Mtext/Text/Angle	
BEMWEITER	Zurück/Wählen		DIMCONTINUE	Undo/Select	
BEMWINKEL	Mtext/Text/Winkel/Quadrant		DIMANGULAR	Mtext/Text/Angle/Quadrant	
BEREICHKONV	-		SPACETRANS	-	
BEREING	Blöcke/Detailansichtstile/BEinstile/Gruppen/L_Ayer/L_Typen/Materialien/Multiführungslinienstile/Plotstile/Symbole/ Textstile/Minienstile/schnittansichtstile/hell/Einstile/Visuellestile/Regapp/Nulllängengeometrie/ leere toXobjekte/verWaiste daten/Alles, Ja/Nein		PURGE	Blocks/Detailviewstyles/Dimstyles/Groups/L_Ayers/L_Types/Materials/Multileaderstyles/Plotstyles/SHapes/textStyles/ Miniestyles/Sectionviewstyles/Tablestyles/Isualstyles/Regapps/Zero-length geometry/ Empty text objects/Orphaned data/All, Yes/No	
BERSTPALETTE	-		BAUTHORPALETTE	-	
BERSTPALETTESCHL	-		BAUTHORPALETTECLOSE	-	
BERWECHS	-		CHSPACE	-	
BESCHRAKT	-		ANNUPDATE	-	
BESCHRZURÜCK	-		ANNORESET	-	
BESITZER	-		WHOHAS	-	
BFLÖSCH	-		UNDEFINE	-	
BFRÜCK	-		REDEFINE	-	
BGRIFFSATZ	0/1/2/4/Neupositionieren		BGRIPSET	0/1/2/4/Reposition	
BILD	?/Lösen/Pfad/Neuladen/Entfernen/Zuordnen		IMAGE	?/Detach/Path/Reload/Unload/Attach	
BILDANPASSEN	Kontrast/Fade/Helligkeit		IMAGEADJUST	Contrast/Fade/Brightness	
BILDQUALITÄT	Hoch/Entwurf		IMAGEQUALITY	High/Draft	
BILDSCHEBERAUS	-		CLEANSCREENOFF	-	
BILDSCHEBEREIN	-		CLEANSCREENON	-	
BILDSICH	-		SAVEIMG	-	
BILDZUORDNEN	-		IMAGEATTACH	-	
BILDZUSCHNEIDEN	EIN/ Aus/Löschen/Neue umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Schließen/Zurück, Ja/Nein		IMAGECLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Close/Undo, No/Yes	
BKONSTRUKTION	Alle anzeigen/Alle verdecken, Konvert/Zurücksetzen		BKONSTRUCTION	Convert/Revert/Show all/Hide all	
BKS	Fläche/bEnannt/Objekt/Vorher/Ansicht/Welt/XY/Z/Zachse Fläche: Nächstes/Xumkehren/Yumkehren Benannt: H/Dien/Speichern/Löschen? Z-Achse: Objekt Anwenden: ALIs		UCS	Face/Named/Objekt/Previous/View/World/XY/YZ/Zaxis Face: Next/Xlip/Ylip Named: Restore/Save/Delete? Z Axis: Object Apply: All	
BKSMAN	-		UCSMAN	-	
+BKSMAN	-		+UCSMAN	-	
BKSYMBOL	EIN/ AU/ALIs/ Keilnursprung/ URSprung/Wählbar/Eigenschaften Alles: EIN/AUs/Keilnursprung/Urprung/Wählbar/Eigenschaften		UCSICON	ON/OFF/All/Noorigin/Origin/Selectable/Properties All: ON/OFF/Noorigin/Origin/Selectable/Properties	
BLOCK	Ja/Nein, Beschriftung		BLOCK	Yes/No, Annotative	
BLOCKEINFÜG	-		PASTEBLOCK	-	
BLOCKS YMBOL	-		BLOCKS YMBOL	-	
BLOCKZURÜCKS	-		RESETBLOCK	-	
BMPSICH	-		BMPQUIT	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
BOGEN	Zentrum	Winkel/Sehnenlänge Zentrum/Endpunkt, Winkel/Sehnenlänge, Winkel/Startrichtung/Radius	ARC	Center	Angle/chord Length CEnter/End, Angle/chord Length, Angle/Direction/Radius
BPARAMETER	Ausrichtung/Basis/Punkt/Linear/Polar/XY/Drehung/Umkehrung/Sichtbarkeit/aBrufen		BPARAMETER	Alignment/Base/pOint/Linear/Polar/XY/Rotation/Flip/Visibility/lookKup	
	Ausrichtung: Name, Typ, Lotrecht/Tangente			Alignment: Name, Typ, Perpendicular/Tangent	
	Punkt: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette, Ja/Nein			pOint: Name/Label/Chain/Description/Palette, Yes/No	
	Linear: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/baSis/Palette/Wertesatz, Ja/Nein			Linear: Name/Label/Chain/Description/Base/Palette/Value set, Yes/No	
	Basis: Startpunkt/Mittelpunkt			Base: Startpoint/Midpoint	
	Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement			Value set: None/List/Increment	
	Polar: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein			Polar: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No	
	Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement			Value set: None/List/Increment	
	XY: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Ja/Nein			XY: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Yes/No	
	Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement			Value set: None/List/Increment	
	Drehung: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette/Wertesatz, Basiswinkel, Ja/Nein			Rotation: Name/Label/Chain/Description/Palette/Value set, Base angle, Yes/No	
	Wertesatz: Keiner/Liste/Inkrement			Value set: None/List/Increment	
	Umkehrung: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette			Flip: Name/Label/Description/Palette	
	Palette: Ja/Nein			Palette: Yes/No	
	Sichtbarkeit: Name/Bezeichnung/bBeschreibung/Palette			Visibility: Name/Label/Description/Palette	
	Palette: Ja/Nein			Palette: Yes/No	
	Abrufen: Name/Bezeichnung/Kette/bBeschreibung/Palette			lookKup: Name/Label/Chain/Description/Palette	
	Palette: Ja/Nein			Palette: Yes/No	
BREP	-		BREP	-	
BROWSER	-		BROWSER	-	
BRUCH	Erster Punkt		BREAK	First point	
BSCHL	-		BBCLOSE	-	
BSICHTBAUSBL	aKtuell/Alle		BVHIDE	Current/All	
BSICHTBEINBL	aKtuell/Alle		BVSHOW	Current/All	
BSICHTBSTATUS	Neu/Setzen/Löschen Neu: alle Verbergen/alle Anzeigen/aKtuelle Sichtbarkeit		BVSTATE	New/Set/Delete New: Hide all/Show all/Current visibility	
BSPEICH	-		BSAVE	-	
BSPEICHALS	-		BSAVEAS	-	
BTABELLE	Palette		BTABLE	Palette	
BTESTBLOCK	-		BTESTBLOCK	-	
BVERKNÜPF	-		BASSOCIATE	-	
BWCHSLREIHENF	-		BCYCLEORDER	-	
C					
CLPEINFÜG	-		PASTECLIP	-	
CONTENTEXPLORER	-		CONTENTEXPLORER	-	
CONTENTEXPLORERSCHL	-		CONTENTEXPLORERCLOSE	-	
CONVERTCTB	-		CONVERTCTB	-	
CONVERTPSTYLES	-		CONVERTPSTYLES	-	
COPYCLIP	-		COPYCLIP	-	
CUI	-		CUI	-	
CUIXAPPEND	-		CUIXAPPEND	-	
CUIXCREATE	-		CUIXCREATE	-	
CUIXLIST	-		CUIXLIST	-	
D					
DANSICHT	Kamera/ Ziel/Abstand/ PUnkte/ PAn/Zoom/ Drehen/ Schneiden/Verdeckt/Aus/Zurück Schneiden: Hinten/Vorne/Aus, EIN/AUS oder auf AUGE (kamera)/EIN/AUS setzen		DVIEW	CAmera/TARget/Distance/POints/PAn/Zoom/TWist/CLip/Hide/Off/Undo Clip: Back/Front/Off, ON/OFF oder set to Eye (camera)/ON/OFF	
DATEIREG	-		FILETAB	-	
DATEIREGSCHL	-		FILETABCLOSE	-	
DATENEXTRAKT	Csv/Txt/Xls/Mdb		DATAEXTRACTION	Csv/Txt/Xls/Mdb	
DATENVERKN	-		DATALINK	-	
DATENKERNAKT	datenverknüpfung Aktualisieren/datenverknüpfung Schreiben datenverknüpfung Akt.: Datenverknüpfung/Alle		DATALINKUPDATE	Update data link/Write data link Update data link: Data link/All	
DBC SCHLIESSEN	-		DBC CLOSE	-	
DBLISTE	-		DBLIST	-	
DBVERBINDUNG	-		DBC CONNECT	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
DDEDIT	Zurück		DDEDIT	Undo	
DDPTYPE	-		DDPTYPE	-	
DDVPOINT	-		DDVPOINT	-	
DEHNEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		EXTEND	Fence/Crossing/Project/Edge/Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
DESIGNFEEDÖFFN	-		DESIGNFEEDOPEN	-	
DESIGNFEEDSCHL	-		DESIGNFEEDCLOSE	-	
DGNANHANG	Haupt-/Untereinheiten, Einheit Einheit: MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DGNATTACH	Master/Sub, Unit Unit: MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
DGNANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DGNADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DGNBIND	-		DGNBIND	-	
DGNEXPORT	V7/V8, Haupt-/Untereinheiten		DGNEXPORT	V7/V8, Master/Sub	
DGNIMPORT	Haupt-/Untereinheiten		DGNIMPORT	Master/Sub	
DGNLAYER	-		DGNLAYERS	-	
DGNMAPPING	-		DGNMAPPING	-	
DGNSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DGNCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	
DICKE	-		THICKEN	-	
DIFFERENZ	-		SUBTRACT	-	
DIGITALESIGN	-		DDIGITALSIGN	-	
DOWNLOADMANAGER	-		DOWNLOADMANAGER	-	
DPKLIBEARB	EIN/AUS		DBLCLKEDIT	ON/OFF	
DREHEN	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		ROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DREHENS3D	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		3DROTATE	Copy/Reference Reference: Points	
DRSICHT	Aktuelles bks/ Bks/Welt		PLAN	Current ucs/Ucs/World	
DWFANHANG	Einheit MM/Zentimeter/Meter/Kilometer/Zoll/Fuß/Yard/Meilen/Keine Einheit		DWFATTACH	Unit MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
DWFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		DWFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
DWFFORMAT	Dwf/dwIX		DWFFORMAT	Dwf/dwIX	
DWFLAYER	-		DWFLAYERS	-	
DWFMARKIERÖFFN	-		OPENDWFMARKUP	-	
DWFSCHNITT	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: Polylinie wählen/Polygonal/Rechteckig/Invertieren, Zurück, Schließen/Zurück, Nein/Ja		DWFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Select Polyline/Polygonal/Rectangular/Invert, Undo, Close/Undo, No/Yes	
DWGEIGEN	-		DWGPROPS	-	
DWGKONVERT	-		DWGCONVERT	-	
DXBIN	-		DXBIN	-	
E					
EATTEDIT	-		EATTEDIT	-	
EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb		EATTEXT	Csv/Txt/Xls/Mdb	
EDGE	Anzeigen, Auswählen/Alles		EDGE	Display, Select/All	
EDITINFUSION	-		EDITINFUSION	-	
EIGÄNDER	Farbe/ Layer/ LType/ LT Faktor/ LStärke/Objekthöhe/Transparenz/Material/Plotstil/Beschriftung Farbe: Truecolor/Farbbuch Beschriftung: Ja/Nein		CHPROP	Color/Layer/LType/Scale/Weight/Thickness/Transparency/Material/Plotstyle/Annotative Color: Truecolor/Colorbook Annotative: Yes/No	
EIGANPASS oder EIGÜBERTRAG	Einstellungen		MATCHPROP oder PAINTER	Settings	
EIGENSCHAFTEN	-		PROPERTIES	-	
EIGSCHLIESS	-		PROPERTIESCLOSE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
EINFÜGE	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen/Geografisch/WFaktor/VX/VY/VZ/ Vdrehen Drehen: Ecke/XYZ Vfaktor: Ecke/XYZ VX: Ecke/XYZ VY: Ecke/XYZ VZ: Ecke/XYZ Vdrehen: Ecke/XYZ		INSERT	Basepoint/Scale/XY/Z/Rotate/Geographic/PScale/PX/PY/PZ/Protate Rotate: Corner/XYZ PScale: Corner/XYZ PX: Corner/XYZ PY: Corner/XYZ PZ: Corner/XYZ Protate: Corner/XYZ	
EINGABESUCHOPT	Autovervollständigung/AutoKorrektur/Systemvariablen/Inhalt/In Zeichenfolge/Verzögerung, Ja/Nein		PROPERTIESCLOSE	autoComplete/autocorrect/System variables/conText/WithString/Delay, Yes/No	
EINHEIT	Ja/Nein		UNITS	Yes/No	
ELLIPSE	Bogen/Zentrum/Isokreis oder Drehung Kreisbogen: Zentrum, Drehung, Parameter, Parameter/einGeschlossener Winkel Parameter: Winkel, Winkel/einGeschlossener Winkel		ELLIPSE	Arc/Center/Isocircle oder Rotation Arc: Center, Rotation, Parameter, Parameter/Included angle Parameter: Angle, Angle/Included angle	
ENTFERNUNGSLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/Filterfarbe/eXit Status: Ein/Aus sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet Farbe: IndexFarbe/Hsl/Farbbuch Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin		DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadow/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadow/FilterColor/eXit Status: on/off shadow: Off/Sharp/soft mapped/soft sAmpled Color: Index color/Hsl/colorBook Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
ERHEBUNG	-		ELEVATION	-	
ETRANSMIT	übertragungspaket Erstellen/nur Bericht/aktuelles Installationsprogramm/Installation Wählen		ETRANSMIT	Create transmittal package/Report only/Current setup/Choose setup	
EXCHANGE	-		EXCHANGE	-	
EXPORT	Dwf/dwfx/Pdf, Anzeige/Grenzen/Fenster, Ja/Nein, Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Anpassen, Ja/Nein		EXPORT	DWf/dwfx/Pdf, Display/Extents/Limits, Yes/No, Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Fit, Yes/No	
EXPORTDWF	-		EXPORTDWF	-	
EXPORTDWFx	-		EXPORTDWFx	-	
EXPORTEINST	-		EXPORTSETTINGS	-	
EXPORTLAYOUT	-		EXPORTLAYOUT	-	
EXPORTPDF	-		EXPORTPDF	-	
-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bindung/Typ binden/Beibehalten/Präfix/Suffix/? Format: r14/2000/2004/2007/2010/2013 Bindung: Ja/Nein Bindungstyp: Binden/Einfügen Beibehalten: Ja/Nein		-EXPORTTOAUTOCAD	Format/Bind/bind Type/Maintain/Prefix/Suffix/? Format: r14/2000/2004/2007/2010/2013 Bind: Yes/No Bind Typ: Bind/Insert Maintain: Yes/No	
EXTERNREF	-		EXTERNALREFERENCES	-	
EXTERNREFSCHL	-		EXTERNALREFERENCESCLOSE	-	
EXTRUSION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel/Ausdruck, verjüngung		EXTRUDE	Mode, Solid/Surface, Direction/Path/Taper angle/Expression, taper angle	
F					
FANG	EIN/AUS/ASpekt/Älter/Stil/Typ Älter: Ja/Nein Stil: Standard/Isometrisch, ASpekt Typ: Polar/Raster		SNAP	ON/OFF/Aspect/Legacy/Style/Type Legacy: Yes/No Style: Standard/Isometric, Aspect Type: Polar/Grid	
FARBE	Truecolor/Farbbuch		COLOR	Truecolor/Colorbook	
FASE	rÜckgängig/Polylinie/Abstand/Winkel/Stützen/Methode/MEhrere oder Nächste/OK (aktuelle), Ausdruck, KOntur, Kante Stützen: Stützen/Nicht stützen Methoden: Abstand/Winkel		CHAMFER	Undo/Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/multiple oder Next/OK (current), Expression, Loop, Edge Method: Distance/Angle	
FBXEXPORT	Ausgewählte/Sichtbar, Einstellungen/Alle typen Einstellungen: Ja/Nein, Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren Alle typen: Einbetten/originale Referenzieren/originale Kopieren		CHAMFER	Selected/Visible, Settings/All types Settings: Yes/No, Embed/Reference originals/Copy originals All types: Embed/Reference originals/Copy originals	
FBXIMPORT	Einstellungen/Alle typen, Ja/Nein, Neuer layer/Aktueller layer/nach Material		CHAMFER	Settings/All types, Yes/No, New layer/Current layer/by Material	
FELDEINSTELLUNG	-		TRAYSETTINGS	-	
FERNLICHT	Vektor, Name/Intensität/Status/sChatten/Farbe/eXit bzw. Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/sChatten/Filterfarbe/eXit Status: Ein/Aus sChatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet Farbe: IndexFarbe/Hsl/Farbbuch Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin		DISTANTLIGHT	Vector, Name/Intensity/Status/shadow/Color/eXit bzw. Name/Intensity factor/Status/Photometry/shadow/FilterColor/eXit Status: on/off shadow: Off/Sharp/soft mapped/soft sAmpled Color: Index color/Hsl/colorBook Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin	
FILTER	-		FILTER	-	
FILTERL	-		FILTERS	-	
FLÄCHE	Objekt/fläche Hinzufügen/fläche Abziehen fläche Hinzufügen: Kreisbogen/Länge/Zurück/Gesamt, Objekt/fläche Abziehen Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Line/Radius/Zweiter pt./Zurück		AREA	Object/Add area/Subtract area Add area: Arc/Length/Undo/Total, Object/Subtract area Arc: Angle/Center/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo	
FLÄCHEABRUND	Radius/fläche Stützen Radius: Ausdruck fläche Stützen: Ja/Nein		SURFFILLET	Radius/Trim surface Radius: Expression Trim surface: Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
FLÄCHEFLICK	Kette/Kurven, Kette/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße/Führungen Kontinuität: G0/G1/G2		SURFPATCH	Chain/Curves, Chain/Edges, Continuity/Bulge Magnitude/Guides Continuity: G0/G1/G2	
FLÄCHEFORM	-		SURFSCULP	-	
FLÄCHEMISCH	Kette, Optionen/Kanten, Kontinuität/Wölbungsgröße Kontinuität: G0/G1/G2		SURFBLEND	Chain, Options/Edge, Continuity/Bulge Magnitude Continuity: G0/G1/G2	
FLÄCHENETZ	Wölbungsgröße		SURFNETWORK	Bulge Magnitude	
FLÄCHESTUTZ	Erweitern/Projektionsrichtung Erweitern: Ja/Nein Projektionsrichtung: Automatisch/ANSicht/Bks/Keine		SURFTRIM	Extend/Projection direction Extend: Yes/No Projection direction: Automatic/View/Ucs/None	
FLÄCHESTUTZAUFH	Fläche		SURFUNTRIM	SURface	
FLÄCHEVERLÄNG	Modi, Erweitern/Strecken, Verschmelzen/Anhängen		SURFEXTEND	Modes, Extend/Stretch, Merge/Append	
FLÄCHEVERSETZ	Umkehren/Beide seiten/Volumenkörper/Verbinden/Ausdruck, Ja/Nein		SURFOFFSET	Flip direction/Both sides/Solid/Connect/Expression, Yes/No	
FLÄCHEXTRKURVE	Kette/Richtung/Splinepunkte Kette: Ja/Nein Splinepunkte: Isolinie		SURFTRIM	Chain/Direction/Spline points Chain: Yes/No Spline points: Isoline	
FREIGEBEN	-		SHARE	-	
FREINETZ	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie /netZ/sChatten/Filterfarbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin Netz: Date/X/Y/Z/Beenden Aus/Scharf/weich/Zugedreht/weich Muster sChatten: weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		FREEWEB	Name/Intensity factor/Status/Photometry/web/shadow/FilterColor/eXit Status: on/off Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin Web: File/X/Y/Z/Exit shadow: Off/Sharp/soft/mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmple/sVisible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No Color: Index color/Hsl/colorBook	
FREISPOT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/FilterFARbe/Beenden Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Entfernung, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/weich/Zugedreht/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		FREESPOT	Name/Intensity factor/Status/Photometry/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/FilterColor/eXit Status: on/off Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadow: Off/Sharp/soft/mapped/soft sAmpled soft sAmpled: Shape/sAmple/sVisible/eXit, Disk/Rect, Yes/No attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit Attenuation Type: None/Inverse linear/Inverse Squared, on/off Color: Index color/Hsl/colorBook Filter Color: Index color/Hsl/colorBook	
FÜHRUNG	Maßtext/Format/Zurück Maßtext: Toleranz/KOpiieren/Block/KEine/Mtext Format: Spline/Gerade/Pfeil/Keine		LEADER	Annotation/Format/Undo Annotation: Tolerance/Copy/Block/None/Mtext Format: Spline/Straight/Arrow/None	
FÜLLEN	Ein/Aus		FILL	ON/OFF	
G					
GAFIX	-		GCFIX	-	
GAGLATT	-		GCSMOOTH	-	
GAGLEICH	Mehrere		GCEQUAL	Multiple	
GAHORIZONTAL	2Punkte		GCHORIZONTAL	2Points	
GAKOINZIDENT	Objekt/Autoabhängig Objekt: Mehrere		GCCOINCIDENT	Object/Autoconstrain Object: Multiple	
GAKOLLINEAR	Mehrere		GCCOLLINEAR	Multiple	
GAKONZENTRISCH	-		GCCONCENTRIC	-	
GAPARALLEL	-		GCPARALLEL	-	
GASENKRECHT	-		GCPERPENDICULAR	-	
GASYMMETRISCH	2Punkte		GCSYMMETRIC	2Points	
GATANGENTE	-		GCTANGENT	-	
GAVERTIKAL	2Punkte		GCVERTICAL	2Points	
GEFASTEKANTE	kOntur/Entfernung kOntur: Kante/Entfernung		CHAMFEREDGE	Loop/Distance Loop: Edge/Distance	
GEHEZUSTART	-		GOTOSTART	-	
GEOENTF	-		GEOREMOVE	-	
GEOFINDEMICH	Ein/Aus		GEOLOCATEME	On/Off	
GEOMABHÄNG	Horizontal/Vertikal/Lotrecht/Parallel/Tangential/GLatt/Zusammenfallend/KONZentrisch/KOLlinear/ Symmetrisch/Gleich/Fest		GEOMCONSTRAINT	Horizontal/Vertical/Perpendicular/Parallel/Tangent/Smooth/Coincident/Concentric/Colinear/ Symmetric/Equal/Fix	
GEOMAP	Übersicht/Straße/Hybrid/Keine		GEOMAP	Aerial/Roads/Hybrid/None	
GEOKARTENBILD	Ansichtsfenster		GEOMAPIMAGE	Viewport	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options	
GEOKARTENBILDAKT	-		GEOMAPIMAGEUPDATE	-		
GEOMARKEIGEN	-		GEOMARKME	-		
GEOMARKLÄNGBREIT	Breitengrad/Länge		GEOMARKLATLONG	Latitude/Longitude		
GEOMARKNEUORIENT	-		GEOREORIENTMARKER	-		
GEOMARKPOSITION	Längen-breitengrad/aktueller Standort/Punkt, Breitengrad, Länge		GEOMARKPOSITION	Lat-Long/My location/Point, Latitude/Longitude		
GEOMARKPUNKT	-		GEOMARKPOINT	-		
GEOMETRIEPROJIZIEREN	Projektionsrichtung, Ansicht/Bks/Punkte		PROJECTGEOMETRY	Direction, View/UCS/Points		
GEOPOSITION	Karte/Datei		GEOGRAPHICLOCATION	Map/File		
GOTOURL	-		GOTOURL	-		
GPOLY	-		BPOLY	-		
GRAFIKKONFIG	Allgemeine optionen/Beschleunigung Allgemeine Optionen: rückseiten Verwerfen: EIN/AUS Flächen glätten: EIN/AUS Transparenzqualität: Niedrig/Mittel/Hoch Beschleunigung: Hardware, Software: TRobename/Verbesserte 3D-leistung/glatte Darstellung/erweiterte Materialeffekte/Gooch-hardware-shader/Beleuchtung pro pixel/volle Schattendarstellung/Texturkomprimierung/Exit Verbesserte 3D-leistung: EIN/AUS glatte Darstellung: EIN/AUS erweiterte Materialeffekte: EIN/AUS Gooch-hardware-shader: EIN/AUS Beleuchtung pro pixel: EIN/AUS volle Schattendarstellung: EIN/AUS Texturkomprimierung: EIN/AUS		GRAPHSCONFIG	General Options/acceleration General Options: Discard Backfaces/Smooth Faces/Transparency Quality/Exit Discard Backfaces: On/Off Smooth Faces: On/Off Transparency Quality: Low/Medium/High Loop: Hardware/Software/Exit Hardware, Software: Driver Name/Enhanced 3D Performance/Smooth Display/Advanced Material Effects/Gooch-hardware-shader/Per-pixel Lighting/Full Shadow Display/Texture Compression/Exit Enhanced 3D performance: On/Off Smooth Display: On/Off Advanced Material Effects: On/Off Gooch-hardware-shader: On/Off Per-pixel Lighting: On/Off Full Shadow Display: On/Off Texture Compression: On/Off		
GRAPHBLD	-		GRAPHSCR	-		
GRUNDANS	Modellbereich/Datei Modellbereich: Datum: Typ: Darstellung: Wählen: Ausrichtung: verdeckte Linien: Sichtbarkeit:	Gesamtes Modell, Typ/Wählen/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit Typ/Darstellung/Ausrichtung/verdeckte Linien/Maßstab/Sichtbarkeit nur Basis/basis und Parallel Konstruktionsansicht/Position/Detailgenauigkeit/Schweißkonstruktion/bestAndteil/Blech/PRäsentation/bEenden Entfernen/Gesamtes modell/Layout aktuelle/Oben/Unten/Links/Rechts/Vorn/Hinten/SW iso/NO iso/NO isoNW iso Sichtbare linien/sichtbare und Verdeckte linien/Schattiert mit sichtbaren linien/schattiert mit sichtbaren und verdeckten linien Überlagernde kanten/Tangentiale kanten/Biegungsenden/Gewindeelemente/Präsentationspfade/bEenden, Ja/Nein	VIEWBASE	Model space/File Model space: File: Type: Representation: Select: Orientation: Hidden lines: Visibility:	Entire model, Type/Select/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility Type/Representation/Orientation/Hidden lines/Scale/Visibility Base/Projected Design view/POsitional/Level of detail/Weldment/Member/Sheet metal/PRäsentation/eXit Remove/Entire model/LAYout Current/Top/Bottom/Left/Right/Front/Back/SW iso/SE iso/NE iso/NW iso Visible lines/Visible and hidden lines/Shaded with visible lines/shaded with visible and hidden lines Interference edges/Tangent edges/Bend extents/Thread features/Presentation trails/exit, Yes/No	
GRUPPE	?/Reihenfolge/Hinzufügen/Entfernen/Auflösen/ Umbenennen/Wählbar/Erstellen Reihenfolge: Reihenfolge umkehren Wählbar: Ja/Nein		GROUP	?/Order/Add/Remove/Explode/REName/Selectable/Create Order: Reverse order Selectable: Yes/No		
GRUPPEAUFHEB	Name		UNGROUP	Name		
GRUPPEBEARB	Name, objekte Hinzufügen/objekte Entfernen/Umbenennen		GROUPEDIT	Name, Add objects/Remove objects/REName		
GSCHRAFF	Eigenschaften/objekte Auswählen/Umgrenzung zeichnen/Umgrenzungen entfernen/Optionen/ZEICHNUNG/ursprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz Eigenschaften: Abstufung: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung Umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück Umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen Optionen: Umgrenzungselemente/umgrenzung Beibehalten/Insehn erkennen/Still/Assoziativität/abstandsToleranz/separate sChraffuren, Neu/Alles, Ja/Nein, Nächster/+X/-X/+Y/-Y/Winkel, Ignorieren/Außere/Normal ZEICHNUNG: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter Umgrenzung/vor Umgrenzung Ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe, aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/unten Rechts/oben Rechts/oben Links/Zentrum Beschriftung: Ja/Nein schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch		BHATCH	Properties/Select objects/draw boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/Origin/ANnotative/hatch Color/Layer/Transparency Properties: Gradient: ?/Solid/User defined/Gradient draw boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo Add boundaries remove Boundaries: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/Gap tolerance/separate Hatches, New/Everything, Yes/No, Nearest/+X/-X/+Y/-Y/Angle, Ignore/Outer/Normal do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/bring in front of boundary Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents, Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top Left/Center Origin: Yes/No ANotative: Yes/No hatch Color: Truecolor/Colorbook		
H						
HATCHGENERATEBOUNDARY	-		HATCHGENERATEBOUNDARY	-		
HATCHSETBOUNDARY	-		HATCHSETBOUNDARY	-		
HATCHSETORIGIN	-		HATCHSETORIGIN	-		
HATCHTOBACK	-		HATCHTOBACK	-		
HIDEOBJECTS	-		HIDEOBJECTS	-		
HILFE	-		HELP	-		
HINTERGRUND	-		BACKGROUND	-		
HOPPLA	-		OOPS	-		
HYPERLINK	ENtfernen/Einfügen Einfügen: Bereich/Objekt		HYPERLINK	Remove/Insert Insert: Area/Objekt		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
HYPERLINKOPTIONEN	Ja/Nein		HYPERLINKOPTIONS	Yes/No	
I					
ID	-		ID	-	
IDROPSTEUERPR	-		SETIDROPHANDLER	-	
IGESEXPOR	-		IGESEXPOR	-	
IGESIMPORT	-		IGESIMPORT	-	
IMPORT	-		IMPORT	-	
IMWEBPUBLIZIEREN	-		PUBLISHTOWEB	-	
INFLÄCHKONV	-		CONVTOSURFACE	-	
INFO	-		ABOUT	-	
INHALTEINFÜG	-		PASTESPEC	-	
INKÖRPKONV	-		CONVTOSOLID	-	
ISOEBENE	Links/Oben/Rechts		ISOPLANE	Left/Top/Right	
ISOLATEOBJECTS	-		ISOLATEOBJECTS	-	
J					
JPGEXP	-		JPGOUT	-	
K					
KAL	siehe AutoCAD-Befehlsreferenz		CAL	see AutoCAD command reference	
KAMERA	?/Name/Position/Höhe/Ziel/Brennweite/Zuschneiden/Ansicht/eXit Zuschneiden: Ja/Nein Ansicht: Ja/Nein		CAMERA	?/Name/Location/Height/Target/Lens/Clipping/View/eXit Clipping: Yes/No View: Yes/No	
KANTOB	-		EDGESURF	-	
KAPPEN	planares Objekt/Oberfläche/Zachse/Ansicht/XYZ/ZX/3punkte, Beide seiten behalten		SLICE	planar Object/Surface/Zaxis/View/XYZ/ZX/3pointsv, keep Both sides	
KEGEL	3P/2P/Tr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 3P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius 2P: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Tr: 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius Elliptisch: Mittelpunkt, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius		CONE	3P/2P/Tr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint/Top radius 3P: 2Point/Axis endpoint/Top radius 2P: 2Point/Axis endpoint/Top radius Tr: 2Point/Axis endpoint/Top radius Elliptical: Center, 2Point/Axis endpoint/Top radius	
KEIL	Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt: Würfel/Länge		WEDGE	Center oder Cube/Length, 2Point Center: Cube/Length	
KLASSBILD	-		CLASSICIMAGE	-	
KLASSISCHGRUPPE	-		CLASSICGROUP	-	
KLASSLAYER	-		CLASSICLAYER	-	
KLASSXREF	-		CLASSICXREF	-	
KLICKZIEHEN	Mehrere		PRESSPULL	Multiple	
KLINIE	Hor/Ver/Win/HAlb/Abstand Win: Bezug Abstand: Durch Punkt		XLINE	Hor/Ver/Ang/Bisect/Offset Ang: Reference Offset: Through	
KMPILER	-		COMPILE	-	
KONVERT	Schraffur/Polylinie/Alles, AUswählen/Alles		CONVERT	Hatch/Polyline/All, Select/All	
KONVINNETZ	-		CONVTOMESH	-	
KONVINURBS	-		CONVTONURBS	-	
KOORDINATIONSMODELLANHÄNG	-		COORDINATIONMODELATTACH	-	
KOPIEBASISP	-		COPYBASE	-	
KOPIEBISHER	-		COPYHIST	-	
KOPIEREN	Verschiebung/mOdeus, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig mOdeus: Einzel/Mehrfach Anordnung: Zbereich		COPY	Displacement/mOde/Multiple, Array, Array/Exit/Undo mOde: Single/Multiple Array: Fit	
KOPIEVERKNÜPFEN	-		COPYLINK	-	
KREIS	3P/2P/Tr (Tangente Tangente Radius) oder Durchmesser		CIRCLE	3P/2P/Tr (tan tan radius) oder Diameter	
KSANZEIG	-		CVSHOW	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
KSAUSBLEND	-		CONVTONURBS	-	
KSENTF	Richtung		CVREMOVE	Direction	
KSHINZU	Knoten einfügen/Richtung, Kontrollscheitelpunkte einfügen/Richtung		CVADD	Insert Knots/Direction, Insert Edit Point/Direction	
KSICH	-		QSAVE	-	
KSNEUERSTELL	-		CVREBUILD	-	
KUGEL	3P/2P/TTR oder Durchmesser		SPHERE	3P/2P/TTR oder Diameter	
KUNDENEINBEZPROGR	-		CUSTOMERINVOLVEMENTPROGRAM	-	
L					
LADEN	-		LOAD	-	
LÄNGE	DElta/Prozent/Gesamt/Dynamisch Delta: Winkel, Zurück Gesamt: Winkel, Zurück Prozent: Zurück Dynamisch: Zurück		LENGTHEN	DElta/Percent/Total/Dynamic Delta: Angle, Undo Total: Angle, Undo Percent: Undo Dynamic: Undo	
LAYAFI	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Layouts/Blockwahl Layouts: Alle Layouts/aktuelles Layout Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYVPI	Settings/Undo Settings: Layouts/Block selection Layouts: All layouts/Current layout Block selection: Block/Entity/None	
LAYAKT	-		LAYCUR	-	
LAYAKTM	-		LAYMCUR	-	
LAYANZEIG	-		LAYWALK	-	
LAYAUS	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Ansichtsfenster/Blockwahl Ansichtsfenster: Affrieren/aUs Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYOFF	Settings/Undo Settings: Viewports/Block selection Viewports: Vpfreeze/Off Block selection: Block/Entity/None	
LAYEIN	-		LAYON	-	
LAYER	?/Machen/Setzen/Neu/Umbenennen/EIN/AUS/Farbe/LTyp/LStärke/Transparenz/MATerial/Plot/PStil/Frieren/Tauen/Sperren/Entsperren/Status/Beschreibung/Abstimmen/Filter Farbe: Tricolor/Farbbuch Plot: Plot/kein Plot Status: ?/Speichern/Wiederherstellen/Bearbeiten/Name/Löschen/Importieren/Exportieren Speichern: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil Bearbeiten: Ein/Gefroren/SPerre/Plot/neue AFs frieren/Farbe/linienTyp/Linienstärke/plotSTil Filter: Neu/Festlegen/Umbenennen/Bearbeiten/Löschen/eXit Neu: Gruppe/Eigenschaften Bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/Liste/eXit		LAYER	?/Make/Set/New/Rename/ON/OFF/Color/LType/LWeight/Transparency/MATerial/Plot/PStyle/Freeze/Thaw/LOCK/Unlock/State/Description/Reconcile/Filter Color: Tricolor/Colorbook Plot: Plot/No Plot Status: ?/Save/Restore/Edit/Name/Delete/Import/Export Save: On/Frozen/Lock/Plot/New/vpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle Edit: On/Frozen/Lock/Plot/New/vpfreeze/Color/lineType/lineWeight/plotStyle Filter: New/Restore/Rename/Edit/Delete/eXit New: Group/Properties Edit: Add/Remove/List/eXit	
+LAYER	ALLE/Alle verwendeten Layer/Nicht abgestimmte neue Layer/Ansichtsfenster-Überschreibungen		+LAYER	ALL/All Used Layers/Unreconciled new Layers/Viewport-Overrides	
LAYERPALETTE	-		LAYERPALETTE	-	
LAYERSCHL	-		LAYERCLOSE	-	
LAYERSTATESAVE	-		LAYERSTATESAVE	-	
LAYERSTATUS	-		LAYERSTATE	-	
LAYERV	-		LAYERP	-	
LAYERVMODUS	Ein/Aus		LAYERPMODE	ON/OFF	
LAYFRIER	einstellungen/Rückgängig Einstellungen: Aus/Sperren und ausblenden Ansichtsfenster: Frieren/Affrieren Blockwahl: Block/Objekt/Keine		LAYFRZ	Settings/Undo Settings: Off/Lock and Fade Viewports: Freeze/Vpfreeze Block selection: Block/Entity/None	
LAYISO	einstellungen, Aus/Sperren, ausblenden, Affrieren/aUs		LAYISO	Settings, Off/Lock and fade, Vpfreeze/Off	
LAYISOAFUH	-		LAYUNISO	-	
LAYKONV	-		LAYTRANS	-	
LAYLÖSCH	Name/Rückgängig		LAYDEL	Name/Undo	
LAYMWECHS	Name		LAYMCH	Name	
LAYOUT	Kopieren/Löschen/Neu/Vortage/Umbenennen/ Sichals/SETzen/ ?		LAYOUT	Copy/Delete/New/Template/Rename/Saveas/Set/?	
LAYOUTASS	-		LAYOUTWIZARD	-	
LAYSPELL	-		LAYLCK	-	
LAYSERRAUFH	-		LAYULK	-	
LAYTAU	-		LAYTHW	-	
LAYTRANS	-		LAYTRANS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
LAYZUSF	Name, Name/Rückgängig		LAYMRG	Name, Name/Undo	
LICHT	Punkt/Spot/Netz/Zielpunkt/Freispot/Leuchte/Erne weitere Optionen aus	PUNKTLICHT, SPOTLICHT, NETZLICHT, ZIELPUNKT, FREISPOT, FREINETZ, FERNLICHT	LIGHT	Point/Spot/Web/Targetpoint/Freespot/FreeweB/Distant further Options see	POINTLIGHT, SPOTLIGHT, WEBLIGHT, TARGETPOINT, FREESPOT, FREEWEB, DISTANTLIGHT
LICHTLISTE	-		LIGHTLIST	-	
LICHTLISTESCHL	-		LIGHTLISTCLOSE	-	
LIMITEN	Ein/Aus		LIMITS	ON/OFF	
LINIE	Schließen/Zurück		LINE	Close/Undo	
LINIENTYP	?/Erstellen/Laden/Setzen		LINETYPE	?/Create/Load/Set	
LISTE	-		LIST	-	
LIVESCHNITT	-		LIVESECTION	-	
LOGFILEOFF	-		LOGFILEOFF	-	
LOGFILEON	-		LOGFILEON	-	
LÖSCHABHÄNG	-		DELCONSTRAINT	-	
LÖSCHEN	-		ERASE	-	
LSTÄRKE	-		LWEIGHT	-	
LTFAKTOR	-		LTSCALE	-	
M					
MACHDIA	-		MSLIDE	-	
MANSFEN	EIN/AUS/Zbereich/Schattplot/Sperren/Objekt/Polygonal/Holen/Layer/2/3/4		MVIEW	ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/Object/Polygonal/Restore/Layer/2/3/4	
	Schattplot: Wie angezeigt/Drahtkörper/Verdeckt/visuelle Stile/Gerendert			Shadeplot: As displayed/Wireframe/Hidden/visual Styles/Rendered	
	Sperren: Ein/Aus			Lock: On/Off	
	Polygonal: Kreisbogen/sehnenlänge/Zurück			Polygonal: Arc/Length/Undo	
	Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Richtung/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Bogenendpunkt			Arc: Angle/Center/Close/Direction/Line/Radius/Second pt/Undo/Endpoint of arc	
	Holen: Zbereich			Restore: Fit	
	Layer: Ja/Nein			LAyer: Yes/No	
	2: Horizontal/Vertikal, Zbereich			2: Horizontal/Vertical, Fit	
	3: Horizontal/Vertikal/Über/Unter/Links/Rechts, Zbereich			3: Horizontal/Vertical/Above/Below/Left/Right, Fit	
	4: Zbereich			4: Fit	
MARKIERSCHL	-		MARKUPCLOSE	-	
MARKIERUNG	-		MARKUP	-	
MASSEIG	Ja/Nein		MASSPROP	Yes/No	
MATANHANG	-		MATERIALATTACH	-	
MATBROWSERÖFFN	-		MATBROWSEROPEN	-	
MATBROWERSCHL	-		MATBROWERCLOSE	-	
MATEDITORÖFFN	-		MATEDITOROPEN	-	
MATEDITORSCHL	-		MATEDITORCLOSE	-	
MATERIALIEN	-		MATERIALS	-	
MATERIALIENSCHL	-		MATERIALSCLOSE	-	
MATMAP	Quader/Planar/Sphärisch/Zylindrisch/mapping Kopieren nach/mapping zuRücksetzen		MATERIALMAP	Box/Planar/Spherical/Cylindrical/copy mapping to/Reset mapping	
	Quader: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln			Box: Move/Rotate/reset/switch mapping mode	
	Planar: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln			Planar: Move/Rotate/reset/switch mapping mode	
	Kugelförmig: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln			Spherical: Move/Rotate/reset/switch mapping mode	
	Zylindrisch: Verschieben/Drehen/ZuRücksetzen/zuordnungsmodus Wechseln			Cylindrical: Move/Rotate/reset/switch mapping mode	
MATZUWEIS	Rückgängig		MATEDITORCLOSE	Undo	
MBEREICH	-		MSPACE	-	
MEINFÜG	Basispunkt/Faktor/XY/Z/Drehen		MINSERT	Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/Protate	
MENÜ	-		MENU	-	
MENÜENTF	-		MENUUNLOAD	-	
MENÜLAD	-		MENULOAD	-	
MESSEN	Block, Ja/Nein		MEASURE	Block, Yes/No	
MFLEISTE	-		RIBBON	-	
+MFLEISTE	CUix-Abhängig		+RIBBON	depends on CUix	
MFLEISTESCHL	-		RIBBONCLOSE	-	
MFÜHRAUSR	Optionen, Verteilen/führungsliniensegmente Parallel machen/Abstand angeben/aktuellen abstand vErwenden		MLEADERALIGN	Options, Distribute/make leader segments Parallel/specify Spacing/Use current	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
MFÜHRBEARB	Führungslinie hinzufügen/führungslinie entfernen		MLEADEREDIT	Add leader/Remove leader	
MFÜHRSAMMELN	Vertikal/Horizontal/Umbruch, Anzahl		MLEADERCOLLECT	Vertical/Horizontal/Wrap, Number	
MFÜHRUNG	führungslinienVerlängerung zuerst/Inhalt zuerst/Optionen Optionen: Führungsliniertyp: Typ/Verlängerung Führungsliniertyp: Typ/Verlängerung Verlängerung: Ja/Nein bei Inhaltstyp: b/Ock/Text/Keine	Führungslinientyp/führungslinienVerlängerung/inhaltstyp/Maxpunkte/erster Winkel/Zweiter winkel/op/Tionen beenden Typ:Verlängerung Gerade/Spline/Keine Ja/Nein b/Ock/Text/Keine	MLEADER	leader Landing first/Options Options: Leader type/leader lAnding/Content type/Maxpoints/ First angle/Second angle/e/Exit options Leader type: Type/Landing Type: Straight/s/Plane/None Landing: Yes/No Content type: Block/None	
MFÜHRUNGSSTIL	-		MLEADERSTYLE	-	
MIGRATMAT	-		MIGRATMATERIALS	-	
MINIATURJETZTAKT	-		UPDATETHUMBSNOW	-	
MISCHEN	KONTinuität, Tangente/Glatt		BLEND	Continuity, Tangent/Smooth	
MLEDIT	GK/OK/KGT/OT/IT/EV/KH/KE/ES/AS/AV		MLEDIT	CC/OC/MC/CT/OT/MT/CJ/AV/DV/CS/CA/WA	
MLINE	Ausrichtung/Maßstab/ Stil oder Schließen/Zurück Ausrichtung: Oben/Null/Unten		MLINE	Justification/Scale/Style oder Close/Undo Justification: Top/Zero/Bottom	
MLSTIL	-		MLSTYLE	-	
MODELL	-		MODEL	-	
MSTABLISBEARB	?/Hinzufügen/Löschen/Zurücksetzen/Beenden Zurücksetzen: Ja/Nein		SCALELISTEDIT	?/Add/Delete/Reset/Exit Reset: Yes/No	
MTBEARB	-		MTEDIT	-	
MTEXT	Höhe/Ausrichten/ Zeilenabstand/Drehen/ Stil/Breite/Spalten Ausrichten: O/LOZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR Zeilenabstand: Mindestens/Genau		MTEXT	Height/Justify/Line spacing/Rotation/Style/Width/Columns Justify: TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Line spacing: At least/Exactly	
MVSETUP	im Modellbereich: Ja/Nein, Wissenschaftlich/Dezimal/Maschinenbau/Architektur/Metrisch im Layout: Ausrichten/Erstellen/ ansichtsfenster Skalieren/Optionen/ schriftfeld/Zurück Ausrichten: Winkel/Horizontal/Vertikal/ansicht Drehen/Zurück Erstellen: objekte Löschen/ansichtsfenster Erstellen/Zurück ansichtsfenster Erstellen: Neuanzeigen ansichtsfenster Skalieren: Interaktiv/-Gleichmäßig> Optionen: Layer/Limiten/Einheiten/Xref, Ja/Nein, Fuß/Zoll/MEter/Millimeter, XRef zuordnen/Einfügen schriftfeld: objekte Löschen/Ursprung/Zurück/Einfügen, Hinzufügen/Löschen/Neuanzeigen, Ja/Nein		MVSETUP	im Modellbereich: No/Yes, Scientific/Decimal/Engineering/Architectural/Metric im Layout: Align/Create/Scale viewports/Options/Title block/Undo Align: Angled/Horizontal/Vertical alignment/Rotate view/Undo Create: Delete objects/Create viewports/Undo Create viewport: Redisplay Scale viewports: Interactively/-Uniform> Options: Layer/Limits/Units/Xref, Yes/No, Feet/Inches/MEters/Millimeters, Xref attach/Insert Title Block: Delete objects/Origin/Undo/Insert, Add/Delete/Redisplay, Yes/No	
MZLÖSCH	Alles/Letztes		MREDO	All/Last	
N					
NAVANSICHTSW	EIN/Aus/einstellungen		NAVVCUBE	ON/Off/Properties	
NAVBEWEGZEIG	-		NAVSMOTION	-	
NAVBEWEGZEIGSCHL	-		NAVSMOTIONCLOSE	-	
NAVLEISTE	EIN/Aus		NAVBAR	ON/Off	
NAVRAD	-		NAVSWHEEL	-	
NCOPY	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig Einstellungen: Einfügen/Binden		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo Settings: Insert/Bind	
NETLOAD	-		NETLOAD	-	
NETZ	Quader/Kegel/Zylinder/Pyramide/Kugel/Keil/Torus/Einstellungen Quader: Mittelpunkt oder Würfel/Länge, 2Punkte Kegel: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, 2Punkt/Achsenendpunkt Zylinder: Durchmesser oder 3P/2P/Tr/Elliptisch, Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Pyramide: Kante/Seiten, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberen radius, Inkreis oder Umkreis Kugel: 3P/2P/Tr, Durchmesser Keil: Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkte Torus: 3P/2P/Tr, 2Punkte/Durchmesser oder Durchmesser Einstellungen: Tessellation		MESH	Box/Cone/Cylinder/Pyramid/Sphere/Wedge/Torus/Settings Box: Center oder Cube/Length, 2Point Cone: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, 2Point/Axis endpoint/Top radius, 2Point/Axis endpoint Cylinder: Diameter oder 3P/2P/Tr/Elliptical, Diameter, 2Point/Axis endpoint Pyramid: Edge/Sides, 2Point/Axis endpoint/Top radius, Inscribed oder Circumscribed Sphere: 3P/2P/Tr, Diameter Wedge: Center, Cube/Length, 2Point Torus: 3P/2P/Tr, 2Point/Diameter oder Diameter Einstellungen: Tessellation	
NETZABSCHLUSS	Kette, Optionen/Kanten Optionen: Ja/Nein		MESHCAP	Chain, Options/Edge Options: Yes/No	
NETZDREH	-		MESHSPIN	-	
NETZEXTRUD	einStellung, Richtung/Pfad/Verjüngungswinkel einStellungen: Ja/Nein Pfad: verjüngung		MESHEXTRUDE	Setting, Direction/Path/Taper angle Setting: Yes/No Path: Angle of taper	
NETZFALTE	Immer		MESHCREASE	Always	
NETZFALTEENTF	-		MESHUNCREASE	-	
NETZFEINHEIT	-		MESHSMOOTHMORE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
NETZGLÄTTE	-		MESHSMOOTH	-	
NETZGLÄTTEENTF	-		MESHSMOOTHLESS	-	
NETZGLÄTTEHINZUF	-		MESHSMOOTHMORE	-	
NETZGRUNDKOPT	-		MESHPRIMITIVEOPTIONS	-	
NETZKOMPRIM	-		MESHCOLLAPSE	-	
NETZLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/Fotometrie/netz/sChatten/Filterfarbe/Beenden		WEBLIGHT	Name/Intensity factor/Status/Photometry/web/shadow/filterColor/eXit	
	Status: Ein/Aus			Status: on/off	
	Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit			Photometry: Intensity/Color/eXit	
	Intensität: Flussilluminanz, Entfernung			Intensity: Flux/Illuminance, Distance	
	Farbe: ?/Kelvin			Color: ?/Kelvin	
	Netz: Datei/XYZ/Beenden			Web: File/XYZ/Exit	
	Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster			shadow: Off/Sharp/soft mapped/soft sAmpled	
	weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit, Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein			soft sAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit, Linear/Disk/Rect/Sphere/Cyl, Yes/No	
	Filterfarbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			Color: Index color/Hsl/colorBook	
NETZOPTIONEN	-		MESHOPTIONS	-	
NETZTEILEN	Scheitelpunkt, Punkt auf flächenkante		MESHSPPLIT	Vertex, Point on face edge	
NETZVERSCHMELZ	-		MESHMERGE	-	
NEU	-		NEW	-	
NEUANS	-		NEWVIEW	-	
NEUERG	-		NEWTAB	-	
NEUNIT	-		REINIT	-	
NEUPLANSATZ	-		NEWSHEETSET	-	
NEUSHOT	-		NIESHOT	-	
NEUZALL	-		REDRAWALL	-	
NEUZEICH	-		REDRAW	-	
NKOPIE	Verschiebung/Mehrfach oder Einstellungen		NCOPY	Displacement/Multiple oder Settings	
	Mehrfach: Verschiebung, Anordnung, Anordnung/Beenden/Rückgängig			Multiple: Fit, Array, Array/Exit/Undo	
	Einstellungen: Einfügen/Binden			Settings: Insert/Bind	
NOCHMAL	-		MULTIPLE	-	
NWATTACH	-		NWATTACH	-	
NWSETVIEW	-		NWSETVIEW	-	
O					
OBJEINF	-		INSERTOBJ	-	
OBJEKTMASS	Hinzufügen/Löschen		OBJECTSCALE	Add/Delete	
ÖFFNEN	-		OPEN	-	
ÖFFNUNG	-		APERTURE	-	
OFANG	siehe Objektfänge		OSNAP	-	
OLESKAL	-		OLESCALE	-	
OLEVERKN	-		OLELINKS	-	
ONLINEAUTOCAD360	-		ONLINEAUTOCAD360	-	
ONLINECOLNOW	-		ONLINECOLNOW	-	
ONLINEDOK	-		ONLINEDOCS	-	
ONLINEFREIG	-		ONLINESHARE	-	
ONLINEGEÖFFNORDNER	-		ONLINEOPENFOLDER	-	
ONLINEOPTIONEN	-		ONLINEOPTIONS	-	
ONLINESHARE	-		ONLINESHARE	-	
ONLINESYNC	-		ONLINESYNC	-	
ONLINESYNCEINST	-		ONLINESYNCSSETTINGS	-	
ONLINEUPLOAD	-		ONLINEUPLOAD	-	
ONLINEZEICHNUNGSFREIGABE	-		ONLINEDESIGNSHARE	-	
OPENONMOBILE	-		OPENONMOBILE	-	
OPTIONEN	-		OPTIONS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
+OPTIONEN	-		+OPTIONS	-	
ORIGEFÜG	-		PASTEORIG	-	
ORTHO	Ein/Aus		ORTHO	On/Off	
P					
PAINTPROP	einStellungen		PAINTPROP	Settings	
PALANZ	-		SHOWPALETTES	-	
PALASBL	-		HIDEPALETTES	-	
PAN	-		PAN	-	
PARAMETER	Neu/bearbeiten/Umbenennen/Löschen?		PARAMETERS	New/Edit/Rename/Delete?	
PARAMETERSCHL	-		PARAMETERSCLOSE	-	
PAUSE	-		DELAY	-	
PBEREICH	-		PSPACE	-	
PCIMPASSIST	-		PCINWIZARD	-	
PDFANHANG	Einheit, MM/Zentimeter/METER/Kilometer/ZOI/Fuß/Yard/MEile/Ohne einheit		PDFATTACH	Unit, MM/Centimeter/Meter/Kilometer/Inch/Foot/Yard/MILE/Unitless	
PDFANPASS	Fade/Kontrast/Monochrom Monochrom: Ja/Nein		PDFADJUST	Fade/Contrast/Monochrome Monochrome: Yes/No	
PDFIMPORT	Datei oder Polygonal/Alle/Einstellungen und Beibehalten/Lösen/Entfernen		PDFIMPORT	File oder Polygonal/All/Settings und Keep/Detach/Unload	
PDFLAYER	-		PDFLAYERS	-	
PDFZUSCHNEID	Ein/Aus/Löschen/Neue Umgrenzung Neue Umgrenzung: polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren, Ja/Nein, Zurück, Schließen/Zurück		PDFCLIP	ON/OFF/Delete/New boundary New boundary: Polygonal/Rectangular/Invert Clip, Yes/No, Undo, Close/Undo	
PEDIT	mehrere Objekte bei 2D-Polylinien: Verbinden: Bearbeiten: Linientyp: bei 3D-Polylinien: Bearbeiten: bei 3D-Polygonnetzen: Bearbeiten:	Schließen/(Öffnen)/Verbinden/Breite/Bearbeiten/curve Angleichen/Kurvenlinie/curve Löschen/Linientyp/Richtung wechseln/Zurück Verbindungstyp, Dehnen/Hinzufügen/Breite Nächster/Vorher/BR/UCH/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/Tangente/Breite/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Los/eXit Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit EIN/AUS Schließen/(Öffnen)/BEarbeiten/Kurvenlinie/curve Löschen/Richtung wechseln/Zurück Nächster/Vorher/Bruch/Einfügen/Schieben/Regen/Linie/eXit Bruch: Nächster/Vorher/Los/eXit Linie: Nächster/Vorher/Los/eXit BEarbeiten/Oberfläche glätten/Glätung löschen/Mschliessen/(Möffnen)/Nschliessen/(Nöffnen)/Zurück Nächster/Vorher/Links/REchts/AUI/AB/Schieben/Regen/eXit	PEDIT	Multiple bei 2D-Polylinien: Join: Edit vertex: Break: Straighten: Ltype gen: bei 3D-Polylinien: Edit vertex: Break: Straighten: bei 3D-Polygonnetzen: Edit vertex: Break: Straighten:	Close/(Open)/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Reverse/Undo Jointype, Extend/Add/Both Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/Tangent/Width/eXit Next/Previous/GoleXit Next/Previous/GoleXit ON/OFF Close/(Open)/Edit vertex/Spline curve/Decurve/Reverse/Undo/eXit Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/eXit Next/Previous/GoleXit Next/Previous/GoleXit Edit vertex/Smooth surface/Desmooth/Mclose/(Mpen)/Nclose/(Nopen)/Undo Next/Previous/Left/Right/Up/Down/Move/Regen/eXit
PLANFLÄCH	Objekt		PLANESURF	Object	
PLANSATZ	-		SHEETSET	-	
PLANSATZASBL	-		SHEETSETHIDE	-	
PLANSATZÖFFN	-		OPENSHEETSET	-	
PLINE	Kreisbogen/Schließen/Halbreite/sehnenLänge/Zurück/Breite Kreisbogen: Winkel/Zentrum/Schließen/Richtung/Halbreite/Linie/Radius/zweiter Pkt/Zurück/Breite, ZEntrum/Radius bzw. Winkel/sehnenLänge oder Winkel		PLINE	Arc/Close/Halfwidth/Length/Undo/Width Arc: Angle/CEnter/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width, Center/Radius bzw. Angle/Length oder Angle	
PLOT	Ja/Nein Ja: im Modell: visuelle Style: sonst: Nein:	Zoll/Millimeter, Hochformat/Querformat, Ja/Nein, Anzeige/Grenzen/Limiten/Ansicht/Fenster bzw. Anzeige/Grenzen/Layout/Ansicht/Fenster, Anpassen, Zentrum, Ja/Nein Wie angezeigt/Drahtkörper/Verborgen/visuelle Style/Getendert Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skizzenhaft/rÖntgen/sOnstiges Konzeptuell/Verdeckt/Realistisch/Schattiert/Schattierung mit Kanten/Graustufen/Skizzenhaft/Drahtkörper/Röntgen	PLOT	Yes/No Yes: im Modell: visual styles: sonst: No:	Inches/Millimeters, Portrait/Landscape, Yes/No, Display/Extents/Limits/View/Window bzw. Display/Extents/Layout/View/Window, Fit, Center, Yes/No As displayed/Wireframe/Hidden/Visual styles/Rendered Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shade with Edges/shades of Grey/Sketchy/X-ray/Other Conceptual/Hidden/Realistic/Shaded/Shaded with edges/Shades of Gray/Sketchy/Wireframe/X-Ray Yes/No
PLOTDETAILSZEIG	-		VIEWPLOTDETAILS	-	
PLOTMARKIERUNG	Ein/Aus/Felder/Benutzerfelder/Protokolldatei/Position/Texteigenschaften/einheiten Felder: Protokolldatei: Texteigenschaften: Position: Einheiten:	Ja/Nein Ja/Nein Ja/Nein OL/OR/OL/UR, Horizontal/Vertikal, Ja/Nein, Papierrand/Druckbereich Zoll/Millimeter/Pixel	PLOTSTAMP	On/OFF/Fields/User fields/Log file/LOCation/Text properties/Units Fields: Log file: Text properties: Location: Units:	Yes/No Yes/No Yes/No TL/TR/BL/BR, Horizontal/Vertical, Yes/No, paper Border/printable Area Inches/Millimeters/Pixels
PLOTSTIL	?/Aktuell		PLOTSTYLE	?/Current	
PLOTSTILMANAGER	-		STYLESMANAGER	-	
PLOTTERMANAGER	-		PLOTTERMANAGER	-	
PMSTART	-		PMSTART	-	
PMSTOPP	-		PMSTOPP	-	
PMTOGGLE	-		PMTOGGLE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
PMTRACE	Ja/Nein		PMTRACE	Yes/No	
PNETZ	Flächen definieren, Farbe/Layer Farbe:	Truecolor/Farbbuch	PFACE	define faces, Color/Layer Color:	Truecolor/Colorbook
PNGOUT	-		PNGOUT	-	
POLYGON	Seite oder bei Polygonmittelpunkt:	Umkreis/Inkreis	POLYGON	Edge or center of polygon:	Inscribed in circle/Circumscribed about circle
POLYKÖRPER	Objekt/Höhe/Breite/Ausrichten, Kreisbogen/Zurück, Bogen/Schließen/Zurück Ausrichten: Bogen:	Links/Mitte/Rechts Schließen/Richtung/Linie/zweiter Punkt/Zurück	POLYSOLID	Object/Height/Width/Justify, Arc/Undo, Arc/Close/Undo Justify: Arc:	Left/Center/Right Close/Direction/Line/Second point/Undo
POLYKONVERT	Fett/Dünn		CONVERTPOLY	Heavy/Light	
PRÜFBEM	Entfernen oder Rund/Eckig/Keine		DIMINSPECT	Remove oder Round/Angular/None	
PRÜFSTANDARDS	-		CHECKSTANDARDS	-	
PRÜFUNG	Ja/Nein		AUDIT	Yes/No	
PSFÜLL	-		PSFILL	-	
PSOUT	-		PSOUT	-	
PTYP	-		PTYPE	-	
PUBLIZIEREN	-		PUBLISH	-	
+PUBLIZIEREN	-		+PUBLISH	-	
PUNKT	-		POINT	-	
PUNKTLICHT	Name/Intensität/Status/(Fotometrie)/sChatten/Lichtabnahme/(Filter-)Farbe/e/Exit Status: Fotometrie: sChatten: Weich Muster: Form: Lichtabnahme: Farbe:	Ein/Aus Intensität/Farbe/e/Exit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin Aus/Scharf/Weich Form/Muster/Sichtbar/e/Exit Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein LichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/LichtabnahmeStartlimite/LichtabnahmeEndlimite/e/Exit, Kein/Invers linear/Invers Quadratisch, Aus Indexfarbe/Hsl/Farbbuch	POINTLIGHT	Name/Intensity/Status/(Photometry)/shadow/Attenuation/Color/e/Exit Status: Photometry: shadow: softsAmpled: Shape: Attenuation: (Filter-)Color:	on/off Intensity/Color/e/Exit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin Off/Sharp/sof/Imapped/softsAmpled Shape/sAmpled/Visible/Exit attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/e/Exit, None/Inverse linear/Inverse Squared, Off Index color/Hsl/colorBook
PUNKTWINTENSBEARB	-		POINTCLOUDINTENSITYEDIT	-	
PUNKTWOLKE	Zuordnen/Index/Dichte/Sperren Sperren:	Ja/Nein	POINTCLOUD	Attach/Index/Density/Lock Lock:	Yes/No
PUNKTWOLKEINDEX	-		POINTCLOUDINDEX	-	
PUNKTWOLKENFARBMAP	-		POINTCLOUDCOLORMAP	-	
PUNKTWOLKENMANAGER	Regionen/Scans, Einblenden/Ausblenden		POINTCLOUDMANAGER	Regions/Scans, Show/Hide	
PUNKTWOLKENMANAGERSCHL	-		POINTCLOUDMANAGERCLOSE	-	
PUNKTWOLKENSCHNITT	Polygon/Kreisförmig, Zurück, Innerhalb/Außerhalb		POINTCLOUDCROP	Polygon/Circular, Undo, Inside/Outside	
PUNKTWOLKENSCHNITTENTF	-		POINTCLOUDUNCROP	-	
PUNKTWOLKENSTIL	RGB/Objektfarbe/Intensität/Höhe/Normal/Klassifizierung		POINTCLOUDSTYLIZE	RGB/Object color/Intensity/Elevation/Normal/Classification	
PUNKTWOLKEZUORDN	-		POINTCLOUDATTACH	-	
PUNKTWZUSCHN	EIN/AUS/Zuschneidefeld/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung Neue umgrenzung:	polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren	POINTCLOUDCLIP	ON/Off/Clippingbox/Delete/Generate Polyline/New Boundary New Boundary: Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
PWEXTRAHIERECKE	-		PCEXTRACTCORNER	-	
PWEXTRAHIERKANTE	-		PCEXTRACTEDGE	-	
PWEXTRAHIERMITTELLINIE	-		PCEXTRACTCENTERLINE	-	
PWSCHNITTEXTRAHIEREN	-		PCEXTRACTSECTION	-	
PWZUSCHNEIDSTATUS	Speichern/Wiederherstellen/Löschen?		POINTCLOUDCROPSTATE	Save/Restore/Delete/?	
PYRAMIDE	Kante/Seiten, Inkreis oder Umkreis, 2Punkt/Achsenendpunkt/Oberer radius Oberer Radius:	2Punkt (Zwei Punkte)/Achsenendpunkt	PYRAMID	Edge/Sides, Inscribed oder Circumscribed, 2Point/Axis endpoint/Top radius Top radius:	2Point (Two Points)/Axis Endpoint
Q					
QTEXT	Ein/Aus		QTEXT	On/Off	
QUADER	Mittelpunkt, Würfel/Länge, 2Punkt Mittelpunkt:	Würfel/Länge	BOX	Center, Cube/Length/2Point Center:	Cube/Length
QUERSCHNITT	Objekt/ ZAchse/ Ansicht/XY/YZ/ZX3Punkte		SECTION	Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/3Points	
QUICKPROPERTIES	-		QUICKPROPERTIES	-	
QUIT	-		QUIT	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options	
R						
R14STIFTEINSTASS			R14PENWIZARD			
RASTER	Ein/Aus/Fang/Haupt/aDapiv/Limiten/Olgen/ASpekt Adaptiv: Ja/Nein		GRID	ON/OFF/Snap/Major/Adaptive/LimitsFollow/Aspect Adaptive: Yes/No		
RECAP			RECAP			
RECHTECK	Fasen/Erhebung/Abrunden/Objekthöhe/Breite, Fläche/Abmessungen/Drehung Fläche: Länge/Breite Drehung: Punkte		RECTANG	Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width, Area/Dimensions/Rotation Area: Length/Width Rotation: Points		
RECHTSCHREIBUNG			SPELL			
REFBEARB	OK/Nächste OK: Alle/Eingebettet, Ja/Nein		REFEDIT	OK/Next OK: All/Nested, Yes/No		
REFSATZ	Hinzufügen/Entfernen		REFSET	Add/Remove		
REFSCHLIESSEN	Speichern/Verwerfen		REFCLOSE	Save/Discard reference changes		
REGELOB			RULESURF			
REGEN			REGEN			
REGENALL			REGENALL			
REGENAUTO	EIN/ Aus		REGENAUTO	ON/OFF		
REGION			REGION			
-REIHE	Rechteckig/Polar Polar: Basis		-ARRAY	Rectangular/Polar Polar: Base		
REIHE	Rechteckig/Pfad/Polar Rechteckig: A\$soziativ/Basispunkt/ANzahl/ABstand/Spalten/ZEilen/Ebenen/beeNden Assoziativ: Ja/Nein Basispunkt: Leitpunkt Anzahl: Ausdruck Abstand: Zelle Spalten/Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt Pfad: A\$soziativ/Methode/Basispunkt/Tangentenrichtung/Objekte/ZEilen/Ebenen/objekte AU\$richten/Z-richtung/eXit Assoziativ: Ja/Nein Methode: Teilen/Messen Basispunkt: Leitpunkt Tangentenrichtung: Normal Objekte: gesamten Pfad füllen, aUsdruck Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt objekte AU\$richten/Z-richtung: Ja/Nein Polar: Basispunkt/Rotationsachse, A\$soziativ/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/eXit Basispunkt: Leitpunkt Assoziativ: Ja/Nein Objekte/Winkel/Füllwinkel: Ausdruck Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt Drehen: Ja/Nein		ARRAY	Rectangular/PATH/POLAR Rectangular: A\$soziativ/Base point/COUnt/Spacing/Columns/Rows/Levels/eXit Associative: Yes/No Base point: Key Point Count: Spacing, Expression Spacing: Unit Cell Columns/Rows/Levels: Expression, Total PATH: A\$soziativ/Method/Base point/Tangent direction/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/eXit/ceXit Associative: Yes/No Method: Divide/Measure Base point: Key Point Tangent direction: Normal Items: Fill entire path, Expression Rows/Levels: Expression, Total AlignItems/Z direction: Yes/No Polar: Base point/Axis of rotation, A\$soziativ/Base point/Items/Angle between/Fill angle/ROWs/Levels/ROTate Items/eXit Base point: Key point Associative: Yes/No Base point: Key Point Items/Angle/Fill angle: Expression Rows/Levels: Expression, Total ROTate items: Yes/No		
REIHEBEARB			ARRAYEDIT			
	Rechteckige Anordnung: Quelle/Ersetzen/Basispunkt/Zeilen/Spalten/Ebenen/ZUrücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Basispunkt: Leitpunkt Zeilen/Spalten/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck Pfadanordnung: Quelle/Ersetzen/Methode/Basispunkt/Objekte/Zeilen/Ebenen/Objekte ausrichten/Z-Richtung/ZUrücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Methode: Teilen/Messen Basispunkt: Leitpunkt Objekte/Z-Richtung: Ja/Nein Zeilen/Spalten: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck Objekte ausrichten: Teilen/Gesamt/Ausdruck Polaranordnung: Quelle/Ersetzen/Basispunkt/Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel/Zeilen/Ebenen/objekte Drehen/ZUrücksetzen/eXit Ersetzen: Basispunkt, Quellobjekt Basispunkt: Leitpunkt Objekte/Winkel zwischen/Füllwinkel: Ausdruck Zeilen/Ebenen: Ausdruck, Gesamt/Ausdruck objekte Drehen: Ja/Nein			Rectangular arrays: Source/REPlace/Base point/Rows/Columns/Levels/RESet/eXit Replace: Key point, Source object Base point: Key point Rows/Columns/Levels: Expression, Total/Expression Path arrays: Source/REPlace/Method/Base point/Items/Rows/Levels/Align items/Z direction/RESet/eXit Replace: Base point, Source object Method: Divide/Measure Base point: Key point Items/Z Direction: Yes/No Rows/Levels: Expression, Total/Expression Align items: Divide/Total/Expression Polar arrays Source/REPlace/Base point/Items/Angle between/Fill angle/Rows/Levels/ROTate items/RESet/eXit Replace: Base point, Source object Base point: Key point Items/Angle between/Fill angle: Expression Rows/Levels: Expression, Total/Expression Rotate items: Yes/No		
REIHEKLASS			ARRAYCLASSIC			
REIHEKREIS	siehe REIHE		ARRAYPOLAR	see ARRAY		
REIHEPFAD	siehe REIHE		ARRAYPATH	see ARRAY		
REIHERECHTECK	siehe REIHE		ARRAYRECT	see ARRAY		
REIHEESCHL	Ja/Nein		ARRAYCLOSE	Yes/No		
REINST			RPREF			
REINSTSCHL			RPREFCLOSE			
RENDER	Niedrig/Mittel/Hoch/mOrgen/mittag/nAcht/Benutzerdefiniert, Renderfenster/Ansichtsfenster Renderfenster: Ja/Nein		RENDER	Low/Medium/High/Coffee-Break/Lunch/Overnight/Custom, Render Window/Viewport RenderWindow: Yes/No		

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
RENDERBELICHT	-		RENDEREXPOSURE	-	
RENDERENVIRONMENTCLOSE	-		RENDERENVIRONMENTCLOSE	-	
RENDEREXPOSURECLOSE	-		RENDEREXPOSURECLOSE	-	
RENDERFENS	-		RENDERWIN	-	
RENDERFENSTER	-		RENDERWIN	-	
RENDERFENSTERSCHL	-		RENDERWINDOWCLOSE	-	
RENDERONLINE	-		RENDERONLINE	-	
RENDERSCHNITT	-		RENDERCROP	-	
RENDVOREINST	Niedrig/Mittel/Hoch/mOrgen/mittag/nAcht/Benutzerdefiniert		RENDERPRESETS	Low/Medium/High/Coffee-Break/Lunch/Overnight/Custom	
RENDERWIN	-		RENDSCR	-	
RESUME	-		RESUME	-	
REVVOLKE	Bogenlänge/Objekt/Rechteckig/Polygonal/Freihand/Stil/Ändern Objekt: Ja/Nein Polygonal: Zurück Stil: Normal/Calligraphie Ändern: Erster punkt, Zurück, Ja/Nein		REVCLLOUD	Arc length/Object/Rectangular/Polygonal/Freehand/Style/Modify Object: Yes/No Polygonal: Undo Style: Normal/Calligraphy Modify: First point, Undo, Yes/No	
RING	-		DONUT	-	
ROTATION	Modus, Volumenkörper/Fläche, Objekt/X/Y/Z, Startwinkel/Umkehren/Ausdruck		REVOLVE	Mode, Soll/Surface, Object/X/Y/Z, START angle/Reverse/Ausdruck	
ROTOB	-		REVSURF	-	
RSCRIPT	-		RSCRIPT	-	
S					
SALAYOUT	-		QVLAYOUT	-	
SALAYOUTSCHL	-		QVLAYOUTSCHL	-	
SAUSWAHL	-		QSELECT	-	
SAZEICHN	-		QVDRAWING	-	
SAZEICHNSCHL	-		QVDRAWINGCLOSE	-	
SBEM	Ausgezogen/Versetzt/Basislinie/Koordinaten/Radius/Durchmesser/bezugsPunkt/Bearbeiten/Einstellungen Bearbeiten: Hinzufügen/xÄ Einstellungen: Endpunkt/Schnittpunkt		QDIM	Continuous/Staggered/Baseline/Ordinate/Radius/Diameter/datumPoint/Edit/seTings Edit: Add/xÄ seTings: Endpoint/Intersection	
SCHIEBEN	Verschiebung		MOVE	Displacement	
SCHLIESSEN	-		CLOSE	-	
SCHNEBENE	Schnitt zeichnen/Orthographisch/Typ Orthographisch: Vorne/Hinten/Oben/Unten/Links/Rechts Typ: Ebene/Scheibe/Umgrenzung/Volumen		SECTIONPLANE	Draw section/Orthographic/Type Orthographic: Front/Back/Top/Bottom/Left/Right Type: Plane/Slice/Boundary/Volume	
SCHNEBENEINST	-		SECTIONPLANESETTINGS	-	
SCHNEBENEVERK	-		SECTIONPLANEJOG	-	
SCHNEBENZUBLOCK	-		SECTIONPLANETOBLOCK	-	
SCHNELLGUI	-		QUICKCUI	-	
SCHNELLKAL	-		QUICKCALC	-	
SCHNITTMENGE	-		INTERSECT	-	
SCHNITZZAHLENAUSWAHLFELDER	-		SECTIONSPINNERS	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SCHRAFF	Eigenschaften/Objekte Auswählen/umgrenzung zeichnen/umgrenzen entfernen/Optionen/Zeichnung/ursprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz		HATCH	Properties/Select objects/draw boundary/remove Boundaries/Advanced/Draw order/Origin/Annotative/hatch Color/Layer/Transparency	
	Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein			Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No	
	Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch			Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook	
	umgrenzung zeichnen: Ja/Nein, Kreisbogen/Schließen/sehen/Länge/Zurück			draw boundary: Yes/No, Arc/Close/Length/Undo	
	umgrenzung entfernen: umgrenzungen Hinzufügen			removeBoundaries: Add boundaries	
	Optionen: umgrenzungslinien/umgrenzung Beibehalten/Inseln erkennen/Still/Assoziativität/abstands/Toleranz/separate sSchraffuren			Advanced: Boundary set/Retain boundary/Island detection/Style/Associativity/Gap tolerance/separate Hatches	
	umgrenzungslinien: Neu/Alles			Boundary Set: New/Everything	
	umgrenzung beibehalten: Ja/Nein			Retain boundary: Yes/No	
	Inseln erkennen: Ja/Nein, Nächster+X/-X+Y/-Y/Winkel			Island detection: Yes/No, Nearest+X/-X+Y/-Y/Angle	
	Still: Ignorieren/Außere/Normal			Style: Ignore/Outer/Normal	
	Assoziativität: Ja/Nein			Associativity: Yes/No	
	separate Schraffuren: Ja/Nein			Separate Hatches: Yes/No	
	Zeichnung: Nicht zuweisen/Hinten/Vorne/hinter umgrenzung stellen/vor umgrenzung Bringen			DRaw order: do Not assign/send to Back/bring to Front/send behind boundary/bring in front of boundry	
	ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe			Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents	
	aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/			Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top IEft/Center	
	ursprung Verwenden: unten Rechts/oben Rechts/oben links/Zentrum			Annotation: Yes/No	
	Beschriftung: Ja/Nein			hatch Color: Truecolor/Colorbook	
	schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch				
SCHRAFFEDIT	Lösen/Still/Eigenschaften/Zeichnungsreihenfolge/umgrenzungen Hinzufügen/umgrenzungen eNfernen/umgrenzung neu erstellen/Verknüpfen/separate sSchraffuren/ursprung/Beschriftung/schraFFurfarbe/Layer/Transparenz		HATCHEDIT	Dissociate/Style/Properties/DRaw order/Add boundaries/Remove boundaries/recreate Boundary/Associate/separate Hatches/Origin/Annotative/hatch Color/Layer/Transparency	
	Still: Ignorieren/Außere/Normal			Style: Ignore/Outer/Normal	
	Eigenschaften: ?/Kompakt/Benutzerdefiniert/Abstufung, Ja/Nein			Properties: ?/Solid/User defined, Yes/No	
	Abstufung: ?/Einzelne farbe/zwei Farben, Truecolor/Farbbuch			Gradient: ?/One color/Two colors, Truecolor/Colorbook	
	Zeichnung: Nicht ändern/Hinten/Vorne/hinter umgrenzung/vor uMgrenzung			Draw order: do Not change/send to Back/bring to Front/send behind boundary/bring in front of boundry	
	Verknüpfen: Objekte wählen			Associate: Select Objects	
	ursprung: aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/umgrenzungen als vOrgabe			Origin: Use current origin/Set new origin/Default to boundary extents	
	aktuellen ursprung Verwenden/neuen ursprung Einstellen/unten Links/			Use current origin: Use current origin/Set new origin/bottom Left/bottom Right/top right/top IEft/Center	
	ursprung Verwenden: unten Rechts/oben Rechts/oben links/Zentrum			Annotation: Yes/No	
	Beschriftung: Ja/Nein			hatch Color: Truecolor/Colorbook	
	schraFFurfarbe: Truecolor/Farbbuch				
SCHRIFTFELD	-		FIELD	-	
SCHRIFTFELDAKT	alle		UPDATEFIELD	all	
SCRIPT	-		SCRIPT	-	
SCRIPTAUFRUF	-		SCRIPTCALL	-	
SEINRICHTIMP	-		PSETUPIN	-	
SEITENEINR	-		PAGESETUP	-	
SELECTSIMILAR	EINSTellungen		SELECTSIMILAR	Settings	
SETVAR	?		SETVAR	?	
SFÜHRUNG	Einstellungen, gegebenenfalls: Faktor/X/Y/Z/Drehen/VFAktor/VX/VY/VZ/VDrehen		QLEADER	Settings, if necessary: Scale/X/Y/Rotate/PScale/PX/PLY/PZ/PRotate	
SHADEMODE	2D-drahtkörper/ 3D-drahtkörper/Verdeckt/ Flach/ Gouraud/ fLach+Kanten/ gOURaud+Kanten		SHADEMODE	2D wireframe/3D wireframe/Hidden/Flat/Gouraud/Lat+edges/gOURaud+edges	
SHELL	-		SHELL	-	
SHOTBEARB	-		EDITSHOT	-	
SICHALS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage		SAVEAS	R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
+SICHALS	dwG/dwT/dwS/dxF/sOnstige		+SAVEAS	dwG/dwT/dwS/dxF/Others	
	dwG 2013.dwg/2010dwg/2007.dwg/2004dwg/2000dwg/R14.dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage			dwG 2013.dwg/2010dwg/2007.dwg/2004dwg/2000dwg/R14.dwg, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
	dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage			dwT R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage	
	dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage			dwS R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
	dxF 2013.dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12.dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Vorlage			dxF 2013dxf/2010dxf/2007dxf/2004dxf/2000dxf/R12.dxf, R14(LT98<97)/2000(LT2000)/2004(LT2004)/2007(LT2007)/2010(LT2010)/2013(LT2013)/Standards/DXF/Template	
SICHERHEITSOPTIONEN	-		SECURITYOPTIONS	-	
SICHERN	-		SAVE	-	
SIGVALIDIER	-		SIGVALIDATE	-	
SKALSCHL	-		QCLOSE	-	
SKALTEXT	Vorhanden/Links/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Papierhöhe/objekt Anpassen/Skalieren faktor		SCALETEXT	Existing/Left/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR, Paper height/Match object/Scale factor	
	Skalieren faktor: Referenz			Scale factor: Reference	
SKIZZE	Typ/inkrement/oleranz		SKETCH	Type/Increment/olerance	
	Typ: Linien/Polylinie/Spline			Type: Line/Polyline/Spline	
SNEU	-		QNEW	-	
SOLANS	BKS/Ortho/Hilfsansicht/Schnitt BKS: Benannt/Welt/?/Aktuelles		SOLVIEW	Ucs/Ortho/Auxiliary/Section Ucs: Named/World/?/Current	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
SOLID	-		SOLID	-	
SOLPROFIL	Ja/Nein		SOLPROF	Yes/No	
SOLZEICH	-		SOLDRAW	-	
SONNENEIGENSCH	-		SUNPROPERTIES	-	
SONNENEIGENSCHSCHL	-		SUNPROPERTIESCLOSE	-	
SPIEGELN	Ja/Nein		MIRROR	Yes/No	
SPIRALE	Durchmesser, Achsenendpunkt/Drehungen/drehHöhe/dRehen dRehen: UZ/GUZ		HELIX	Diameter, Axis endpoint/Turns/turn Height/tWist tWist: CW/CCW	
SPLINE	Verfahren/Knoten/Objekt oder Verfahren/Grad/Objekt Verfahren: Anpassen/KS Knoten: Sehne/Quadratwurzel/Einheitlich		SPLINE	Methods/Knots/Object oder Methods/Degrees/Objects Methods: Fit/Control points Knots: Chord/Aquare root/Uniform	
SPLINEEDIT	Schließen/Verbinden/Anpassungsdaten/scheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Schließen: Öffnen/Anpassungsdaten/scheitelpunkt bearbeiten/in Polylinie konvertieren/Umkehren/Zurück/eXit Anpassungsdaten: Hinzufügen/Öffnen, bzw. Schließen/Löschen/Knick/Verschieben/Bereinigen/Tangenten/Toleranz/eXit Verschieben: Nächster/Vorher/Wählen/eXit Tangenten: Systemvorgabe scheitelpunkte bearbeiten: Hinzufügen/Löschen/höherer Grad/hinzufügen Knick/Verschieben/Linienstärke/eXit		SPLINEEDIT	Close/Join/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Close: Open/Fit data/Edit Vertex/convert to Polyline/Reverse/Undo Fit data: Add/Open oder Close/Delete/Kink/Move/Purge/Tangents/tolerance/eXit Move: Next/Previous/Select Point/eXit Tangents: System default Move vertex: Add/Delete/Elevate order/Add Kink/Move/Weight/eXit	
SPOTLICHT	Name/Intensitätsfaktor/Status/FOTOMETRIE/Hotspot/FALloff/sChatten/Lichtabnahme/filterFARbe/eXit Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit Intensität: Fluss/Illuminanz, Entfernung Farbe: ?Kelvin Schatten: Aus/Scharf/weich Zugeordnet/weich Muster weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Scheibe/Rechteck, Ja/Nein Lichtabnahme: Lichtabnahmetyp/Begrenzungen verwenden/lichtabnahme-Anfangsbegrenzung/ lichtabnahme-Endbegrenzung/eXit Lichtabnahmetyp: Kein/Invers linear/invers Quadratisch lichtabnahme- Anfangsbegrenzung: Ein/Aus lichtabnahme- Endbegrenzung: Ein/Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch		SPOTLIGHT	Name/Intensityfactor/Status/Photometry/Hotspot/Falloff/shadow/Attenuation/Color/eXit Status: On/Off Photometry: Intensity/Color/eXit Intensity: Flux/Illuminance, Distance Farbe: ?Kelvin shadow: Off/Sharp/softMapped/softAmpled softAmpled: Shape'sAmpled/Visible/eXit Shape: Disk, Rect, Yes/No Attenuation: attenuation Type/use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit attenuation start Limit: On/Off attenuation End limit: On/Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
STANDARDS	-		STANDARDS	-	
STATUS	-		STATUS	-	
STIL	Beschriftung, Ja/Nein		STYLE	Annotative, Yes/No	
STLOUT	Ja/Nein		STLOUT	Yes/No	
STRAHL	-		RAY	-	
STRECKEN	ggf.: Verschiebung		STRETCH	if necessary Displacement	
STUTZEN	Zaun/Kreuzen/Projektion/Kante/Löschen/Zurück Zaun: Zurück Projektion: Keine/Bks/Ansicht Kante: Dehnen/Nicht dehnen		TRIM	Fence/Crossing/Project/Edge/Raise/Undo Fence: Undo Project: None/Ucs/View Edge: Extend/No extend	
SUCHEN	-		FIND	-	
SWEEP	Modus, Volumenkörper/Fläche, Auerichtung/Basispunkt/Skalieren/Drehen Ausrichtung: Ja/Nein Faktor: Bezug Drehen: Neigung		SWEEP	Mode, Solid/Surface, Alignment/Base Point/Scale/Twist Alignment: Yes/No Scale: Reference Twist: Bank	
SYMBOL	-		SHAPE	-	
SYSFENSTER	Überlappend/ Horizontal/ Vertikal/ Symbole anordnen		SYSWINDOWS	Cascade/tile Horizontal/tile Vertical/Arrange icons	
SYSVARÜBERW	-		SYSVARMONITOR	-	
T					
TABELLE	Automatisch/von Stil/datenVerknüpfung oder Auto, Stil/Breite/Höhe, Höhe Auto: Breite von Stil: Stil/Zellen/Spalten/Optionen Optionen: Bezeichnung/Daten/Formeln/Felder/daten/Verknüpfungen/Blöcke/Zellenstilüberschreibungen		TABELLE	Auto/from Style/data Link oder Auto, Style/Width/Height Auto: Width from Style: Style/Rows/Columns/Options Options: Label text/Data text/Formulas/fields/data links/Blocks/cell style Overrides	
TABELLEBEARB	-		TABLEEDIT	-	
TABELLENEXPORT	-		TABLEEXPORT	-	
TABELLENSTIL	-		TABLESTYLE	-	
TABLETT	EIN/AUS/KAL/KFG KAL: Orthogonal/3-Punkt/Projizierend/Tabelle wiederholen KFG: Ja/Nein		TABLET	ON/OFF/CAL/CFG CAL: Orthogonal/Affine/Projective/Repeat table KFG: Yes/No	
TABOB	-		TABSURF	-	
TEILEN	Block, Ja/Nein		DIVIDE	Block, Yes/No	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
TEILLAD	Ansicht, Ja/Nein		PARTIALLOAD	View, Yes/No	
TEILOFFNEN	Ja/Nein		PARTIALOPEN	Yes/No	
TEINFÜG	-		TINSERT	-	
TEXT	Position/Stil Position: Links/Zentrum/Rechts/Ausrichten/Mitte/Einpassen/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		TEXT	Justify/Style Justify: Left/Center/Right/Align/Middle/Flr/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
TEXTAUSRICHTEN	Ausrichtung/Optionen Ausrichtung: Links/Zentrum/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR, Punkt, Optionen Optionen: Verteilen/Abstand einstellen/aktuell Vertikal/aktuell Horizontal, Ausrichtung/Optionen		TEXTALIGN	alignment/Options alignmment: Left/Center/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR Options: Distribute/Set spacing/current Vertical/current Horizontal	
TEXTBEARB	Zurück/Modus Modus: Einzeln/Mehrfach		TEXTEDIT	Undo/Mode Mode: Single/Multiple	
TEXTBLD	-		TEXTSCR	-	
TEXTNACHVORNE	Text/Bemaßungen/Beides		TEXTTOFRONT	Text/Dimensions/Both	
TIFEXP	-		TIFOUT	-	
TOLERANZ	-		TOLERANCE	-	
TORUS	3P/2P/TTR, Durchmesser		TORUS	3P/2P/TTR, Diameter	
TPNAVIG	palettenGruppe		TPNAVIGATE	palette Group	
TRANSPARENZ	EIN/AUS		TRANSPARENCY	ON/OFF	
TREESTAT	-		TREESTAT	-	
U					
ÜBERLAG	Verschachtelte auswahl, VErschachtelte auswahl/ersten satz Prüfen, Ja/Nein, Prüfen Verschachtelte Auswahl: eXit		INTERFERE	Nested selection, Nested selection/check current, Yes/No, Check Nested Selection: eXit	
ÜFENSTER	-		DSVIEWER	-	
ULAYER	-		ULAYERS	-	
UMBENENN	BLOCK/Detailansichtsstil/BEinstil/Layer/LTyp/Material/multi-fühRungslinienstil/schnittansichtsstil/Textstil/TabelleNSTil/BKS/AUsschnitt/A Fenster		RENAME	Block/dEtailviewstyles/Dimstyle/Layer/LType/Material/multileaderstyle/seCtionviewstyles/Style/Tablestyle/ Ucs/View/VPort	
UMDREH	-		REVERSE	-	
UMGRENDERN	-		RENDERENVIRONMENT	-	
UMGRENZUNG	Optionen, Umgrenzungslinien/Inseln erkennen/Objektyp, Region/Polylinie		BOUNDARY	Advanced options, Boundary set/Island detection/Object type, Region/Polyline	
UNISOLATEOBJECTS	-		UNISOLATEOBJECTS	-	
URLANHÄNG	Bereich/Objekt		ATTACHURL	Area/Object	
URLLÖSEN	-		DETACHURL	-	
URSPRUNG	-		EXPLODE	-	
V					
VARIA	Kopie/Bezug Bezug: Punkte		SCALE	Copy/Reference Reference: Points	
VBAAUSDR	-		VBASTMT	-	
VBAAUSF	-		VBARUN	-	
VBAENTF	-		VBAUNLOAD	-	
VBAIDE	-		VBAIDE	-	
VBALAD	-		VBALOAD	-	
VBAMAN	-		VBAMAN	-	
VERBINDEN	-		JOIN	-	
VERDECKT	-		HIDE	-	
VEREINIG	-		UNION	-	
VERSATZKANTE	Abstand/Ecke, Rund/Scharf		OFFSETEGE	Distance/Corner, Rounded/Sharp	
VERSETZ	Durch punkt/Löschen/Layer oder Beenden/Rückgängig, Beenden/Mehrfach/Rückgängig Durch punkt: Beenden/Mehrfach/Rückgängig Löschen: Ja/Nein Layer: Aktuell/Quelle		OFFSET	Through/Erase/Layer or Exit/Undo, Exit/Multiple/Undo Through: Exit/Multiple/Undo Erase: Yes/No Layer: Current/Source	
VISUELLESTILE	Aktuell/Speichern unter/Umbenennen/Löschen?		VISUALSTYLES	setCurrent/Saves/Rename/Delete/?	
VISUELLESTILESCHL	-		VISUALSTYLESCLOSE	-	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
VLEINSTELLUNGEN	-		HLSETTINGS	-	
VLISP	-		VLISP	-	
VOLKÖRPERBEARB	Fläche/Kante/Volumenkörper/Zurück/ eXit Fläche: Extrusion/Schieben/Drehen/Versetzen/verJüngung/Löschen/Kopieren/Farbe/Material/Zurück/eXit alle: Zurück/Entfernen/ALLE Entfernen: Zurück/Hinzufügen/ALLE Alle: Pfad Drehen: Achse von Objekt/ANSicht/X-Achse/Y-Achse/Z-Achse, Bezug Kante: Kopieren/Farbe/Zurück/eXit Kopieren: Zurück/Entfernen Entfernen: Zurück/Hinzufügen Volumenkörper: Aufprägen/volumenkörper Trennen/Wandstärke/Bereinigen/Überprüfen/Zurück/eXit Wandstärke: Zurück/Hinzufügen/ALLE		SOLIDEDIT	Face/Edge/Body/Undo/eXit Face: Extrude/Move/Rotate/Offset/Taper/Delete/Copy/coLor/mAterial/Undo/eXit Undo/Remove/ALL all: Undo/Add/ALL Remove: Undo/Add/ALL All: Path Rotate: Axis by object/View/Xaxis/Yaxis/Zaxis, Reference Edge: Copy/coLor/Undo/eXit Copy: Undo/Remove Undo/Add Body: Imprint/seeParate solids/Shell/cLean/Check/Undo/eXit bei Undo/Add/ALL	
VONLAYEREINST	einstellungen, Ja/Nein		SETBYLAYER	Settings, Yes/No	
VORANSICHT	-		PREVIEW	-	
VSAKTUELL	2Ddrahtkörper/Drahtkörper/Verdeckt/Realistisch/Konzeptuell/Schattiert/sChattierung mit kanten/Grautöne/skzzenhaft/röntgen/sOnstiges		VSCURRENT	2dwireframe/Wireframe/Hidden/Realistic/Conceptual/Shaded/shaded with Edges/shades of Gray/Sketchy/X-ray/Other	
VSSPEICH	-		VSSAVE	-	
W					
WAHL	Fenster/Letztes/Kreuzen/QUADER/ALLE/Zaun/FPolygon/KPolygon/Gruppe/Hinzufügen/Entfernen/Mehrfach/ Vorher/Zurück/Auto/Einzeln/Unterobjekt/Objekt Zaun: Zurück Fpolygon: Zurück KPolygon: Zurück		SELECT	Window/Last/Crossing/BOX/ALL/Fence/WPolygon/CPolygon/Group/Add/Remove/Multiple/ Previous/Undo/Auto/Single/SUBobject/Object Fence: Undo Wpolygon: Undo CPolygon: Undo	
WBLOCK	= (block=ausgabedatei)* (ganze zeichnung)		WBLOCK	= (block=output file)* (whole drawing)	
WEBLOAD	-		WEBLOAD	-	
WERKZEUGKASTEN	ALLE oder Anzeigen/AUSblenden/Links/Rechts/Oben/Unten/VERschiebbar, horizontal, vertikal ALLE: Anzeigen/AUSblenden		TOOLBAR	ALL or Show/Hide/Left/Right/Top/Bottom/Float, horizontal, vertical ALL: Show/Hide	
WERKZPALETTEN	-		TOOLPALETTES	-	
WERKZPALETTENSCHL	-		TOOLPALETTECLOSE	-	
WHERST	-		RECOVER	-	
WILLKOMMEN	-		WELCOMESCREEN	-	
WMFIN	Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/VDrehen und/oder: Ecke/XYZ		WMFIN	Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/Py/PZ/PRotate und/oder: Corner/XYZ	
WMFOPT	-		WMFOPT	-	
WMFOUT	-		WMFOUT	-	
X					
XBINDEN	Block/BEmstil/Layer/LTyp/Stil		XBIND	Block/Dimstyle/Layer/LType/Style	
XKANTEN	-		XEDGES	-	
XÖFFNEN	-		XOPEN	-	
XPLODE	Individuell auflösen/Global, Alle/Farbe/Layer/LTyp/Lstärke/von Hauptblock übernehmen/Ursprung Einzel: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch Farbe: Rot/Gelb/GRün/Cyan/Blau/Magenta/Weiss/VONLayer/VONBlock/Truecolor/Farbbuch		XPLODE	Individually/Globally, All/Color/Layer/LType/Lweight/inherit from parent block/Explode Individually: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook Color: Red/Yellow/Green/Cyan/Blue/Magenta/White/BYLayer/BYBlock/Truecolor/Colorbook	
XREF	?/Binden/Lösen/Pfad/PfadTyp/Entfernen/Neuladen/Überlagern/Zuordnen, Faktor/XY/Z/Drehen/VFaktor/VX/VY/VZ/drehen, Ecke/XYZ PfadTyp: Vollständig/Relativ/Kein		XREF	?/Bind/Detach/Path/pathType/Unload/Reload/Overlay/Attach, Scale/XY/Z/Rotate/PScale/PX/Py/PZ/PRotate/Geographic, Corner/XYZ pathType: Full/Relative/None	
XZUORDNEN	-		XATTACH	-	
XZUSCHNEIDEN	EIN/ AUS/Schnitttiefe/Löschen/Polylinie generieren/Neue Umgrenzung Schnitttiefe: Abstand/Entfernen Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		XCLIP	ON/OFF/Clipdepth/Delete/generate Polyline/New boundary Clipdepth: Distance/Remove New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
Z					
Z	-		U	-	
ZCHNGWDERST	-		DRAWINGRECOVERY	-	
ZCHNGWDERST AUSBL	-		DRAWINGRECOVERYHIDE	-	
ZEICHEINST	-		DSETTINGS	-	
+ZEICHEINST	-		+DSETTINGS	-	
ZEICHREIHENF	über objekten/ unter objekten/Oben/Unten		DRAWORDER	Above object/Under object/Front/Back	

neu in dieser Version
geändert in dieser Version
nicht mehr unterstützt

2016-04

Befehlsname	Optionen	Sub-Optionen	Command name	Options	Sub options
ZEIGDIA	-		VSLIDE	-	
ZEIGMAT	-		SHOWMAT	-	
ZEIT	Darstellen/Ein/Aus/Zurückstellen		TIME	Display/On/OFF/Reset	
ZELLENANP	-		MATCHCELL	-	
ZENTRTEXTAUSR	Links/Ausrichten/Einpassen/Zentrum/Mitte/Rechts/OL/OZ/OR/ML/MZ/MR/UL/UZ/UR		JUSTIFYTEXT	Existing/Align/Fit/Center/Middle/Right/TL/TC/TR/ML/MC/MR/BL/BC/BR	
ZENTRUMLOS	-		CENTERDISASSOCIATE	-	
ZENTRUMNEUVERKNUPF	-		CENTERREASSOCIATE	-	
ZENTRUMSLINIE	-		CENTERLINE	-	
ZENTRUMSMARKIERUNG	-		CENTERMARK	-	
ZENTRUMWIEDERHERSTELL	-		CENTERRESET	-	
ZIELPUNKT	Name/Intensitätsfaktor/Status/(Fotometrie)sChatten/Lichtabnahme(Filter-)Farbe/eXit		TARGETPOINT	Name/Intensity/Status/(Photometry)shadow/Attenuation/Color/eXit	
	Status: Ein/Aus Fotometrie: Intensität/Farbe/eXit, Fluss/Illuminanz, Abstand, ?/Kelvin sChatten: Aus/Scharf/Weich Weich Muster: Form/Muster/Sichtbar/eXit Form: Linear/Scheibe/Rechteck/Kugel/Zylinder, Ja/Nein Lichtabnahme: LichtabnahmeTyp/Limitenverwenden/LichtabnahmeStartlimite/LichtabnahmeEndlimite/eXit, Kein/Invers linear/Invers Quadratisch, Aus Farbe: Indexfarbe/Hsl/Farbbuch			Status: On/off Photometry: Intensity/Color/eXit, Flux/Illuminance, Distance, ?/Kelvin shadow: Off/Sharp/sof/Mappped/softs/Ampled softsAmpled: Shape/sAmpled/Visible/eXit Shape: Linear, Disk, Rect, Sphere,Cylinder, Yes/No Attenuation: attenuation Type/Use limits/attenuation start Limit/attenuation End limit/eXit, None/Inverse linear/Inverse Squared, Off Color: Index color/Hsl/colorBook	
ZLÖSCH	-		REDO	-	
ZOOM	Alles/Mitte/Dynamisch/Grenzen/Vorher/Faktor/Fenster/Objekt		ZOOM	All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window/ Object	
ZUGMODUS	EIN/ AUS/Auto		DRAGMODE	ON/OFF/Auto	
ZURÜCK	Auto/Steuern/ Beginn/Ende/ Markierung/Rück		UNDO	Auto/Control/BEgin/End/Mark/Back	
	Auto: Ein/Aus Steuern: Ganz/Nichts/Eine/Kombinieren/Layer Nichts: Ganz/Nichts/Eine Eine: Ganz/Nichts/Eine Kombinieren: Ja/Nein			Auto: ON/OFF Control: All/None/One/Combine None: All/None/One One: All/None/One Combine: Yes/No	
ZUSCHNEIDEN	Ein/Aus/Schnitttafel/Löschen/Polylinie generieren/Neue umgrenzung bei Ansichtsfenster Polygonal/Löschen und Kreisbogen/Schließen/sehenlänge/Zurück Neue Umgrenzung: Ja/Nein, polylinie Wählen/Vieleck/Rechteck/schnitt Invertieren		CLIP	ON/OFF/Clippingbox/Delete/generate Polyline/New boundary for Viewports Polygonal/Delete and Arc/Close/Length/Undo New boundary: Yes/No, Select polyline/Polygonal/Rectangular/Invert clip	
ZYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptisch oder Durchmesser, 2Punkt/Achsenendpunkt Elliptisch: Mittelpunkt		CYLINDER	3P/2P/Ttr/Elliptical or Diameter, 2Point/Axis endpoint Elliptical: Center	

Objektfränge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ANgen. schnittPunkt	APParent Intersection
BASispunkt	INSertion
ENDPunkt	ENDpoint
HILfslinie	EXTension
KEIner	NONE
LOT	PERpendicular
MITtelpunkt	MIDpoint
NÄChster	NEArest
PARallel	PARallel
PUNKt	NODE
QUADrant	QUAdrant
QUIck	QUIck
SCHnittpunkt	INTersection
TANGente	TANGent
ZENtrum	CENter
GeometrischesZENtrum	GeometricCENter
VON	FROM
MTP	M2P
SPUR	TRACKING

3D-Objektfränge

Objektfangmodi	Object Snap Modes
ZKEINe	ZNON
ZKNOt	ZKNO
ZLOT	ZPER
ZMITtelpunkt	ZMID
ZNÄChste	ZNEA
ZVERT	ZVER
ZZENtrum	ZCEN
PCL	PCL
PCOR	PCOR
PEDGE	PEDGE
PINT	PINT
PNEA	PNEA
PNOD	PNOD
PPEDGE	PPEDGE
PPER	PPER

Maßendblöcke

Pfeilspitzenblock	Arrowhead block
Punkt	dot
PunktKlein	dotsmall
PunktLeer	dotblank
Ursprung	origin
Ursprung2	origin2
Geöffnet	open
Geöffnet90	open90
Geöffnet30	open30
Geschlossen	closed
Klein	small
Kein	none
Schräg	oblique
QuadratGefüllt	boxfilled
QuadratLeer	boxblank
GeschlossenLeer	closedblank
UmgekdreieckGefüllt	datumfilled
UmgekdreieckLeer	datumblank
Integral	integral
Architektonisch	archtick